

# Cálculo de Autovalores e Autovetores

Prof. Alexandre Salles da Cunha e Profa. Ana Paula Couto



UNIVERSIDADE FEDERAL  
DE MINAS GERAIS



- 1 Algoritmos para fatoração espectral de matrizes reais simétricas (ou Hermitianas) ( $S = Q^* \Lambda Q$ ).
- 2 Muito brevemente, vamos também discutir aplicações/modificações destes algoritmos para o caso não simétrico ( $A = QTQ^*$ ).
- 3 Algoritmos para cálculo de valores e vetores singulares ( $A = U\Sigma V^T$ ).

- Resolver o polinômio característico em  $\lambda$ , obtido ao se impor

$$\det(A - \lambda I) = 0,$$

não é uma opção computacionalmente viável: o problema de obter raízes de polinômios é bastante mal condicionado.

- As técnicas empregadas para o cálculo de autovalores baseiam-se em decomposições ou fatorações de  $A$ , que revelem os autovalores.
- Por exemplo, algumas matrizes quadradas admitem decomposição espectral, na forma:

$$A = X\Lambda X^{-1} \iff AX = X\Lambda$$

onde as colunas de  $X$  fornecem os  $n$  autovetores linearmente independentes de  $A$  e  $\Lambda$  é uma matriz diagonal com seus autovalores.

- A transformação  $A = X\Lambda X^{-1}$  é dita *similar*. Os autovalores de  $\Lambda$  são os autovalores de  $A$ .
  - As matrizes  $A$  que admitem uma decomposição espectral  $A = X\Lambda X^{-1}$  são chamadas diagonalizáveis.
- ⇒ Uma matriz é diagonalizável se e somente se não é defectiva, isto é, não possui autovalores defectivos (um autovalor é defectivo se sua multiplicidade algébrica e geométrica são distintas).
- Nem todas as matrizes são diagonalizáveis.

- Algumas matrizes não apenas admitem uma diagonalização  $A = X\Lambda X^{-1}$ , mas também admitem uma diagonalização unitária, isto é:

$$A = Q\Lambda Q^*,$$

onde a matriz  $Q$  (cuja conjugada transposta é  $Q^*$ ) é unitária.

- Veja que em  $A = Q\Lambda Q^*$  os autovetores de  $A$  além de serem linearmente independentes, foram ortogonalizados.
  - A menos das entradas em  $\Lambda$  (que podem ter sinais negativos e eventualmente complexos), a fatoração  $A = Q\Lambda Q^*$  é tanto uma fatoração espectral quanto uma decomposição em valores singulares de  $A$ .
- ⇒ Uma matriz admite uma diagonalização unitária se e somente se a matriz é normal, isto é,  $A^*A = AA^*$ .

Uma das fatorações mais importantes em Computação Científica é a fatoração de Schur

$$A = QTQ^*$$

onde  $Q$  é unitária e  $T$  é triangular superior.

- Toda matriz quadrada admite uma fatoração (ou triangularização) de Schur, inclusive as matrizes defectivas.
- Veja que como  $A$  e  $T$  são similares, os autovalores de  $A$  são os autovalores de  $T$ , que estão localizados na diagonal da triangular superior  $T$ .

- 1 Diagonalização de  $A = X\Lambda X^{-1}$  existe se e somente se  $A$  é não defectiva.
- 2 Diagonalização unitária de  $A = Q\Lambda Q^{-1}$  existe se e somente se  $A$  é normal.
- 3 Triangularização unitária (Decomposição de Schur) de  $A = QTQ^*$  sempre existe.

- Os algoritmos que apresentamos se aplicam ao caso em que  $A$  é simétrica (ou Hermitiana) e admite uma diagonalização unitária ou não, fornecendo uma fatoração de Schur.
- Vamos tratar mais o caso simétrico e fazer observações sobre qual tipo de informações tais algoritmos poderiam revelar para o caso não simétrico.



- ❶ No caso geral ( $A$  não é simétrica ou hermitiana), devemos fazer uma fatoração de Schur, dado que toda matriz admite uma triangularização unitária.
- ⇒ Se  $A$  for normal, a matriz  $T$  obtida na fatoração de Schur será diagonal.
- ❷ Em particular, se  $A$  for hermitiana, podemos tirar proveito desta "simetria" ao longo da computação, reduzindo os cálculos à metade, para diagonalizar  $A$ .
- ❸ Os algoritmos que implementam estas fatorações são estáveis, pois as transformações envolvem matrizes unitárias, que preservam  $\|\cdot\|_2$ .

## Método da Potência

Escolha um  $x \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$ , e calcule  $\frac{Ax}{\|Ax\|}, \frac{A^2x}{\|A^2x\|}, \dots, \frac{A^kx}{\|A^kx\|}$ . Quando  $k \rightarrow \infty$ ,  $\frac{A^kx}{\|A^kx\|}$  converge para um autovetor de  $A$ , associado ao maior autovalor em módulo.

- Ideia simples, mas pouco efetiva.
- Exceto para matrizes muito particulares, converge lentamente.
- Quando  $\lambda_1 \approx \lambda_2$  (maior e segundo maior autovalores) são próximos, converge muito lentamente.

```
function [Ax,lambda] = MetodoPotencia(A,tol)
    k = 0;
    [m,n] = size(A)
    Ax = ones(m,1)/norm(ones(m,1),2)
    convergiu = 0;
    while (convergiu == 0)
        xantes = Ax
        Ax = A * xantes
        lambda = norm(Ax,2)
        Ax = Ax / lambda
        s = norm(Ax-xantes,2)
        if (norm(s,2) < tol)
            convergiu = 1
        end
        printf("k = %4d Norma diferenca: %7.6E \n",k,s)
        k = k + 1
    end
    Ax = Ax/norm(Ax,'inf')
endfunction
```

A =

9. 1.

1. 2.

```
-->[eigenvector,eigenvalue] = MetodoPotencia(A,1.0E-6)
```

```
k = 0 Norma diferenca: 4.889354E-01
```

```
k = 1 Norma diferenca: 1.210077E-01
```

```
k = 2 Norma diferenca: 2.486851E-02
```

```
k = 3 Norma diferenca: 5.062677E-03
```

```
k = 4 Norma diferenca: 1.030241E-03
```

```
k = 5 Norma diferenca: 2.096479E-04
```

```
k = 6 Norma diferenca: 4.266207E-05
```

```
k = 7 Norma diferenca: 8.681469E-06
```

```
k = 8 Norma diferenca: 1.766626E-06
```

```
k = 9 Norma diferenca: 3.594975E-07
```

```
eigenvector =
```

```
1.
```

```
0.140055
```

```
eigenvalue =
```

```
9.1400549
```

⇒ Sabemos que encontrar os autovalores de  $A$  equivale ao problema de encontrar as raízes de seu polinômio característico

$$\det(A - \lambda I) = 0.$$

⇐ Por outro lado, qualquer problema de encontrar as raízes de um polinômio pode ser formulado como o problema de encontrar os autovalores de uma matriz associada ao polinômio.

Vamos verificar este resultado a seguir.

Considere o polinômio de grau  $m$  em  $z$ :

$$p(z) = z^m + a_{m-1}z^{m-1} + \cdots + a_1z + a_0$$

e a matriz  $A$  de ordem  $m$ :

$$A = \begin{bmatrix} 0 & & & & -a_0 \\ 1 & 0 & & & -a_1 \\ & 1 & 0 & & -a_2 \\ & & 1 & \ddots & \vdots \\ & & & \ddots & 0 & -a_{m-2} \\ & & & & 1 & -a_{m-1} \end{bmatrix}$$

Veja que a linha  $(1, z, z^2, \dots, z^{m-1})$  é um autovetor à esquerda de  $A$ , com autovalor  $z$ , quando  $z$  é uma raiz do polinômio  $p(z)$ .

$\Rightarrow$  Verifique que  $(1, z, z^2, \dots, z^{m-1})A = (1, z, z^2, \dots, z^{m-1})z$ ,  
quando  $p(z) = 0$

## Teorema [Abel, 1824]

Para qualquer  $m \geq 5$ , existe um polinômio de grau  $m$  com coeficientes racionais que possui uma raiz real  $r$ , com a propriedade de que  $r$  não pode ser escrita por uma expressão envolvendo números racionais, adições, subtrações, multiplicações, divisões e radiciação.

### Consequências:

- ❶ Ainda que utilizássemos aritmética exata, não haveria algoritmo que produziria as raízes de um polinômio arbitrário em um número finito de passos.
  - ❷ A conclusão obviamente se aplica para o problema de se encontrar os autovalores de matrizes.
- ⇒ Qualquer algoritmo para o cálculo de autovalores deve ser iterativo e não baseado em algum método direto, como os que vimos para a solução de sistemas lineares.

- O objetivo dos algoritmos é produzir uma sequência de matrizes que rapidamente convirjam para uma forma que revele os autovalores.
- O cálculo de autovalores é portanto computacionalmente mais custoso que a solução de sistemas lineares.
- Em muitos casos, é possível produzir algoritmos que gerem sequências em que o número de dígitos de precisão dobra ou triplica a cada iteração.



⇒ aplicar uma sequência de transformações unitárias  $Q_j^* \cdots Q_2^* Q_1^* A Q_1 Q_2 \cdots Q_j$ , de forma que

$$\lim_{j \rightarrow \infty} Q_j^* \cdots Q_2^* Q_1^* A Q_1 Q_2 \cdots Q_j = T$$

onde  $T$  é uma triangular superior.

Isto é, no limite, obteremos uma fatoração de Schur de  $A$ .

Observações:

- 1 Se  $A$  é real não simétrica, seus autovalores podem ser complexos (em conjugados). Portanto a fatoração deve admitir aritmética complexa.
- 2 Se  $A$  é Hermitiana,  $Q_j^* \cdots Q_2^* Q_1^* A Q_1 Q_2 \cdots Q_j$  será hermitiana. Portanto  $T$  será triangular e hermitiana, ou seja, diagonal.

Independentemente de  $A$  ser simétrica ou não, os métodos para cálculo de autovalores se baseiam em duas fases:

- Fase I: método direto para transformar  $A$  em uma matriz Hessenberg superior:

Isto é, uma matriz com zeros abaixo da primeira subdiagonal (quase uma triangular superior, exceto pela primeira subdiagonal). Custo  $O(n^3)$ . O objetivo desta fase é melhorar a convergência e o custo por iteração da Fase II.

- Fase II: método iterativo para, assintoticamente, transformar a Hessenberg superior em uma triangular superior.

Cada iteração custa  $O(n^2)$ . Em princípio, "esta fase não termina nunca", mas com  $O(n)$  iterações, a norma da subdiagonal inferior é reduzida para precisão da máquina. Sem a Fase I, o custo por iteração seria  $O(n^3)$ , pois a matriz seria densa.

Veja a estrutura das matrizes obtidas ao longo das duas fases quando:

- $A \neq A^*$  (não hermitiana)

$$\begin{bmatrix} x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{Fase 1}} \begin{bmatrix} x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \\ & x & x & x & x \\ & & x & x & x \\ & & & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{Fase 2}} \begin{bmatrix} x & x & x & x & x \\ & x & x & x & x \\ & & x & x & x \\ & & & x & x \\ & & & & x \end{bmatrix}$$

- $A = A^*$ .

$$\begin{bmatrix} x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{Fase 1}} \begin{bmatrix} x & x & & & \\ x & x & x & & \\ & x & x & x & \\ & & x & x & x \\ & & & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{Fase 2}} \begin{bmatrix} x & & & & \\ & x & & & \\ & & x & & \\ & & & x & \\ & & & & x \end{bmatrix}$$

⇒ Premissa para qualquer ideia: usar transformações ortogonais, de forma a obter uma transformação similar.

- Primeira ideia: construir um refletor de Householder  $Q_1^*$ , aplicar  $Q_1^*$  à esquerda de  $A$ , gerando zeros nas linhas  $2, \dots, m$  na primeira coluna e, depois,  $Q_1$  à direita de  $Q_1^*A$ . Ao fazer esta segunda operação, combinaríamos as colunas de  $Q_1^*A$ , destruindo a estrutura de zeros criada na primeira coluna.

$$\begin{bmatrix} x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{Q_1^*A} \begin{bmatrix} x & x & x & x & x \\ 0 & x & x & x & x \\ 0 & x & x & x & x \\ 0 & x & x & x & x \\ 0 & x & x & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{Q_1^*AQ_1} \begin{bmatrix} x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \end{bmatrix}$$

⇒ Não é surpresa que não possamos fazer esta transformação por uma sequência finita de passos, à luz do resultado de Abel.

⇒ Seremos menos ambiciosos na primeira fase: usaremos uma matriz ortogonal  $Q_1^*$  construída de forma que, na primeira iteração, mantenha inalterada a primeira linha, criando zeros a partir da terceira linha em diante.

- Ao construirmos esta "matriz mais modesta", não perderemos a estrutura da primeira coluna, quando fizermos a transformação à direita de  $Q_1^*A$ .

$$\begin{bmatrix} x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{Q_1^*A} \begin{bmatrix} x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \\ 0 & x & x & x & x \\ 0 & x & x & x & x \\ 0 & x & x & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{Q_1^*AQ_1} \begin{bmatrix} x & x & x & x & x \\ x & x & x & x & x \\ & x & x & x & x \\ & x & x & x & x \\ & x & x & x & x \end{bmatrix}$$

⇒ Repetimos a ideia nas colunas subsequentes.

- Ingrediente básico: Refletores de Householder de dimensões convenientes.

Continuamos com a mesma ideia nas colunas seguintes. No total, faremos  $(n - 2)$  transformações de Householder, à esquerda e à direita.

Na segunda iteração, a matriz  $Q_2^*$  preserva as duas primeiras linhas de  $Q_1^* A Q_1$ , criando zeros a partir da quarta linha....

$$\begin{bmatrix} x & x & x & x & x \\ \textcolor{red}{x} & x & x & x & x \\ & x & x & x & x \\ & x & x & x & x \\ & x & x & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{Q_2^* Q_1^* A Q_1} \begin{bmatrix} x & x & x & x & x \\ \textcolor{red}{x} & x & x & x & x \\ & \textcolor{green}{x} & x & x & x \\ & 0 & x & x & x \\ & 0 & x & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{Q_2^* Q_1^* A Q_1 Q_2} \begin{bmatrix} x & x & x & x & x \\ \textcolor{red}{x} & x & x & x & x \\ & \textcolor{green}{x} & x & x & x \\ & & x & x & x \\ & & x & x & x \end{bmatrix}$$

A matriz  $H$  recebe uma cópia da matriz  $A$ .

- Na primeira coluna: Zeramos os elementos nas linhas  $3, \dots, m$ .

Portanto, para a construção de  $Q_1^*$ , empregamos:

- $x \in \mathbb{R}^{m-1}$  como o vetor  $H(2 : m, 1)$ ;
- $v = \text{signal}(x_1)\|x\|e_1 + x$ ;
- A matriz  $Q_1^* \in \mathbb{R}^{m \times m}$  será  $Q_1^* = \begin{bmatrix} 1 & 0_{m-1}^T \\ 0_{m-1} & F \end{bmatrix}$ , obtida a partir do refletor  $F = I - \frac{2}{\|v\|^2} vv^T \in \mathbb{R}^{(m-1) \times (m-1)}$ .

- Para qualquer coluna, de índice  $k \in \{2, \dots, m-2\}$

- $x \in \mathbb{R}^{m-k}$  é o vetor  $H(k+1 : m, k)^T$ ;
- $v = \text{signal}(x_1)\|x\|e_1 + x$ ;
- A matriz  $Q_k^* \in \mathbb{R}^{m \times m}$  será  $Q_k^* = \begin{bmatrix} I_k & 0_{m-k}^T \\ 0_{m-k} & F \end{bmatrix}$ , obtida a partir do refletor  $F = I - \frac{2}{\|v\|^2} vv^T \in \mathbb{R}^{(m-k) \times (m-k)}$ .

```
function [H] = Householder_To_Hessenberg(A)
    [m,n] = size(A)
    if (m <> n) then
        printf('Matriz não é quadrada. \n')
    end
    H = A
    for k = 1:m-2
        x = H(k+1:m,k)

        vk = sign(x(1))*norm(x,2) * eye(m-k,1) + x
        vk = 1.0 / norm(vk,2) * vk

        // multiplicacao a esquerda, operacoes em linhas de H
        H(k+1:m,k:m) = H(k+1:m,k:m) - 2.0 * vk*(vk'*H(k+1:m,k:m))

        // multiplicacao a direita, operacoes em colunas de H
        H(1:m,k+1:m) = H(1:m,k+1:m) - 2.0 * (H(1:m,k+1:m) * vk) * vk'
    end
endfunction
```



A matriz de entrada é simétrica. Resultado: Tridiagonal.

```
A1 =  
85.    102.   70.    129.   137.  
102.   167.   85.    157.   189.  
70.    85.   110.   91.    151.  
129.   157.   91.   272.   218.  
137.   189.  151.   218.   267.
```

```
->H = Householder_To_Hessenberg(A1)
```

```
H =  
85.          -225.19769   1.701D-14   3.283D-14   2.122D-14  
-225.19769   683.96883   7.3768307  -6.085D-14  -8.860D-14  
-1.421D-14   7.3768307   72.467708  -28.312681   3.553D-14  
-2.842D-14   8.882D-16  -28.312681   30.104996   23.589342  
-2.842D-14  -1.776D-15   1.066D-14   23.589342   29.458471
```

A matriz de entrada não é simétrica (neste exemplo particular, admite autovalores reais). Resultado: Hessenberg Superior.

```
A2 =  
10.    4.    9.    8.    2.  
8.     1.    8.    7.    7.  
5.     3.    6.    1.    9.  
7.     4.    4.    3.    5.  
0.     2.    9.    7.    3.
```

```
->H = Householder_To_Hessenberg(A2)
```

```
H =  
10.          -11.321712  -1.8717159   4.2299349  -3.9272345  
-11.74734    11.536232   11.539886  -5.3539833   3.8128417  
0.           9.3998608   3.0516512  -5.2453526   4.851592  
0.          -1.110D-16  -4.6624397   1.7493343   1.8270586  
0.           1.776D-15  -8.882D-16   1.2442563  -3.3372174
```

O algoritmo a seguir pode ser usado sem a chamada prévia da Fase I, porém precisará de mais iterações para convergir.

Seja  $A$  a matriz recebida. O que o algoritmo na Fase II retorna:

- Se  $A$  é Hessenberg (triangular superior + subdiagonal), o algoritmo irá produzir uma fatoração de Schur de  $A$ . O espectro de  $A$  estará representado na diagonal.
- Se  $A$  é tridiagonal, o algoritmo irá produzir uma fatoração espectral para  $A$  (ou uma diagonalização de  $A$ ), isto é, teremos a matriz de autovetores e uma diagonal com seus autovalores.

- 1 Fatoramos  $A = QR$ .
- 2 Multiplicamos  $A$  pelo fator  $Q^T$ , à esquerda, e  $Q$  à direita, obtendo uma transformação similar:

$$\begin{aligned} A &= QR \\ Q^T A Q &= Q^T Q R Q \\ &= R Q \end{aligned}$$

- 3 Atualizamos  $A$  como  $RQ$  e repetimos os passos 1 a 2, "até convergir".
- 4 O algoritmo converge para uma  $A$  triangular superior, com os autovalores na diagonal.

Observações importantes:

- 1 Este algoritmo essencialmente explora a primeira ideia descartada para a triangularização de  $A$  na Fase I.
- 2 Esta ideia é ruim para transformar  $A$  em uma triangular superior em um único passo, mas é bastante eficiente como estrutura de um processo iterativo, que gera uma forma de Schur para  $A$ , principalmente se a Fase I tiver sido chamada previamente.

Vamos usar fatorações  $QR$ , via Householder.

### Algoritmo comentado:

(Inicialização:)  $k \leftarrow 1$ ,  $A^{(k)} = A$ .

### Repita até convergir:

- ❶ Fatoramos  $A^{(k)} = Q^{(k)} R^{(k)}$  (Householder faz a triangularização de  $A^{(k)}$ ), isto é,  $R^{(k)} = (Q^{(k)})^T A^{(k)}$ .
- ❷ Como  $Q^{(k)}$  é ortogonal,  $(Q^{(k)})^T A^k = R^{(k)}$ .
- ❸ Multiplicando à direita:  $(Q^{(k)})^T A^k Q^{(k)} = R^{(k)} Q^{(k)}$  (temos uma transformação similar, que preserva o espectro). Esta operação destrói a estrutura triangular de  $R^{(k)}$ ....
- ❹  $A^{(k+1)} \leftarrow R^{(k)} Q^{(k)}$ ,  $k \leftarrow k + 1$  e repetimos o processo, até após a atualização,  $A^{(k+1)}$  seja suficientemente triangular superior.

```
function [Qa,Lambda,H] = QR_Para_Autovalores(A,tol)
    [m,n] = size(A)
    H = A
    [H] = Householder_To_Hessenberg(A)
    CONVERGIU = 0
    k = 0
    Qa = eye(m,m)
    while (CONVERGIU == 0)
        [Q,R] = QR_Householder(H)
        Qa = Qa * Q
        H = R*Q
        ninf = norm(tril(H)-diag(diag(H,0)),1)
        printf("Iter: %d ninf: %7.6E \n",k,ninf)
        k = k + 1
        if (ninf < tol)
            CONVERGIU = 1
        end
        k = k+1
    end
    Lambda = diag(H)
endfunction
```

A1 =

85.	102.	70.	129.	137.
102.	167.	85.	157.	189.
70.	85.	110.	91.	151.
129.	157.	91.	272.	218.
137.	189.	151.	218.	267.

[Qa1,Lambda1,T1] = QR\_Para\_Autovalores(A1,1.0E-15)

Lambda1 = 759.26225 88.740522 43.220379 9.7447831 0.0320717

T1 =

759.26225	-2.324D-14	6.974D-15	-5.490D-14	9.601D-14
0.	88.740522	1.030D-14	1.285D-14	1.225D-14
0.	0.	43.220379	8.313D-15	-1.465D-14
0.	0.	0.	9.7447831	3.233D-15
0.	0.	0.	0.	0.0320717



A2 =

10.	4.	9.	8.	2.
8.	1.	8.	7.	7.
5.	3.	6.	1.	9.
7.	4.	4.	3.	5.
0.	2.	9.	7.	3.

[Qa2,Lambda2,T2] = QR\_Para\_Autovalores(A2,1.0E-15)

Lambda2 = 26.024819 -7.5953848 6.7069158 -3.3870332 1.2506831

T2 =

26.024819	0.8270619	4.8318138	8.2921898	-2.0623582
0.	-7.5953848	0.7415849	-2.272945	-1.8566947
0.	0.	6.7069158	0.6733713	1.4334871
0.	0.	0.	-3.3870332	-0.5328745
0.	0.	0.	0.	1.2506831

Discutimos a **abordagem inocente**:

- 1 Calculamos explicitamente  $A^T A$ .
- 2 Fatoramos  $A^T A = Q^T \Lambda Q$ .
- 3 Os valores singulares  $\sigma_i$  de  $A$  são as raízes dos autovalores positivos  $\lambda_i$  de  $A^T A$ , armazenados na diagonal de  $\Lambda$ .
- 4 Os vetores singulares à direita  $v_i$  de  $A$  são as colunas  $q_i$  de  $Q$ , associadas às entradas  $\lambda_i > 0$ .
- 5 Os vetores singulares à esquerda de  $A$  são obtidos via  $u_i = \frac{1}{\sigma_i} A q_i$ , para todo  $\sigma_i > 0$ .

$\Rightarrow$  "Perda de informação devido ao quadrado". Devemos evitar esta abordagem pois  $A^T A$  é usualmente mal condicionada: Se  $A$  possui valores singulares distintos de zero mas muito pequenos, estes valores serão avaliados sem precisão.

Os algoritmos que vamos discutir operam diretamente em  $A$  (e não em  $A^T A$  ou  $AA^T$ ).

### Estrutura dos algoritmos:

- **Fase I: Transformamos  $A$  em uma matriz bidiagonal  $\hat{B}$**  por meio de um método direto (baseado em transformações ortogonalmente equivalentes, via Householder).
- **Fase II: Extraímos de  $\hat{B}$  sua submatriz  $B$  bidiagonal quadrada.**
  - Construimos uma matriz auxiliar quadrada ( $2n \times 2n$ )
$$H = \begin{bmatrix} 0 & B^* \\ B & 0 \end{bmatrix}.$$
  - **Fazemos a fatoração espectral de  $H = Z\Sigma Z^T$ .** Com os autovetores de  $H$  (nas colunas de  $Z$ ) recuperamos os vetores singulares de  $B, \hat{B}$  e de  $A$ .

Duas matrizes  $\hat{B}, A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  são **ortogonalmente equivalentes (OE)** se e somente se existem matrizes ortogonais  $Q \in \mathbb{R}^{m \times m}, P \in \mathbb{R}^{n \times n}$  tais que

$$A = Q\hat{B}P$$

- Seja  $\hat{B} = \hat{U}\Sigma\hat{V}^T$  a fatoração SVD de  $\hat{B}$ .
- Então **para  $A, \hat{B}$  OE** satisfazendo  $\hat{B} = Q^T A P^T$ :

$$\begin{aligned} A &= Q\hat{B}P \\ &= Q(\hat{U}\Sigma\hat{V}^T)P \\ &= (Q\hat{U})\Sigma(\hat{V}^T P) \end{aligned}$$

$$\hat{B} = \hat{U}\Sigma\hat{V}^T \iff A = (Q\hat{U})\Sigma(\hat{V}^T P)$$

## Consequências:

- $A, \hat{B}$  possuem os mesmos valores singulares  $\sigma_i$ .
- Os vetores singulares à esquerda e à direita de  $A$  são dados respectivamente pelas colunas de  $Q\hat{U}$  e  $\hat{V}^T P$  associados às entradas  $\sigma_i > 0$ .

$$\hat{B} = \hat{U}\Sigma\hat{V}^T \iff A = (Q\hat{U})\Sigma(\hat{V}^T P)$$

## Observações:

- ❶ No caso da fatora  o SVD n  o precisamos de transforma  es similares. Precisamos de "menos do que isso": transforma  es ortogonalmente equivalentes.
- ❷ Vamos transformar  $A$  em uma  $\hat{B}$  conveniente, ortogonalmente equivalente a  $A$ , e calcular a fatora  o SVD de  $\hat{B}$ .
- ❸ No contexto de fatora  o SVD, a forma "conveniente" da matriz  $\hat{B}$    bidiagonal.

$\Rightarrow$  Assumimos de agora em diante que  $m \geq n$  (caso contrário fazemos a SVD de  $A^T$ ).

Podemos bidiagonalizar  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ , por meio de  $n$  matrizes ortogonais  $E_i \in \mathbb{R}^{m \times m} : i = 1, \dots, n$  e  $n - 2$  matrizes ortogonais  $D_i \in \mathbb{R}^{n \times n} : i = 1, \dots, n - 2$ , aplicados sequencialmente à esquerda e à direita de  $A$ , respectivamente.

Isto é, existem  $O(n)$  matrizes  $E_i, D_i$  ortogonais tais que:

$$\hat{B} = E_n E_{n-1} \dots E_1 A D_1 D_2 \dots D_{n-2}$$

onde  $\hat{B}$  é bidiagonal, ortogonalmente equivalente a  $A$ .

As matrizes  $E_i$  e  $D_i$  serão construídas por meio de refletores de Householder.

- Vamos supor que a transformação  $E_1 A$  na primeira coluna de  $A$

tenha sido realizada:  $E_1 A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & -2 \\ 0 & 2 & 4 & 1 \\ 0 & -3 & -2 & 5 \end{bmatrix}$

- $D_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & F_1 \end{bmatrix}$  onde  $F_1 = I_{3 \times 3} - 2 \frac{vv^T}{v^T v}$  para  $x = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}^T$ ,

$$v = \sqrt{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}^T - \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} \sqrt{2}-1 & -1 & 0 \end{bmatrix}^T$$

- $D_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

- $E_1 A D_1 = \begin{bmatrix} 1 & 1.4142136 & 0 & 0 \\ 0 & 2.8284271 & -1.4142136 & -2 \\ 0 & 4.2426407 & -1.4142136 & 1 \\ 0 & -3.5355339 & -0.7071068 & 5 \end{bmatrix}$



# Fase I: Algoritmo para Bidiagonalização

```
function [B] = Bidiagonaliza(A)
    [m,n] = size(A)
    if (n > m) then B = A'; [m,n] = size(B);
        else B = A;
    end
    for k = 1:n
        // operacoes a esquerda
        x = B(k:m,k)
        vk = sign(x(1))*norm(x,2) * eye(m-k+1,1) + x
        vk = 1.0 / norm(vk,2) * vk
        B(k:m,k:n) = B(k:m,k:n) - 2.0 * vk*(vk'*B(k:m,k:n))
        if (k <= n-2)
            // Operacoes a direita
            x = B(k,k+1:n)'
            [n1,m1] = size(x)
            vk = sign(x(1))*norm(x,2) * eye(n-k,1) + x
            vk = 1.0 / norm(vk,2) * vk
            D = eye(n,n)
            F = eye(n-k,n-k)
            F = F - 2 * vk * vk'
            D(k+1:n,k+1:n) = F
            B = B * D
        end
    end
endfunction
```

# Bidiagonalização: Exemplos

```
-->Bidiagonaliza(A1)
```

```
ans =
```

-240.70521	719.46083	0.	0.	0.
0.	31.902753	22.076149	0.	0.
0.	0.	83.604679	-17.802383	0.
0.	0.	0.	43.573255	6.6092123
0.	0.	0.	0.	-0.0325336

```
-->Bidiagonaliza(A2)
```

```
ans =
```

-15.427249	20.884335	0.	0.	0.
0.	12.153633	2.4112356	0.	0.
0.	0.	-4.5019751	-5.7067634	0.
0.	0.	0.	3.7099871	2.1224413
0.	0.	0.	0.	1.7933167

->A

A3 =

2.	4.	5.	8.
6.	9.	3.	0.
6.	9.	5.	7.
7.	3.	5.	2.
9.	4.	1.	4.
5.	7.	2.	8.
3.	3.	6.	6.

-->[B3] = Bidiagonaliza(A3)

B3 =

-15.491933	19.530425	0.	0.
0.	-12.286121	-3.5853615	0.
0.	0.	-6.8825697	-0.431447
0.	0.	0.	5.1188868
0.	0.	0.	0.
0.	0.	0.	0.
0.	0.	0.	0.

- Assumimos que a matriz bidiagonal  $B$  ( $n \times n$ ) obtida (extraída de  $\hat{B}$ ) é *propriamente bidiagonal*, ou seja, não há elementos nulos na diagonal principal e na primeira super diagonal.
- Suponha o contrário:
  - Se  $B_{k,k+1} = 0$  para algum  $k$ , podemos particionar 
$$B = \begin{bmatrix} B_1 & 0 \\ 0 & B_2 \end{bmatrix}$$
 em blocos, onde  $B_1 \in \mathbb{R}^{k \times k}$ ,  $B_2 \in \mathbb{R}^{m-k \times m-k}$ .  
As fatorações SVD de  $B_1, B_2$  podem ser feitas separadamente e, então, combinadas para a SVD de  $B$ .
  - Se  $B_{k,k} = 0$  também podemos decompor o problema em dois subproblemas independentes (detalhes omitidos aqui).

Para  $B$  propriamente bidiagonal, a matriz auxiliar  $H$  pode ser escrita como

$$\begin{bmatrix} 0 & B^* \\ B & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} V & V \\ U & -U \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} V & V \\ U & -U \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Sigma & 0 \\ 0 & -\Sigma \end{bmatrix}$$

Observações:

- 1  $H$  é não singular, tendo todos seus autovalores reais não nulos.
- 2 Os autovalores de  $H$  aparecem aos pares  $\sigma_i, -\sigma_i$ . Os módulos destes valores fornecem os valores singulares de  $B$ .
- 3 Se  $\begin{bmatrix} v & u \end{bmatrix}^T \in \mathbb{R}^{2n}$  é autovetor de  $H$ ,  $\begin{bmatrix} v & -u \end{bmatrix}^T$  também é.  $u, v$  são vetores singulares à direita e à esquerda de  $B$ . Os vetores  $v_i$  são vetores singulares de  $B$  e de  $\hat{B}$ .
- 4 Os vetores singulares de  $A$  podem ser computados a partir de  $v, u$ .

->A3

A3 =

2.	4.	5.	8.
6.	9.	3.	0.
6.	9.	5.	7.
7.	3.	5.	2.
9.	4.	1.	4.
5.	7.	2.	8.
3.	3.	6.	6.

-->[B3] = Bidiagonaliza(A3);

Bp = B3(1:4,1:4)

H = zeros(8,8);

H(1:4,5:8) = Bp';

H(5:8,1:4) = Bp;

```
->[Q,S] = spec(H);  
->diag(S)'  
ans =  
    -26.913271    -8.8292206    -5.5837141    -5.0539917     5.0539917  
     5.5837141     8.8292206     26.913271  
  
-->[U,S,V] = svd(Bp);  
-->diag(S)'  
ans =  
    26.913271     8.8292206     5.5837141     5.0539917
```

- 1 A exposição anterior se concentrou no cálculo dos valores singulares de uma matriz retangular  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ .
- 2 Vamos simplificar os passos anteriores para também dispormos dos vetores singulares.
- 3 Os procedimentos apresentados até agora serão particularizados para o caso de uma matriz quadrada.
- 4 Para isso, vamos fatorar a matriz  $A$  em  $A = QR$ , fazer a fatoração SVD de  $R$  (que é quadrada) e compor o resultado.



Desejamos obter os fatores  $U, \Sigma, V$  em  $A = U\Sigma V^T$ .

P.1 Dada  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ , fazemos a fatoração  $A = QR$  reduzida de  $A$ .  
Assumimos que  $A$  possui posto coluna completo.

P.2 Fatoramos  $R \in \mathbb{R}^{n \times n}$  na forma  $SVD$  obtendo:

$$R = U_R \Sigma_R V_R^T$$

P.3 Compomos o resultado:

$$A = (QU_R) \Sigma_R V_R^T$$

$$\Rightarrow \text{Ou seja: } V = V_R, U = QU_R, \Sigma = \Sigma_R.$$

## Detalhamento do Passo 2:

P. 2.1 Bidiagonalização de  $R$  por meio de transformações unitárias:

$$ERD = B \iff R = E^T B D^T$$

P. 2.2 Fatoração espectral de  $H = \begin{bmatrix} 0 & B^* \\ B & 0 \end{bmatrix}$ . Recordando:

$$\begin{bmatrix} 0 & B^* \\ B & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} V_B & V_B \\ U_B & -U_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} V_B & V_B \\ U_B & -U_B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Sigma_B & 0 \\ 0 & -\Sigma_B \end{bmatrix}$$

Ou seja,

$$B V_B = U_B \Sigma_B,$$

e portanto, a fatoração espectral de  $H$  nos fornece a SVD de  $B$  (e vice versa).

Atenção: Para uso na fatoração de  $A$ , precisamos normalizar  $V_B, U_B$ . Isso porque extraímos  $V_B, U_B$  de um autovetor  $z = [V_B \ U_B]^T$  tem  $\|z\|_2 = 1$ . Porém, seus subvetores  $V_B, U_B$  não.

- ❶ Fatoração SVD de  $B$ :

$$B = U_B \Sigma_B V_B^T$$

- ❷ Fatoração SVD de  $R$ :

$$\begin{aligned} R &= E^T B D^T \\ &= (E^T U_B) \Sigma_B V_B^T D^T \end{aligned}$$

- ❸ Fatoração QR de  $A$ :

$$\begin{aligned} A &= QR \\ &= (Q E^T U_B) \Sigma_B (V_B^T D^T) \end{aligned}$$

- ❹ Fatores obtidos em  $A = U \Sigma V^T$ :

$$U = Q E^T U_B, \Sigma = \Sigma_B, V^T = V_B^T D^T$$

## Usando os algoritmos disponíveis no Scilab

```
A3 = [2.   4.   5.   8.; 6.   9.   3.   0.;  
      6.   9.   5.   7.; 7.   3.   5.   2.;  
      9.   4.   1.   4.; 5.   7.   2.   8.; 3.   3.   6.   6.];
```

```
-->[Us,Ss,Vs] = svd(A3);
```

```
-->Vs,Ss
```

```
Vs =  
-0.528988  -0.568151  -0.5957387  0.2060861  
-0.5710213 -0.2856276  0.7690584 -0.0300126  
-0.3702612  0.2547129 -0.214162  -0.8672731  
-0.5069645  0.7285209 -0.0881998  0.4521782
```

```
Ss =  
26.913271  0.      0.      0.  
0.      8.8292206  0.      0.  
0.      0.      5.5837141  0.  
0.      0.      0.      5.0539917  
0.      0.      0.      0.  
0.      0.      0.      0.  
0.      0.      0.      0.
```

A nossa formulação para resolver o problema:

```
[m,n] = size(A3);  
[Q,R] = qr(A3);  
[E,B,D] = BidiagonalizaExp(R(1:n,1:n))  
H = zeros(2*n,2*n);  
BTrans = B';  
H(1:n,n+1:2*n) = BTrans;  
H(n+1:2*n,1:n) = B;  
[AutovetoresH,S] = spec(H)  
VB = AutovetoresH(1:n,n+1:2*n)  
UB = AutovetoresH(n+1:2*n,n+1:2*n)  
for i = 1:n  
    VB(:,i) = VB(:,i)/norm(VB(:,i),2)  
    UB(:,i) = UB(:,i)/norm(UB(:,i),2)  
end  
U = Q(:,1:n)*E'*UB  
V = D*VB  
Sigma = diag(S(n+1:2*n,n+1:2*n))
```

## Nosso resultado:

-->V

V =

0.2060861	-0.5957387	-0.568151	-0.528988
-0.0300126	0.7690584	-0.2856276	-0.5710213
-0.8672731	-0.214162	0.2547129	-0.3702612
0.4521782	-0.0881998	0.7285209	-0.5069645

-->Sigma

Sigma =

5.0539917  
5.5837141  
8.8292206  
26.913271

## Nosso resultado:

-->U

U =

-0.0844516	0.0194042	0.5462452	-0.3436625
-0.3235889	0.4843742	-0.5906995	-0.3501582
-0.0405055	0.2970933	0.0445856	-0.5095322
-0.4114458	-0.5570138	-0.2382241	-0.3077001
0.5295151	-0.5108385	-0.3496427	-0.3508714
0.5348687	0.2275891	0.169601	-0.425007
-0.388277	-0.2317834	0.3780704	-0.3181844