

**UFMG**  
UNIVERSIDADE FEDERAL  
DO MÉTROPOLE DE  
MINAS GERAIS

## Introdução à Robótica

### Sensores (tratamento do sinal)

Prof. Douglas G. Macharet  
douglas.macharet@dcc.ufmg.br

**VERlab**  
DCC  
DEPARTAMENTO DE  
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

## Introdução

- Grande problema dos sensores é o ruído
  - Dificulta a interpretação dos dados
- Sensores com diferentes características
- Como separar a informação útil?



## Introdução

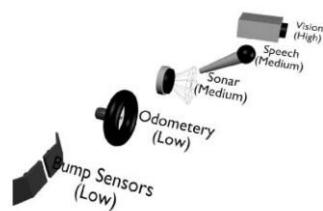
**DCC**

Introdução à Robótica - Sensores (tratamento do sinal)

3

## Introdução

Diferentes níveis de processamento



## Introdução

- Abordagens para o problema
  - Filtragem
  - Calibração

**DCC**

Introdução à Robótica - Sensores (tratamento do sinal)

5

## Filtragem

- Aplicações básicas de filtros
  - Separação de sinais combinados
  - Restauração de sinal distorcido
- Filtros
  - Analógicos
    - Circuitos (resistores, indutores e capacitores)
  - Digitais
    - Processador digital (cálculos numéricos)



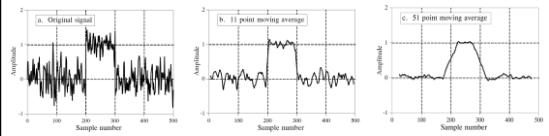
## Filtragem

- Média móvel
- Passa-banda
  - Alta
  - Baixa
- Faixa
  - Passa / Rejeita



## Filtragem

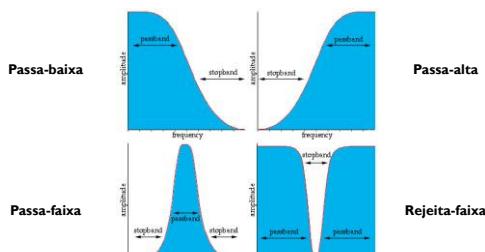
### Média móvel



$$y[i] = \frac{1}{M} \sum_{j=0}^{M-1} x[i+j]$$

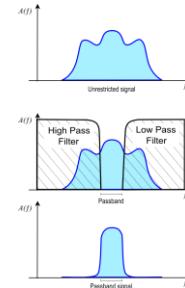


## Filtragem



## Filtragem

### Passa-faixa



## Filtragem

- Problema na interpretação dos dados
  - Dificuldade de se tomar uma decisão
  - Comportamento diferente do desejado
- Tarefa de exemplo
  - Seguir uma faixa de outra cor na superfície
  - Utilização de um sensor óptico
    - Ruído, influência do meio, ...



## Filtragem

### Tarefa exemplo (*line-following*)

- Um sensor OR apontado para superfície
- Movimentação
  - Seguir para frente (giro)
  - Ao cruzar a linha inverter a direção



## Filtragem

Tarefa exemplo (*line-following*)

```
void line_follow() {
    while (1) {
        waddle_left();
        waituntil_on_the_line();
        waituntil_off_the_line();
        waddle_right();
        waituntil_on_the_line();
        waituntil_off_the_line();
    }
}
```

```
void waddle_left() {
    fd(RIGHT_MOTOR);
    off(LEFT_MOTOR);
}

void waddle_right() {
    fd(LEFT_MOTOR);
    off(RIGHT_MOTOR);
}
```



## Filtragem

Tarefa exemplo (*line-following*)

- Como implementar as seguintes funções?

```
waituntil_on_the_line();
waituntil_off_the_line();
```

- Como saber se está sobre a linha (ou fora)?

- Utilizar um valor de referência
- O ruído irá influenciar esse valor?



## Filtragem

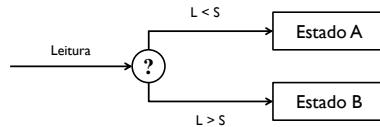
- Limiar (*thresholding*)
  - Fixo
  - Parametrizado
- Hysteresis
- Adaptativo



## Filtragem

*Thresholding fixo*

- Maneira mais simples de tratar os dados
- Leitura comparada com um *setpoint* fixo



## Filtragem

*Thresholding fixo*

- Ideia semelhante a um quantizador
  - Converter um valor contínuo da leitura do sensor para um estado digital (binário)
- Tarefa exemplo
  - Leitura na superfície ≈ 10
  - Leitura na linha preta ≈ 50
  - Qual valor utilizar como *setpoint*?



## Filtragem

*Thresholding fixo (line-following)*

```
void waituntil_on_the_line() {
    while(line_sensor() < 30);
}

void waituntil_off_the_line() {
    while(line_sensor() > 30);
}

int line_sensor() {
    return analog(0);
}
```



## Filtragem

### Thresholding fixo

- Leituras sofrem influência do meio
  - E se esse valor mudar com as condições atuais?
  - Procurar todos os locais do código e alterar?
  - Como resolver?
- *Thresholding fixo parametrizado*
  - Centralização na definição do valor (constante)
  - Pode ser informado pelo usuário (calibração)



## Filtragem

### Thresholding fixo parametrizado (*line-following*)

```
#define LINE_SETPOINT = 30;

void waituntil_on_the_line() {
    while (line_sensor() < LINE_SETPOINT);
}

void waituntil_off_the_line() {
    while (line_sensor() > LINE_SETPOINT);
}
```



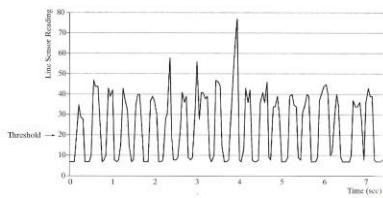
## Filtragem

- Qual o problema com *thresholding fixo*?
  - As leituras não são muito confiáveis
    - Ruído, influência do meio (*glitches*), ...
  - É difícil escolher o melhor (único) *setpoint*



## Filtragem

### Tarefa exemplo (*line-following*)



## Filtragem

### Thresholding com Hysteresis

- Utilizar dois *setpoints* para reduzir os erros
- *Hysteresis*
  - O estado anterior do sistema (sobre/fora) afeta a decisão do sistema de ir para um novo estado
- *Tarefa exemplo*
  - Esperar até uma leitura mais forte da superfície
  - Esperar até uma leitura mais forte da linha



## Filtragem

### Thresholding com Hysteresis (*line-following*)

```
int LINE_SETPOINT = 35;
int FLOOR_SETPOINT = 10;

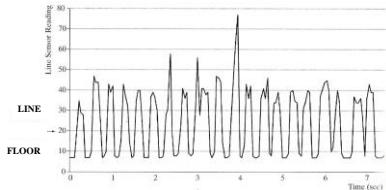
void waituntil_on_the_line() {
    while (line_sensor() < LINE_SETPOINT);
}

void waituntil_off_the_line() {
    while (line_sensor() > FLOOR_SETPOINT);
}
```



## Filtragem

Tarefa exemplo (*line-following*)



## Filtragem

*Thresholding com Hysteresis*

- Evita tomar decisões precipitadas
  - Ponto mais escuro na superfície
  - Ponto mais claro sobre a linha preta
- *Hysteresis*
  - Robustez
  - Ajuda na interpretação dos dados



## Filtragem

Adaptativo

- O *setpoint* é modificado durante a execução
  - Adaptação de acordo com a variação do sinal
  - Requer um entendimento do fenômeno
    - Possíveis valores e características do sensor
  - Ex: Utilizar o valor médio das leituras



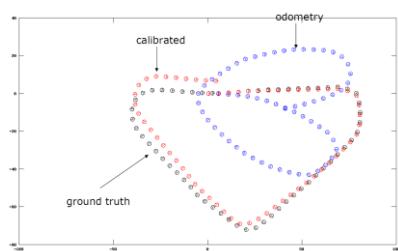
## Calibração

- Identificar características do sinal
  - Comparação entre medidas
  - Adaptar o programa a diferentes situações
    - Ex: Diferentes condições de iluminação
- Maneira básica de modelar o sensor
- Geralmente realizada antes da tarefa



## Calibração

Exemplo – Odometria



## Calibração

- Calibração por demonstração
  - Ex: Alterar os *setpoints* sem recompilar o código
- Considerar o contexto atual do sistema
  - Melhor adaptação a diferentes condições
  - Não é necessário um conhecimento prévio
- Como fazer na tarefa exemplo?
  - Posicionar o robô sobre a superfície/linha



## Calibração

Tarefa exemplo (*line-following*)

```
int LINE_SETPOINT= 100;
int FLOOR_SETPOINT= 100;

void main() {
    calibrate();
    line_follow();
}
```



## Calibração

Tarefa exemplo (*line-following*)

```
void calibrate() {
    int new;
    while (!start_button()) {
        new = line_sensor();
        printf("Line: old=%d new=%d\n", LINE_SETPOINT, new);
        msleep(500);
    }
    LINE_SETPOINT= new; /* accept new value */
    beep(); while (start_button()); /* debounce button press */

    while (!start_button()) {
        new = line_sensor();
        printf("Floor: old=%d new=%d\n", FLOOR_SETPOINT, new);
        msleep(500);
    }
    FLOOR_SETPOINT= new; /* accept new value */
    beep(); while (start_button()); /* debounce button press */
}
```



## Calibração

### Calibração persistente

- Evitar a necessidade de recalibrar ao ligar
  - Reduzir o trabalho envolvido na inicialização
- ```
persistent int setpoint; /* persistente global , ? */
```
- Não são inicializadas (valor inicial arbitrário)!



## Calibração

Histórico do sensor (*sensor histories*)

- Evitar a necessidade de calibração manual
  - Determinar automaticamente os *thresholds*
  - Ajustar dinamicamente a diferentes condições
  - Robustez
- Como fazer isso?
  - Ex: Manter um histórico dos valores mínimo e máximo, calcular o *threshold* durante a execução



## Calibração

Histórico do sensor (*line-following*)

```
int line, LINE_THRESHOLD;
int max = 0;
int min = 255;

int line_sensor() {
    line = analog(0);
    if (line > max) max = line;
    if (line < min) min = line;
    LINE_THRESHOLD = (max + min) / 2;
    return line;
}
```



## Calibração

Histórico do sensor (*sensor histories*)

- Problema
  - Utilizar apenas o máximo/mínimo não produzirá bons resultados dependendo da situação
  - Ex: O *threshold* pode ficar acima do real (ruído)
- Solução
  - Considerar todo o histórico de leituras
  - Calcular o valor da leitura média



## Calibração

Histórico do sensor (*sensor histories*)

- Histórico das leituras dos sensores (rotinas)
- Interactive C (senshist.lis)
  - senshist.icb
  - senshist.c
  - sensproc.icb