

# Apresentação da Disciplina

Eduardo Figueiredo

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo>

dcc603@dcc.ufmg.br

**3 Março 2016**

# Bibliografia Principal

- Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 9a. Edição. 2011.
  - Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 8a. Edição. 2007.
- Outros
  - G. Booch, J. Rumbaugh, I. Jacobson. UML, Guia do Usuário, 2a Edição. Editora Campus, 2005.
  - H. M. Deitel, P. J. Deitel. Java: Como Programar, 8a. Edição. Pearson, 2010.
  - Koscianski, A.; Soares, M. S. Qualidade de Software, 2a Edição. Novatec, 2007.
  - Outros.

# Site da Disciplina

- Publicação online do material da disciplina no meu website
  - Acesse “Teaching (pt)”

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo/disciplinas>

<http://www.udemy.com/engenharia-de-software-ufmg/>

- Emails
  - [dcc603@dcc.ufmg.br](mailto:dcc603@dcc.ufmg.br)
  - [disciplina.eduardo@gmail.com](mailto:disciplina.eduardo@gmail.com)

# Método de Avaliação

- Três provas: 20 pts cada
  - Prova 1 (P1): 07/04
  - Prova 2 (P2): 19/05
  - Prova 3 (P3): 16/06
- Um trabalho prático: 20pts
  - Data de entrega variadas
- Exercícios e participação: 20 pts
  - Online e presenciais

**As datas  
podem mudar**

# [ Prova Substitutiva ]

- O aluno que obtiver acima de 40 pontos poderá fazer uma prova substitutiva
  - Data: 23/06
  - Valor: 20 pts
  - Substitui: (P1) ou (P2) ou (P3) ou (TP)
- Matéria da prova substitutiva
  - Será a matéria equivalente a prova que deseja substituir (P1 ou P2 ou P3)
  - Substituir TP: toda a matéria do semestre

# [ Exame Especial ]

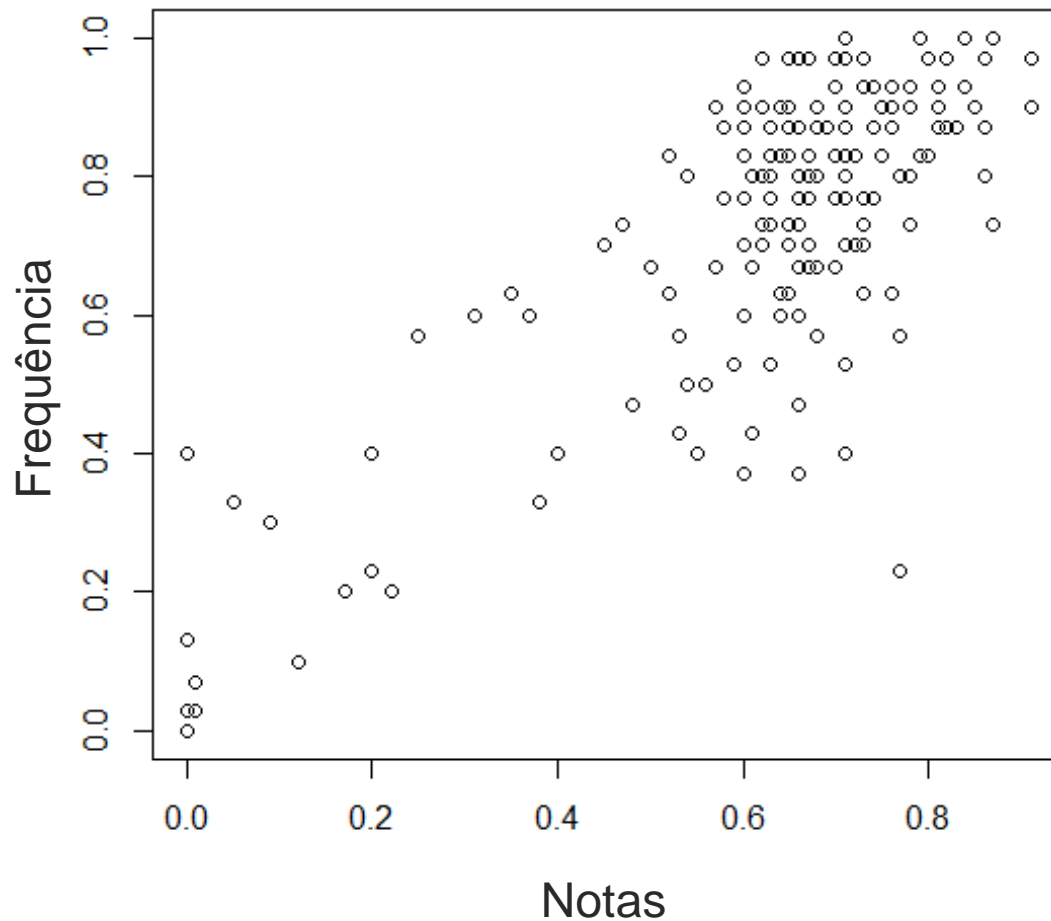
- O aluno tem o **direito** de fazer exame especial pelas normas da UFMG
  - Data: definida pelo ICEX
- Considerações
  - **Nunca** um aluno foi aprovado em exame especial em minhas disciplinas
  - Pretendo **manter** esta taxa de aprovação
  - Se quiser fazer exame especial, o aluno deve enviar um email solicitando-o

# [ Participação e Frequência ]

- Pontos de participação estão incluídos nos 20 pts de exercícios
  - Alguns fatores podem impedir que o aluno ganhe pontos de participação
  - Exemplos: chegar atrasado à aula, sair mais cedo, **conversar durante a aula**, etc.
- Eu não reprovoo aluno só por frequência
  - Caso o aluno atinja 60 pontos, ele será aprovado

# [ Notas por Frequência ]

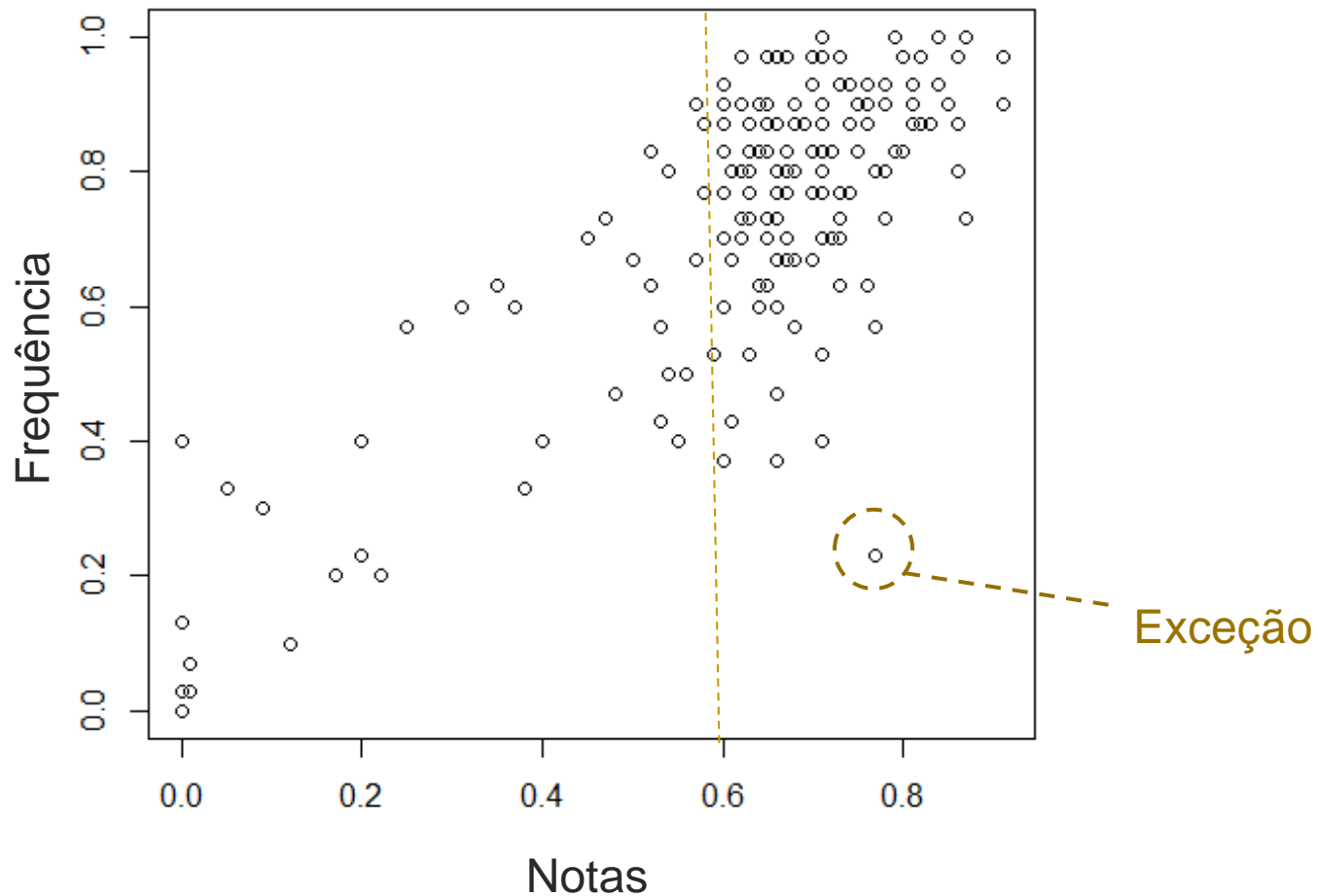
Dados Históricos de 2013 a 2015





# [ Notas por Frequência ]

Dados Históricos de 2013 a 2015



# [ Participação Online ]

- Além das aulas presenciais, os alunos devem participar do curso online
  - <http://www.udemy.com/engenharia-de-software-ufmg/>
- O que é participação online?
  - Responder aos questionários online
  - Postar nos fóruns de discussão
  - Assistir as aulas em vídeo

# [ 1 - Registro no Udemy ]

- Acessar e se cadastrar no portal de cursos online
  - <http://www.udemy.com/>
- Se registrar no curso Engenharia de Software da UFMG
  - <http://www.udemy.com/engenharia-de-software-ufmg>

## 2 - Responder aos Questionários


- Os primeiros 5 questionários devem ser entregues até **05/04**
  - Revisão para a primeira prova
- Necessário enviar uma figura com a cópia da tela (resultado do questionário)
  1. Enviar as respostas por email para **dcc603@dcc.ufmg.br**
  2. Nomear cada arquivo como “QUIZ-ID-SeuNome”

# [ Exemplo: 01-30-Eduardo.png ]





Seu ID

**Your Score**







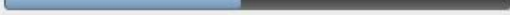

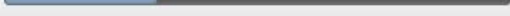
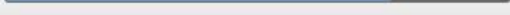
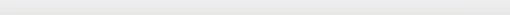
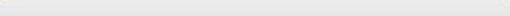


Correct: 10  
Incorrect: 0  
Skipped: 0  
Course Average: 66

SHARE YOUR SCORE

 Share  Share

**Review Your Answers**

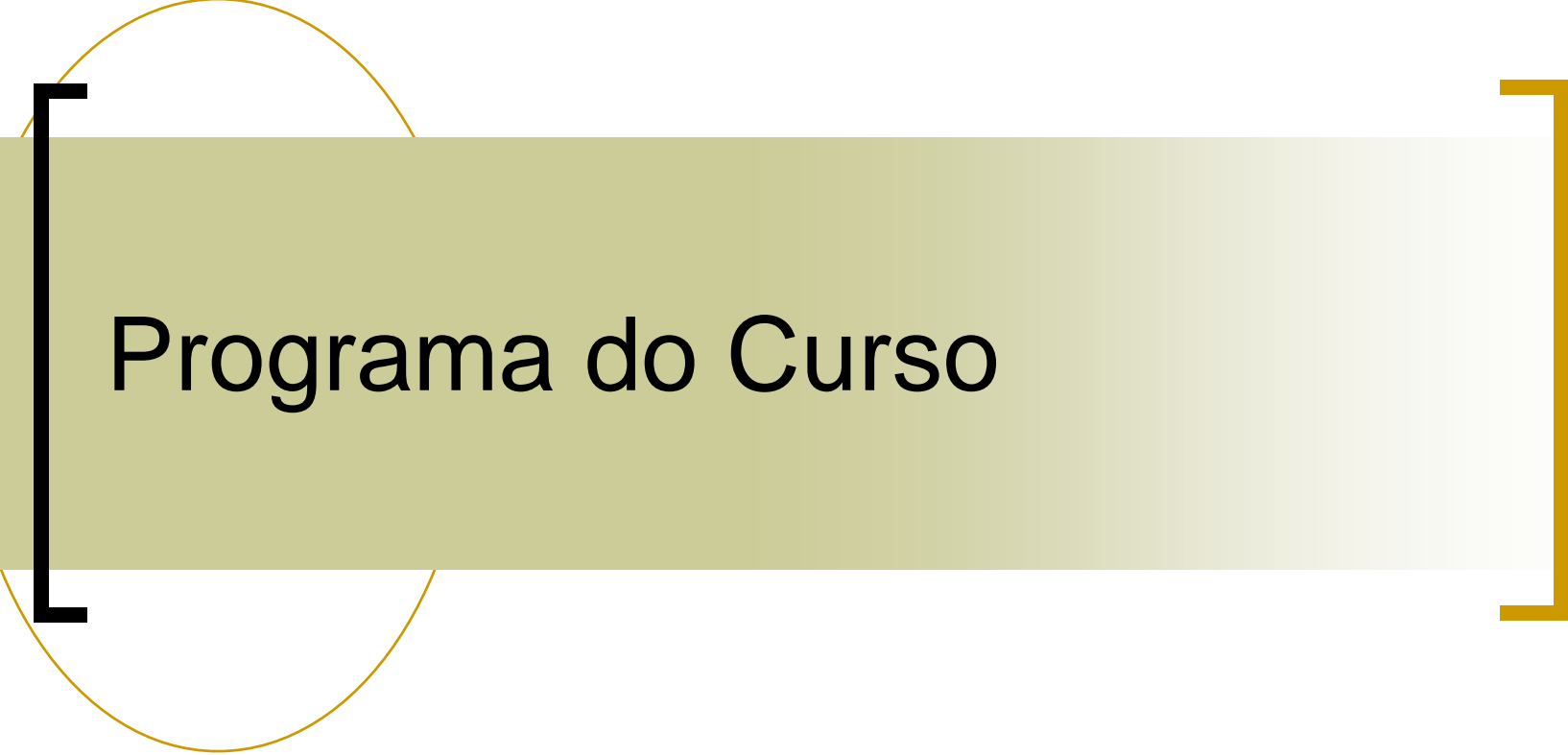
	 YOU	 YOUR CLASS (30)
Question 1	✓ CORRECT	
Question 2	✓ CORRECT	
Question 3	✓ CORRECT	
Question 4	✓ CORRECT	
Question 5	✓ CORRECT	
Question 6	✓ CORRECT	
Question 7	✓ CORRECT	
Question 8	✓ CORRECT	
Question 9	✓ CORRECT	
Question 10	✓ CORRECT	

# [ Laboratório ]

- Eventualmente, iremos ter aula em laboratório
  - Aproximadamente seis aulas
  - Laboratório ICEx 2011 e 2012
  - A aula sempre começa na sala de aula (mesmo que continue no laboratório)
  - Primeira aula em laboratório está prevista para 17/03

# [ Estagiário da Disciplina ]

- Possivelmente, teremos estagiário (*à confirmar*)
- Irá ajudar
  - Nas aulas em laboratório
  - Eventualmente, pode dar algum exercício durante minha ausência
  - Estará disponível (via email) para tirar dúvidas sobre a matéria, exercícios, provas, trabalhos práticos, etc.



# Programa do Curso



# Tópicos a Abordar (Parte 1)

- Introdução a Engenharia de Software
- Processos de Software
- Métodos Ágeis
- Engenharia de Requisitos

**Prova 1**

# [ Tópicos a Abordar (Parte 2) ]

- Arquitetura de Software
- Modelagem de Software (UML)
- Implementação
- Testes de Software
- Evolução de Software

**Prova 2**

# [ Tópicos a Abordar (Parte 3) ]

- Reutilização de Software
- Desenvolvimento Orientado a Aspectos
- Medição e Qualidade
- Melhoria do Processo de Software

**Prova 3**

# [ Agenda Preliminar (Parte 1) ]

1. Apresentação da disciplina
2. Introdução à Engenharia de Software
3. Métodos ágeis (aula virtual no Udemy)
4. Processos de software
5. **Laboratório: exercício prático**
6. Requisitos de software
7. Diagrama de Casos de Uso
8. **Laboratório: exercício prático**

# [ Agenda Preliminar (Parte 2) ]

11. Arquitetura de software
12. Diagrama de Classes
13. **Laboratório: exercício prático**
14. Diagramas de Interação e Atividades
15. Implementação (POO)
16. **Laboratório: exercício prático**
17. Testes de software
18. **Laboratório: exercício prático**
19. Evolução de Software

# [ Agenda Preliminar (Parte 3) ]

- 22. Reutilização de software
- 23. Programação orientada a aspectos
- 24. **Laboratório: exercício prático**
- 25. Medição e qualidade de software
- 26. Melhoria do processo de software

# [ Questionário de Caracterização ]

- Responder o questionário é opcional
  - Favor colocar o nome, pois será usado para atestar a frequência na aula
- Não ser feita análise individual
  - Os dados serão usados apenas para estatística coletiva de forma anônima

# [ Próxima Aula ]

- Introdução à Engenharia de Software
  
- Bibliografia
  - Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 9a. Edição. 2011.
    - Capítulo 1
  - Roger Pressman. **Engenharia de Software**, 7a. Edição. 2011.
    - Capítulo 1