

Nome: _____ Matrícula: _____

1. A diretoria de *Toy Inc.* está preocupada com o grande volume de spams que seus funcionários estão recebendo, e querem agora produzir um filtro anti-spam para a companhia. Este filtro é um programa que recebe uma mensagem de e-mail, e separa esta mensagem em suas várias partes: remetente, mensagem, data, etc. Após analisar a mensagem, o filtro retorna um número real, entre 0.0 e 1.0, que indica a probabilidade de que aquela mensagem seja um spam. Há várias formas de se detectar um spam:

- A mensagem contém palavras chaves que ocorrem com frequência em spams.
- A mensagem já foi vista antes, e já foi marcada como spam por um usuário do sistema.
- A mensagem provém de um remetente que é notório por enviar spams.

Escolha um destes métodos, e especifique uma iteração de programação *X-treme* para atacar a tarefa. Responda às seguintes perguntas:

- (a) Qual a estimativa de tempo, em programadoress-hora, para finalizar a tarefa?
- (b) Quais testes deverão ser implementados?
- (c) Crie um protótipo para validar e documentar a abordagem. O que este protótipo deverá fazer?
- (d) Porque o modelo acima é um protótipo? O que ele não faz que a implementação real deveria fazer?