

Ementa

- Tipos abstratos de dados
 - Análise de algoritmos
 - $O(n)$, $O(\log(n))$, etc
 - Estruturas de dados
 - Listas, filas, pilhas e árvores
 - Métodos de ordenação
 - Quicksort, heapsort, etc
 - Métodos de pesquisa
 - Hashing, árvores balanceadas
- Parte 1**
Prova 1
Trabalho prático 1
- Parte 2**
Prova 2
Trabalho prático 2
- Parte 3**
Prova 3
Trabalho prático 3

Bibliografia

- Projeto de Algoritmos
 - Nívio Ziviani
- Introduction to Algorithms
 - Cormen, Leiserson, Rivest, Stein
- Algorithms
 - Robert Sedgewick e Kevin Wayne
- The Art of Computer Programming
 - Volumes 1 e 3
 - Donald Knuth

Avaliação

- 3 provas ($20+20+20 = 60$ pontos)
 - 1 prova suplementar
- 4 trabalhos práticos ($4+10+10+16 = 40$ pts)
 - Implementação
 - Documentação
 - Teste
- 3 listas de exercícios ($1+1+1 = 3$ pontos)

Outras informações

- Página Web da disciplina
 - <http://www.dcc.ufmg.br/~cunha/>
- Linguagem de programação: C
 - CodeBlocks
 - GCC
- Sistema operacional recomendado: Linux
 - Os trabalhos práticos *precisam* rodar no Linux
- Alta carga extra classe