

Informações sobre o Trabalho Prático (TP) e Monografia

Eduardo Figueiredo

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo>

reuso.software@gmail.com

04 Abril 2012

Documentação no Website

- Trabalho Prático (TP)
 - Instruções gerais
 - Artigos relacionados (jogos)
 - Link para projeto com código parcial
- Monografia
 - Instruções gerais
 - Dicas para escrita de textos técnicos
 - Template de monografia (Word e Latex)

Trabalho Prático (TP)

Diretrizes Gerais

- Grupo de até 5 integrantes
 - Porém, máximo dois alunos graduados por grupo
 - Aluno graduado = PPGCC | Disciplina Isolada
- Tarefas
 - Implementar de uma linha de produtos
 - Usar conteúdo visto na disciplina

Pontuação do TP

- Alunos de Graduação
 - 30 pontos
- Alunos Graduados
 - 15 pontos
- Substitutiva
 - Prova individual envolvendo todo o conteúdo da disciplina
 - Não recomendado (queima cartucho)

Tema do Trabalho

- Jogos para Simulação de Engenharia de Software
- Quais jogos considerar?
 - Sugestão: Problem and Programmers, SimulES e SimulES-W
 - Pode ser usado outros jogos que se enquadrem no tema

[Deve ser Entregue]

- Plano de trabalho
 - Atividades, pessoas responsáveis e cronograma
- Documentação
 - Mandatório: Modelo de características
 - Opcionais: Diagramas UML, relatório textual, readme.txt, etc.
- Implementação
 - Deve ser possível instanciar 2 produtos

[Tecnologia de Implementação]

- Desejável
 - Desenvolvimento de Software Orientado a Aspectos (AspectJ)
 - Programação Orientada a Características (AHEAD ou CaesarJ)
- Alternativas
 - Compilação condicional
 - Componentes
 - Framework + Padrões

[Apresentação Parcial]

- Duração de 15 a 20 minutos
 - Pode mudar dependendo do número de grupos
- Andamento do trabalho até a data da apresentação
 - Plano de trabalho indicando as tarefas concluídas e previstas
 - Decisões tomadas (linguagem, etc.)
 - Implementação parcial

[Datas Importantes]

- Imediatamente (04/04/2012)
 - Início do trabalho
- 23/04/2012
 - Informar grupos
- 30/05/2012
 - Apresentação parcial
- 15/06/2012
 - Entrega Final

[Bônus]

- O desenvolvimento da linha de produtos já está em andamento
 - Vocês podem consultar o projeto: <http://sourceforge.net/projects/simulespl>
 - Vocês podem entrar em contato com os desenvolvedores
- Pode reusar parte do código Java, mas lembrem fazer algo novo e relevante
 - Usar os conceitos da disciplina

[Mais sobre os jogos...]

- Ler os artigos SimulES, SimulES-W e PnP disponíveis no site da disciplina
- Se o grupo quiser jogar os jogos (cartas) PnP ou SimulES, eu posso dar suporte
- Falarei mais sobre jogos para Engenharia de Software
 - Provavelmente na próxima semana

Monografia

Diretrizes Gerais

- Somente para alunos graduados (PPGCC ou Disciplina Isolada)
 - Individual ou em dupla
- Tarefas
 - Estudar em profundidade um tema de pesquisa associado a reuso de software
 - Escrever uma monografia sobre o tema

Pontuação

- Valor total de 50 pontos
- Critérios de avaliação
 - Apresentação parcial
 - Participação na apresentação dos colegas
 - Contribuição técnico-científica
 - Originalidade, qualidade do texto, revisão da literatura, organização das idéias, profundidade da pesquisa, avaliação, etc.

Opções de Tema

- Reuso de Software
 - Linha de produtos de software
 - Frameworks de aplicação
 - Padrões de projeto e de arquitetura
 - Desenvolvimento orientado a aspectos
 - Programação orientada a características
 - Componentes de software
 - Desenvolvimento dirigido por modelos (MDD/MDA)

Delimitado o Escopo

- Definir iterativamente com o professor
- Algoritmo para definir o escopo

```
enviar proposta inicial
while (professor não satisfeito) do
  revisar a proposta
  enviar nova proposta para professor
end
```

Formato do Documento

- O template usado é irrelevante
 - Exemplos de template Word e Latex disponíveis no site
- O documento deve ter no mínimo 15 páginas de conteúdo
- Partes importantes
 - Introdução, Revisão da Literatura, Desenvolvimento, Avaliação, Trabalhos Relacionados, Conclusão, Referências

[Apresentação Parcial]

- Duração de 20 a 30 minutos
 - Pode mudar dependendo do número de monografias
- Andamento da monografia até a data da apresentação
 - Por exemplo: delimitação do escopo, revisão da literatura, resultados parciais, etc.

[Datas Importantes]

- Imediatamente (04/04/2012)
 - Início do trabalho
- 23/04/2012
 - Informar dupla (se for o caso)
 - Data limite para enviar tema e resumo (desejável o envio antecipado)
- 09/05/2012
 - Data limite para aprovação do tema
- 04/06/2012 ou 06/06/2012
 - Apresentação parcial
- 30/06/2012
 - Entrega Final