

Nome: _____ Matrícula: _____

1. Implemente um servidor de login usando invocação remota de métodos. A classe servidora, chamada `Login`, deve implementar um método remoto `bool checkPasswd(String name, int pass)`. Este método recebe um nome e um inteiro, supostamente a senha, e verifica se o nome está associado ao inteiro em seu banco de dados. Note que o servidor deverá possuir um pequeno banco de dados, na verdade uma tabela, que associa nomes a inteiros. Há várias questões importantes que, neste exercício, você **não** irá resolver, como a segurança da senha, e o registro de novos nomes no servidor. Por hora, simplesmente implemente o método remoto `checkPasswd`, mais um cliente, de modo que você possa testar a execução remota. Utilize o seguinte esboço para seu cliente:

```
import java.rmi.registry.LocateRegistry;
import java.rmi.registry.Registry;
import java.math.BigDecimal;
import compute.Compute;

public class ComputePi {
    public static void main(String args[]) {
        if (System.getSecurityManager() == null) {
            System.setSecurityManager(new SecurityManager());
        }
        try {
            String name = "Login";
            Registry registry = LocateRegistry.getRegistry(args[0]);
            Login login = (Login) registry.lookup(name);
            int pass = Integer.parseInt(args[2]);
            if (login.checkPasswd(args[1], pass)) {
                System.out.println(args[1] + " has a valid pass!");
            } else {
                System.out.println("Invalid pass " + args[2]);
            }
        } catch (Exception e) {
            System.err.println("ComputePi exception:");
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```