

Modularizing Design Patterns with Aspects: A Quantitative Study

Autores: Alessandro Garcia, Cláudio Sant'Anna, Eduardo Figueiredo, Uirá Kulesza, Carlos Lucena, Arndt von Staa

Proceedings of the 4th International Conference on Aspect Oriented Software Development (AOSD), pp. 3-14, 2005.

Apresentadora: Juliana Padilha

Motivação

- Padrões de projeto são importantes e úteis para o desenvolvimento de software
 - alguns padrões de projeto possuem interesses transversais
 - é importante averiguar se a AOP apoia a melhoria da modularização dos interesses

Este Artigo

- Complementa estudo de Hannemann e Kiczales
- Realiza avaliações quantitativas das implementações Java e AspectJ para os 23 padrões GoF
- É um estudo baseado em atributos de engenharia de software
 - separação de interesses
 - acoplamento
 - coesão
 - tamanho

Estudo de Hannemann e Kiczales

- Alguns padrões de projeto apresentam interesses transversais
- Desenvolveram e compararam as implementações Java e AspectJ nos 23 padrões de projeto GoF
- Para cada um dos padrões
 - desenvolveram um exemplo representativo – usa o padrão
 - e implementaram exemplos em Java e AspectJ

Métricas Utilizadas

- Foi selecionado um conjunto de métricas
 - separação de interesses (**Métricas de Interesse**)
 - acoplamento, coesão e tamanho (**Métricas Tradicionais**)
- Para avaliar as implementações dos padrões de Hannemann e Kiczales (HK)

Métricas de Interesse


Separação de Interesses	<ul style="list-style-type: none"> - Espalhamento de Interesses em Componentes (CDC) - Espalhamento de Interesses em Operações (CDO) - Espalhamento de Interesses em LOC (CDLOC)
-------------------------	---

Métricas Tradicionais

Acoplamento	- Acoplamento entre Componentes (CBC) - Profundidade em Árvore de Herança (DIT)
Coesão	- Perda de Coesão em Operações (LCOO)
Tamanho	- Linhas de Código (LOC) - Número de Atributos (NOA) - Operações Ponderadas por Componentes (WOC)

- ### Procedimentos de Avaliação
- Comparou-se as duas implementações dos padrões (OO e AO)
 - Objetivo ➔ averiguar se ambas as versões (OO e AO) têm as mesmas funcionalidades
 - Pequenas modificações foram realizadas no código dos padrões

- ### Procedimentos de Avaliação
- Exemplo das modificações
 - Adicionar ou Remover uma funcionalidade
 - para avaliar a relevância da implementação do padrão
 - Garantir que ambas as versões (OO e AO) utilizaram os mesmos idiomas de programação

- ### Procedimentos de Avaliação
- Por que a necessidade das modificações?
 - implementações HK englobam algumas regras por classes
 - Ex:
 - Padrão *Mediator*  *Mediator*
Colleague

- ### Procedimentos de Avaliação
- Investigação da estrutura transversal dos padrões
 - adicionou-se mais classes participantes
 - Tabela apresentada a seguir
 - as funções de cada modelo estudado
 - e as classes participantes introduzidas para cada exemplo de implementação padrão

Procedimentos de Avaliação

Design Pattern	Introduced Changes
Abstract Factory	4 Factories
Adapter	4 Adaptee Methods
Bridge	2 Abstractions and 2 Implementors
Builder	4 Builders
Chain of Responsibility (CoR)	4 Handlers
Command	4 Commands and 2 Invokers
Composite	2 Composites and 2 Leafs
Decorator	4 Decorators
Façade	No Change
Factory Method	4 Creators
Flyweight	4 Flyweights
Interpreter	4 Expressions
Iterator	2 Iterators and 2 Aggregates
Mediator	4 Mediators and 4 Colleagues
Memento	2 Mementos and 2 Originators
Observer	4 Observers and 4 Subjects
Prototype	4 Prototypes
Proxy	4 Proxies and 2 Real Subjects
Singleton	4 Singletons and 4 subclasses
State	4 States
Strategy	4 Strategies and 4 Contexts
Template Method	4 Concrete Classes
Visitor	4 Elements and 2 Visitors

Processo de Medição

- Métricas tradicionais (LOC, CBC, NOA, WOC e DIT) foram coletadas de forma automatizada – ferramenta Together
- Métricas de interesse (CDC, CDO e CDLOC) foram medidas através da contagem manual - sombreamento do código

Resultados

- Apresenta-se os resultados do processo das medições
- Resultados das medições nas aplicações da mudança selecionada (**before e after**)

Resultados

- A análise foi dividida em duas partes
 - Medição do código (AO) e (OO) em termos de separação de interesses
 - ➔ Métricas de Interesse
 - Medição em termos de acoplamento, coesão e tamanho
 - ➔ Métricas Tradicionais

Separação de Interesses

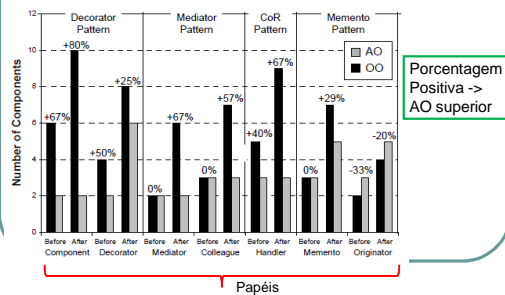
- Dados coletados através das
 - métricas de interesse
- Os padrões investigados foram classificados em três grupos

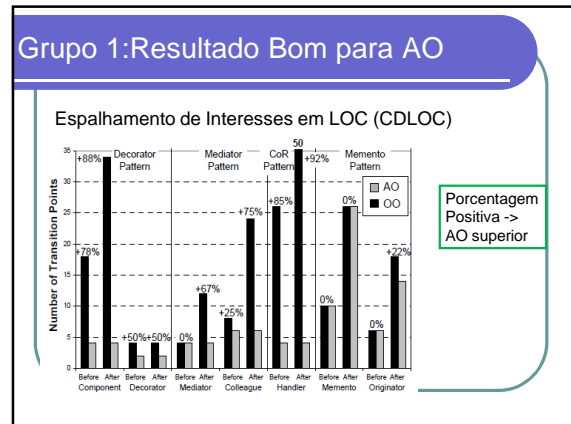
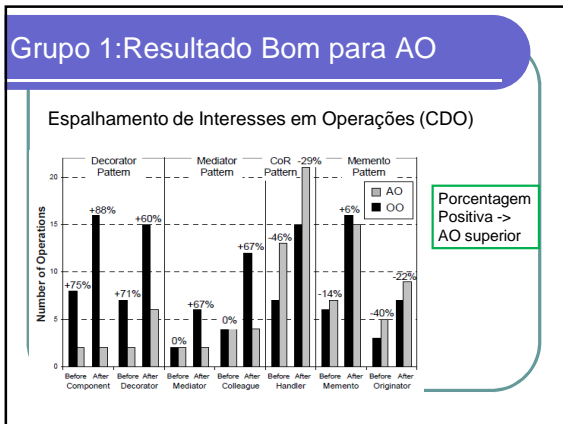
Separação de Interesses

- Grupo 1**
- Envolveu 14 padrões:
 - Decorator
 - Adapter
 - Prototype
 - Visitor
 - Proxy
 - Singleton
 - Mediator
 - Composite
 - Observer
 - Command
 - Iterator
 - CoR – Chain of Responsibility
 - Strategy
 - Memento

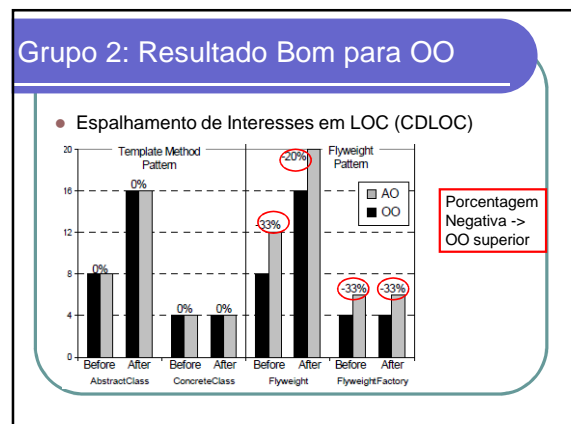
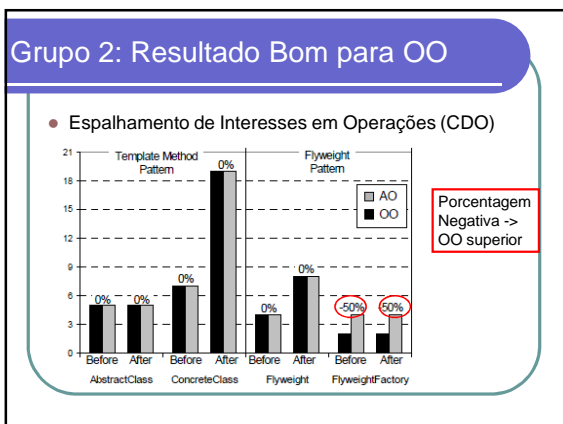
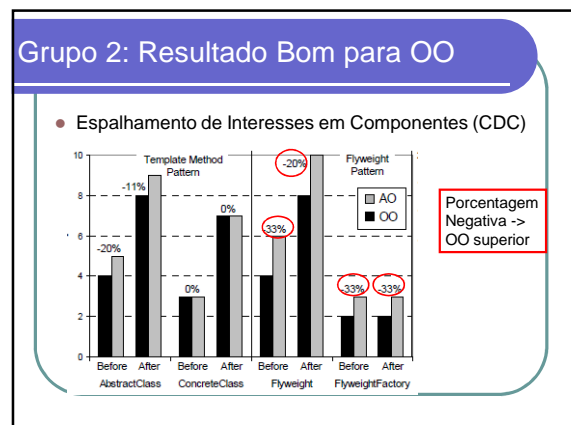
Grupo 1: Resultado Bom para AO

Espalhamento de Interesses em Componentes (CDC)





- ### Separação de Interesses
- **Grupo 2**
 - Envolveu 6 padrões:
 - Template Method
 - Abstract Factory
 - Factory Method
 - Bridge
 - Builder
 - Flyweight



Separação de Interesses

- **Grupo 3**
- Envolveu 3 padrões:
 - Façade
 - Interpreter
 - State

Grupo 3: Nenhum Efeito

- Este grupo incluiu 3 padrões de projeto: *Façade, Interpreter e State*
- Os resultados foram muito similares para as implementações AO e OO
- O uso de aspectos não impactou os resultados

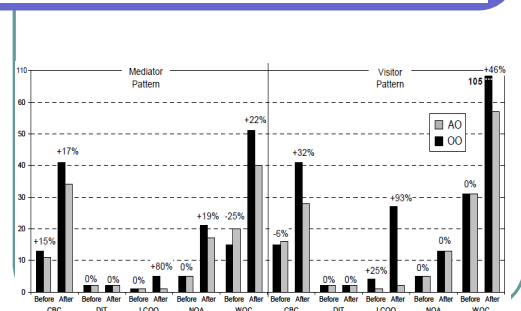
Acoplamento, Coesão e Tamanho

- Dados coletados através das
 - métricas tradicionais
- Os resultados obtidos foram divididos em 5 grupos

Acoplamento, Coesão e Tamanho

- **Grupo 1**
- Envolveu 5 padrões:
 - Composite
 - Observer
 - Adapter
 - Mediator
 - Visitor

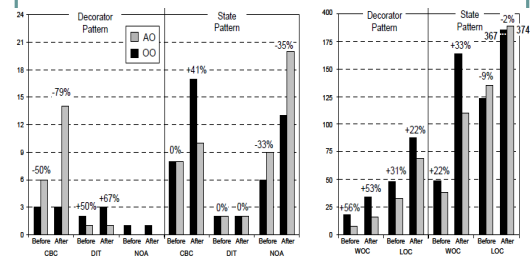
Grupo 1: Bons Resultados para AO



Acoplamento, Coesão e Tamanho

- **Grupo 2**
- Envolveu 4 padrões:
 - Decorator
 - Proxy
 - Singleton
 - State

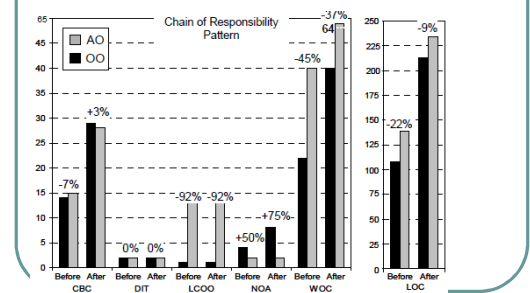
Grupo 2: Bons Resultados para AO em Muitas Métricas



Acoplamento, Coesão e Tamanho

- Grupo 3
- Envolveu 4 padrões:
 - CoR- Chain of Responsibility
 - Command
 - Prototype
 - Strategy

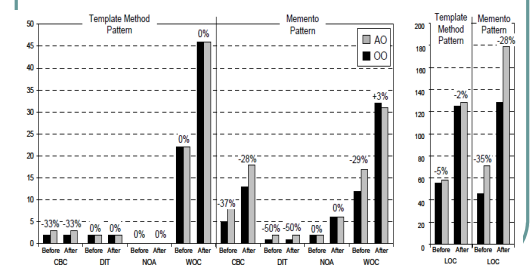
Grupo 3: Bons Resultados em OO em Muitas Métricas



Acoplamento, Coesão e Tamanho

- Grupo 4
- Envolveu 8 padrões:
 - Template Method
 - Abstract Factory
 - Bridge
 - Interpreter
 - Factory Method
 - Builder
 - Memento
 - Flyweight

Grupo 4: Bons Resultados para OO



Acoplamento, Coesão e Tamanho

- Grupo 5
- Envolveu 2 padrões:
 - Iterator
 - Façade

Grupo 5: Nenhum Efeito

- *Façade* – implementação é a mesma em AO e OO
- *Iterator* – implementação em AO produziu melhorias insignificantes

Análise quanto ao Reuso

- O reuso foi observado em apenas quatro padrões:
 - Mediator
 - Observer
 - Composite
 - Visitor
- Eles também foram qualificados como reutilizáveis no estudo HK, pois tem várias características em comum, dentre elas
 - melhor separação de interesses
 - baixo acoplamento - CBC - e alta coesão - LCOO

Limitações do Artigo

- O escopo do artigo é limitado a:
 - aos padrões selecionados para o estudo comparativo
 - as implementações específicas do livro GoF e o estudo HK
 - aos idiomas de programação Java e AspectJ

Conclusão

- Estudo quantitativo
 - comparou as implementações AO e OO nos padrões GoF
- Resultados indicaram que
 - as implementações em AO melhoram a separação de interesses
- Alguns padrões resultaram no aumento de
 - componentes acoplados
 - operações mais complexas
 - mais linhas de código nas soluções AO.

Conclusão

- Soluções AO melhoram a separação de interesses relacionados ao padrão
 - apesar de apenas 4 implementações AO exibirem reutilização significativa
- Este foi o primeiro estudo exploratório
 - Os experimentos não foram controlados
 - Não tem análise estatística



OBRIGADA!!!