

Nome: \_\_\_\_\_ Matrícula: \_\_\_\_\_

1. Existem muitos mecanismos de coleta de lixo diferentes; alguns destes mecanismos servem domínios bem específicos de aplicações. Abaixo são dados dois diferentes cenários. Para cada um, descreva um mecanismo de coleta de lixo que seria interessante para ele. Neste curso falamos dos seguintes algoritmos: contagem de referências, marcação e varredura, cópia e coleta. Além destes, você pode pensar em outros, mais adequados à aplicação em questão.
  - (a) Um sistema de tempo real, para controlar o braço de um robô que opera em uma linha de montagem. O principal requisito deste sistema é que ele deve responder a eventos em um certo período de tempo. Em hipótese alguma o sistema deve demorar mais que esta quantidade de tempo para produzir uma resposta.
  - (b) Um servidor web. O servidor recebe milhares de requisições, todas elas independentes umas das outras. Uma característica interessante deste sistema é que cada requisição tem um período de vida curto, e leva à criação de uma quantidade pequena, e muitas vezes previsível de dados.