

# **PROGRAMAÇÃO MODULAR EM C++**

**Roberto da Silva Bigonha**

**Todos os direitos reservados  
Proibida a cópia sem autorização do autor**

# PROGRAMAÇÃO MODULAR EM C++

---

- Elementos Básicos
- Classes e Objetos
- Administração de Objetos
- Hierarquia de Classes
- Sobrecarga de Operadores
- Programação Genérica
- Tratamento de Falhas
- Entrada e Saída
- Bibliotecas
- Processos Concorrentes
- Tipos Abstratos de Dados
- Fatores de Qualidade
- Polimorfismo
- Reúso de Componentes
- Modularidade
- Princípios da POO
- Estilo de Programação
- Padrões de Projeto
- Orientação por Aspectos
- Bibliografia

# **PROGRAMAÇÃO C++**

## **BIBLIOGRAFIA**

**Roberto da Silva Bigonha**

**Todos os direitos reservados**  
**Proibida a cópia sem autorização do autor**

## **Bibliografia C++**

- **Bjarne Stroustrup, The C++ Programming Language, Addison-Wesley Publishing Company, Third Edition, 1997.**
- **Bjarne Stroustrup, A Linguagem de Programação C++, Terceira Edição, Bookman, Porto Alegre, 2000.**
- **Margaret Ellis & Bjarne Stroustrup, The Annotated C++ Reference Manual, Addison-Wesley, 1990.**
- **Bruce Eckel, Thinking in C++, Volume 1 e Volume 2, 2nd Edition, <http://www.mindview.net/Books/TICPP/ThinkingInCPP2e.html>.**
- **Mark Mitchel & Jeffrey Oldham, Advanced Unix Programming, New Rider Publishing, 2001.**

## **Bibliografia Programação Modular**

- **Raimund K. Ege, Programming in a Object-Oriented Environment, Academic Press, INC, San Diego, California, 1992.**
- **Arndt von Staa, Programação Modular, Editora Campus, 2000. (Capítulo 4: Padrões de Programação; Capítulo 5: Princípios de Modularidade).**
- **Bertrand Meyer, Object-oriented Software Construction, Prentice-Hall International Series in Computer Science, C.A.R. Hoare Series Editor, 2nd Edition, 1254 páginas, 1997. (Capítulos 1 a 6, 11, 12, 14 e 15).**
- **Tom Cargill, C++ Programming Style, Addison-Wesley Professional Computing Series, 1992, ISBN 0-201-56365-7**

## **Bibliografia Programação Modular**

---

- **Kécia A. M. Ferreira, Mariza A. S. Bigonha & Roberto S. Bigonha, Modularidade em Sistemas Orientados por Objetos, DCC/UFMG, 2006.**
- **Glenford J. Myers, Composite Structured Design, Van Nostrand Reinhold Company, 1978. (Capítulos 4 e 5: Coesão e Acoplamento de Módulos).**
- **Scott W. Ambler, Análise e Projeto Orientados a Objeto, Volume 2, IBPI Press, Livraria e Editora Infobook S.A., 1998. (Capítulo 3: Camadas de Software).**

## **Bibliografia Princípios de Projeto OO**

---

- **Robert C. Martin, Design Principles and Design Patterns, <http://www.objectmentor.com>, Acesso em 28/02/2005.**
- **Robert C. Martin, The Open-Closed Principles, <http://www.objectmentor.com>, Acesso em 28/02/2005.**
- **Robert C. Martin, The Liskov Substitution Principles, <http://www.objectmentor.com>, Acesso em 28/02/2005.**
- **Barbara Liskov, Data Abstraction and Hierarchy, ACM Sigplan Notices, 23,5 (May, 1988).**
- **Peter Coad, Mark Mayfield & Jon Kern, Java Design: Building Better Apps and Applets, Yourdon Press, 2nd Edition, 1999.**

## **Bibliografia Padrões de Projeto**

---

- **Gamma et alii, Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software, Addison-Wesley Publishing Company, 1995.**
- **Gamma et alii, Padrões de Projeto: Soluções Reutilizáveis de Software Orientado a Objetos, Bookman, 2000.**



## **Bibliografia Aspectos**

- **Matthias Urban & Olaf Spinczyk, AspectC++ Language Reference, Version 1.6, <http://aspectc.org>, March 15, 2006, Germany.**
- **Fabio Tirelo, Roberto S. Bigonha, Marco Túlio O. Valente & Mariza A. S. Bigonha, Programação Orientada por Aspectos, JAI, Sociedade Brasileira de Computação, Salvador, 2004,.**
- **Ramnivas Laddad, AspectJ in Action: Practical Aspect Oriented Programming, Manning Publications Co, 2003.**

**FIM**