

Apresentação da Disciplina

Eduardo Figueiredo

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo>
reuso.software@gmail.com

05 Março 2012

Bibliografia (Variada)

- Clements, P.; Northrop, L. Software Product Lines: Practices and Patterns. Addison-Wesley Professional, 2001.
- Ian Sommerville. Engenharia de Software, 9a. Edição. 2011.
- Laddad, R. AspectJ in Action. 2nd Ed. Manning, 2010.
- Mellor, S.J.; Scott, K.; Uhl, A.; Weise, D. MDA Distilled. Addison-Wesley Professional, 2004.
- Pohl, K.; Bockle, G.; Linden, F.J.V.D. Software Product Line Engineering: Foundations, Principles and Techniques. Springer, 2005.
- Szyperski, C. Component Software: Beyond Object-Oriented Programming, Addison-Wesley, 1998.
- Artigos... etc.

Método de Avaliação

- **Graduação**
 - Duas provas: 30 pts cada
 - Um trabalho prático: 30 pts.
 - Participação: 10 pts
- **Pós graduação**
 - Duas provas: 15 pts cada
 - Um trabalho prático: 15 pts.
 - Participação: 5 pts
 - Monografia: 50 pts

Datas de Avaliação

- | | |
|--|------------------------------|
| ■ Prova 1 | Prova 2 |
| ○ 25 de Abril | 13 de Junho |
| ■ Trabalho Prático (TP) | As datas podem variar |
| ○ Início: 16 de Abril | |
| ○ Apresentação parcial: 30 de Maio | |
| ○ Entrega final: 15 de Junho (email) | |
| ■ Monografia (Pós) | |
| ○ Apresentação parcial: 04 e 06 de Junho | |
| ○ Entrega final: 30 de Junho | |

Trabalho Prático (TP)

- Grupo de até 5 integrantes
 - Porém, máximo dois alunos de pós-graduação por grupo
- Tarefas
 - Implementação reusando código de outros sistemas
 - Aplicar técnicas vistas na disciplina

Monografia (Pós)

- Individual ou em dupla
 - Somente para alunos de pós-graduação
- Tarefas
 - Pesquisar sobre um tema relacionado a reuso de software
 - Escrever uma monografia (15 a 20 páginas) em formato de monografia do DCC (Não são contados elementos pré-textuais, como capa, índice, listas, agradecimentos, etc.)

[Prova Substitutiva]

- Quem pode fazer?
 - Aluno que obtiver acima de 40% dos pontos em (P1 + P2 + TP + Participação)
- Data: 20/Junho
- Valor
 - 30 pts (graduação) ou 15 pts (pós)
 - Substitui: (P1) ou (P2) ou (TP)
- Não há previsão de atividades depois de 01/Julho
 - Ninguém de exame especial

[Laboratório]

- Eventualmente, iremos ter aula em laboratório
 - Aproximadamente 4 a 6 aulas práticas
 - Laboratório ICEx 2011
 - Reservado para aulas de quartas
 - Primeira aula em laboratório é esperada para 21/03

[Site da Disciplina]

- Publicação online do material da disciplina no meu website
 - Acesse "Teaching (pt)"
 - "Reuso de Software"
- <http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo/disciplinas>
- Email: reuso.software@gmail.com

[Tópicos a Abordar (Parte A)]

- Introdução a Reuso de Software
- Linha de produtos de software (LPS)
- Padrões de Projeto (GoF) e Padrões de Arquitetura
- Desenvolvimento de software orientado a aspectos (DSOA)

[Tópicos a Abordar (Parte B)]

- Programação orientada a características (FOP)
- Engenharia de software baseada em componentes (CBSE)
- Desenvolvimento dirigido por modelos (MDA/MDD)

[Agenda Preliminar (Parte A)]

1. Apresentação da disciplina
2. Técnicas de reuso de software
3. Reuso de funções, objetos, bibliotecas e frameworks
4. Linha de produtos de software (parte 1)
5. Linha de produtos de software (parte 2)
6. **Laboratório: exercício prático 1**
7. Padrões de projeto e padrões de arquitetura

[Agenda Preliminar (Parte A)]

8. Programação orientada a aspectos (parte 1)
9. Programação orientada a aspectos (parte 2)
10. **Laboratório: exercício prático 2**
11. Explicação sobre o TP (parte 1)
12. **Exercício prático 3**
13. Explicação sobre o TP (parte 2)
14. **Exercício prático 4**

[Agenda Preliminar (Parte A)]

15. Revisão para Prova 1
16. **Prova 1**

[Agenda Preliminar (Parte B)]

17. Métricas de reuso
18. Programação orientada a características
19. **Laboratório: exercício prático 5**
20. Eng. de software baseada em componentes (parte 1)
21. Eng. de software baseada em componentes (parte 2)
22. Desenvolvimento dirigido por modelos
23. **Laboratório: exercício prático 6**

[Agenda Preliminar (Parte B)]

24. Apresentações parciais (TP)
25. Apresentações parciais artigos (pós)
26. Apresentações parciais artigos (pós)
27. Revisão para Prova 2
28. **Prova 2**
29. Revisão para Prova Substitutiva
30. **Prova Substitutiva**

[Próxima Aula]

- Introdução a reuso de software
- Bibliografia
 - Ian Sommerville. Engenharia de Software, 9a. Edição. 2011. (Cap. 16)