

Princípios do Projeto de Pacotes

Fernando Magno Quintão Pereira

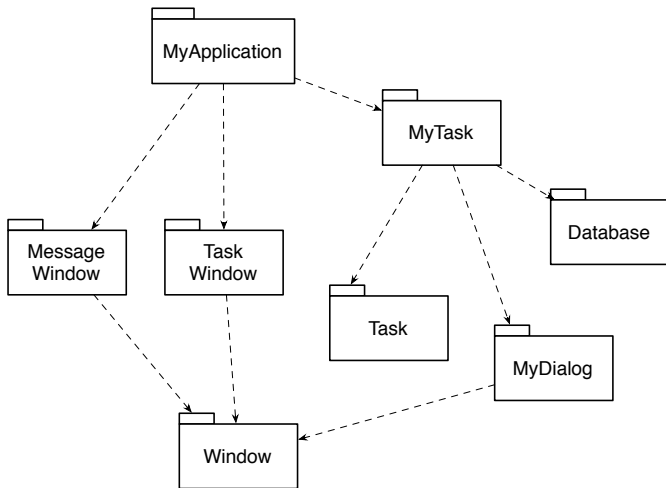
September 12, 2010

Questão 1

A companhia de brinquedos *Toy Inc.* precisa de um sistema para gerenciar seus empregados. Este sistema deve ser capaz de armazenar os dados relativos à cada funcionário em um banco de dados. O acesso a este banco de dados deve ser restrito somente a usuários autorizados, havendo vários níveis de autorização. Estes usuários precisam ser capazes de usar o banco de dados via uma interface web. Adicionalmente, o banco de dados deve ser capaz de criar cópias compactadas dos dados armazenados. Este sistema de gerenciamento de funcionários precisa construir uma folha de pagamentos, controlar a frequência dos empregados, gerenciar as férias e logar os índices de produtividade de cada funcionário. Os diretores querem que este sistema seja capaz de imprimir relatórios em formato PDF para apresentação em reuniões. O sistema deve também imprimir relatórios em formato texto. **Crie um diagrama de pacotes para descrever este sistema.**

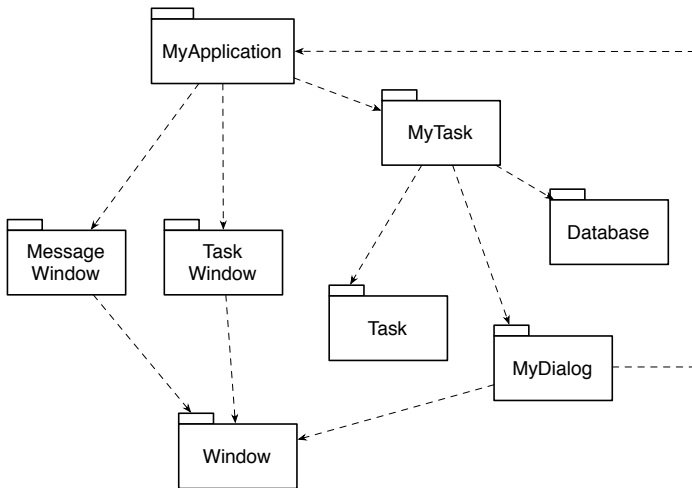
Questão 2

Quais as dificuldades em se manter o projeto abaixo?



Questão 3

E quais as dificuldades em se manter o projeto abaixo?



Questão 4

Qual é o nível de *volatilidade* do pacote central?

