

Apresentação da Disciplina

Eduardo Figueiredo

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo>

dcc603@gmail.com

04 Março 2013

Bibliografia Principal

- Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 9a. Edição. 2011.
 - Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 8a. Edição. 2007.
- Outros
 - G. Booch, J. Rumbaugh, I. Jacobson. UML, Guia do Usuário, 2a Edição. Editora Campus, 2005.
 - H. M. Deitel, P. J. Deitel. Java: Como Programar, 8a. Edição. Pearson, 2010.
 - Koscianski, A.; Soares, M. S. Qualidade de Software, 2a Edição. Novatec, 2007.
 - Outros.

Estagiária da Disciplina

- Juliana Alves (*a confirmar*)
 - Aluna de mestrado do DCC
 - jualvespereira@gmail.com
- Irá ajudar
 - Nas aulas em laboratório
 - Eventualmente, pode dar alguma aula em minha ausência
 - Estará disponível (via email) para tirar dúvidas sobre a matéria, exercícios, provas, trabalho prático, etc.

Método de Avaliação

- Duas provas: 30 pts cada
 - Prova 1 (P1): 24/Abril
 - Prova 2 (P2): 19/Junho
- Um trabalho: 20 pts
 - Entrega final: 16/Junho
- Exercícios: 20 pts no total
 - Entre 5 e 10 exercícios

As datas podem variar

Prova Substitutiva

- O aluno que obtiver acima de 40 pontos poderá fazer uma prova substitutiva
 - Data: 26/Junho
 - Valor: 30 pts
 - Substitui: (P1) ou (P2)
- Matéria da prova substitutiva
 - Substituir P1: matéria da Aula 1 a Aula 15
 - Substituir P2: matéria da Aula 16 a Aula 30

Exame Especial

- O aluno tem o **direito** de fazer exame especial pelas normas da UFMG
 - Data: definida pelo ICEx
- Considerações
 - **Nunca** um aluno foi aprovado em exame especial em minhas disciplinas
 - Pretendo **manter** esta taxa de aprovação
 - Se quiser fazer exame especial, o aluno deve enviar um email solicitando-o

Laboratório

- Eventualmente, iremos ter aula em laboratório
 - Aproximadamente 6 a 8 aulas
 - Laboratório ICEx 2011 e/ou 2012 (a confirmar)
 - A aula sempre começa na sala de aula (mesmo que continue no laboratório)
 - Primeira aula em laboratório é esperada para 20/03

Trabalho Prático

- Em grupo de até 4 pessoas
- Linguagem de Modelagem: UML
 - G. Booch, J. Rumbaugh, I. Jacobson. UML, Guia do Usuário. Editora Campus, 2005.
- Linguagem de Programação: Java (JSE)
 - H. M. Deitel, P. J. Deitel. Java: Como Programar, 8a. Edição. Pearson, 2010.

Trabalho Prático

- Em grupo de até 4 pessoas

E se usarmos outra linguagem de programação?

- Linguagem de Modelagem: UML
 - G. Booch, J. Rumbaugh, I. Jacobson. UML, Guia do Usuário. Editora Campus, 2005.
- Linguagem de Programação: Java (JSE)
 - H. M. Deitel, P. J. Deitel. Java: Como Programar, 8a. Edição. Pearson, 2010.

Trabalho Prático

- Em grupo de até 4 pessoas

E se usarmos outra linguagem de programação?

- Linguagem de Modelagem: UML
 - G. Booch, J. Rumbaugh, I. Jacobson. UML, Guia do Usuário. Editora Campus, 2005.
- Linguagem de Programação: Java (JSE)
 - H. M. Deitel, P. J. Deitel. Java: Como Programar, 8a. Edição. Pearson, 2010.

Site da Disciplina

- Publicação online do material da disciplina no meu website
 - Acesse "Teaching (pt)"

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo/disciplinas>

- Email: dcc603@gmail.com

Frequência

- Como em semestres anteriores, não reprovo aluno somente por frequência
 - Entretanto, se o aluno não conseguir 60 pts no semestre, lança as faltas no diário
- Alunos frequentes, que não atrapalham a aula, podem ganhar pontos extras
 - Chegar no meio da aula ou sair mais cedo atrapalha a aula

[MOOC]

- *Massively Open Online Courses*
 - Cursos online abertos
 - Uma tendência entre as grandes universidades do mundo
 - DCC603 têm perfil para ser um MOOC
- Etapas para criação
 1. Controle de versão do material (2012)
 2. **Integração áudio e slides (2013)**
 3. Automatização da avaliação (2014)

[Vantagens]

- Material de todo o curso estará sempre disponível online
 - Parte do material de 2012 já está disponível
- Liberdade para o aluno escolher onde e quando estudar
 - Ajuda na revisão para as provas
- Acessível para um número ilimitado de alunos (UFMG ou externos)

[Produção de Vídeo Aulas]

- Criei duas vídeo aulas em 2012
 - Vide curso no uDemy:
<http://www.udemy.com/engenharia-de-software-ufmg/>
- A proposta é envolver toda a turma da produção das vídeo aulas
 - Criar uma vídeo-aula em dupla
 - A dupla pode escolher a aula que quiser
 - A estagiária irá auxiliá-los na criação
 - Valor: 6 pts incluso em exercícios

[Participação Online]

- Além das aulas presenciais, os alunos devem participar do curso online
 - <http://www.udemy.com/engenharia-de-software-ufmg/>
- Será atribuído 4 pontos no total pela participação online (1pt por mês)
 - Mais do que quantidade, irei olhar a **qualidade** das postagens
- Criarei perguntas no curso online para motivar a participação

[Tópicos a Abordar (Parte 1)]

- Introdução a Engenharia de Software
- Processos de software
- Métodos ágeis
- Engenharia de requisitos
- Modelagem de sistemas (UML)

Prova 1

[Tópicos a Abordar (Parte 2)]

- Implementação
- Testes de software
- Evolução e reuso de software
- Medição e qualidade de software
- Melhoria do processo de software

Prova 2

[Agenda Preliminar (Parte 1)]

1. Apresentação da disciplina
2. Introdução à Engenharia de Software
3. Processos de software
4. Métodos ágeis
5. **Laboratório: exercício prático**
6. Engenharia de requisitos
7. Diagrama de Casos de Uso

[Agenda Preliminar (Parte 1)]

8. **Laboratório: exercício prático**
9. Arquitetura de software
10. Diagrama de Classes
11. **Laboratório: exercício prático**
12. Diagrama de Sequência e Colaboração
13. Revisão para Prova 1
14. **Prova 1 (P1)**

[Agenda Preliminar (Parte 2)]

15. Implementação (POO)
16. Testes de Software
17. Evolução de software
18. **Laboratório: exercício prático**
19. Reuso de software
20. Engenharia de software baseada em componentes
21. Programação orientada a aspectos

[Agenda Preliminar (Parte 2)]

22. **Laboratório: exercício prático**
23. Medição e qualidade de software
24. Melhoria do processo de software
25. **Apresentação do trabalho prático**
26. **Apresentação do trabalho prático**
27. Revisão para Prova 2
28. **Prova 2 (P2)**

[Agenda Preliminar (Parte 3)]

29. Revisão para prova substitutiva
30. **Prova Substitutiva**

[Próxima Aula]

- Introdução à Engenharia de Software
- Bibliografia
 - Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 9a. Edição. 2011.
 - Capítulo 1
 - Roger Pressman. **Engenharia de Software**, 7a. Edição. 2011.
 - Capítulo 1