

Revisão para Prova 2

Eduardo Figueiredo

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo>
ese.dcc@gmail.com

18 Dezembro 2012

Agenda da Aula 16

- Padrões de Criação
 - Factory Method
 - Singleton
- Padrões Estruturais
 - Adapter
 - Composite
 - Decorator
- Padrões Comportamentais
 - Observer
 - Strategy

Referências da Aula 16

- E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides. **Padrões de Projeto**, 1a. Edição. Bookman, 2000.
 - Padrões: Factory Method, Singleton, Adapter, Composite, Decorator, Observer e Strategy

Agenda da Aula 17

- Da desordem a estrutura
 - Layered Architecture (Arquitetura em Camadas)
 - Blackboard (Arquitetura de Repositório)
 - Pipes and Filters (Dutos e Filtros)
- Sistemas distribuídos
 - Client-Server (Cliente-Servidor)
 - Broker
- Sistemas interativos
 - Model-View-Controller (MVC)
 - Presentation-Abstraction-Control
- Sistemas adaptáveis
 - Microkernel
 - Reflection

Bibliografia da Aula 17

- Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 9a. Edição. 2011.
 - Cap. 6 (Seções 6.3 e 6.4)
- F. Buschmann et al. **Pattern-Oriented Software Architecture: A System of Patterns**. John Wiley & Sons, 1996.
 - Cap. 2 Architectural Patterns

Agenda da Aula 18

- Programming Idioms
- Java Idioms

[Bibliografia da Aula 18]

- F. Buschmann et al. **Pattern-Oriented Software Architecture: A System of Patterns**. John Wiley & Sons, 1996.
 - Cap. 4 Idioms
- A. von Staa. **Programação Modular**. Elsevier, 2000.
 - Apêndices 3, 4 e 5

[Agenda da Aula 19]

- Measuring size for reuse
- Software Reuse: Metrics and Models
 - Cost-benefit analysis
 - Maturity assessment
 - Amount of reuse
 - Failure analysis
 - Reusability
 - Reuse library metrics

[Bibliografia da Aula 19]

- W. Frakes and C. Terry. **Software Reuse: Metrics and Models**. ACM Computing Surveys, 1996.
- N. Fenton, and S. Pfleeger, **Software Metrics: A Rigorous and Practical Approach**, 2nd ed. Thomson, 1996.
 - Sections 7.1 to 7.3

[Agenda da Aula 20]

- Software Visualization
 - Polymetric Views
 - Distribution Map
- Visualizing Crosscutting Concerns
 - Identifying Code Smells with Multiple Code Views

[Bibliografia da Aula 20]

- S. Ducasse, T. Girba, A. Kuhn. **Distribution Map**. International Conference on Software Maintenance (ICSM), pp. 203-212, 2006.
- G. Carneiro, et al. **Identifying Code Smells with Multiple Concern Views**. In proceedings of the 24th Brazilian Symposium on Software Engineering (SBES), pp. 128-137, 2010.

[Agenda da Aula 21]

- Processos de Software
 - Modelo Cascata
 - Desenvolvimento Incremental
 - Desenvolvimento Orientado ao Reuso
- Métodos Ágeis

[Bibliografia da Aula 21]

- Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 9ª Edição. Pearson Education, 2011.
 - Capítulos 2 e 3
- A. Koscianski e M. Soares. **Qualidade de Software**, 2ª Edição. Novatec, 2006.
 - Seção 10.3 Metodologias Ágeis

[Agenda da Aula 22]

- Planejamento de Software
- Estimativas de Software
 - Técnicas baseadas em Experiência
 - Modelagem Algorítmica de Custos
 - O Modelo COCOMO II

[Bibliografia da Aula 22]

- Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 9ª Edição. Pearson Education, 2011.
 - Cap. 23 Planejamento de Projeto

[Agenda da Aula 24]

- Melhoria de Processo de Software
 - CMM e CMMI
- O Modelo Brasileiro MPS.Br

[Bibliografia da Aula 24]

- Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 9ª Edição. Pearson Education, 2011.
 - Cap. 26 Melhoria de Processos
- A. Koscianski e M. Soares. **Qualidade de Software**, 2ª Edição. Novatec, 2006.
 - Capítulo 7 MPS.Br
- Softex. **Guia Geral MPS de Software**. Agosto de 2012

[Artigos Apresentados]

- **Atenção!** Todos os artigos apresentados entre a Aula 16 e a Aula 27 podem ser cobrados na Prova 2.