

Apresentação da Disciplina

Eduardo Figueiredo

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo>

dcc603@dcc.ufmg.br

1 Agosto 2016

[Bibliografia Principal]

- Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 9a. Edição. 2011.
 - Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 8a. Edição. 2007.
- Outros
 - G. Booch, J. Rumbaugh, I. Jacobson. UML, Guia do Usuário, 2a Edição. Editora Campus, 2005.
 - H. M. Deitel, P. J. Deitel. Java: Como Programar, 8a. Edição. Pearson, 2010.
 - Koscianski, A.; Soares, M. S. Qualidade de Software, 2a Edição. Novatec, 2007.
 - Outros.

[Site da Disciplina]

- Publicação online do material da disciplina no meu website
 - Acesse “Teaching (pt)”

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo/disciplinas>

<http://www.udemy.com/engenharia-de-software-ufmg/>

- Emails
 - dcc603@dcc.ufmg.br
 - disciplina.eduardo@gmail.com

Método de Avaliação

- Três provas: 20 pts cada
 - Prova 1 (P1): 14/09
 - Prova 2 (P2): 19/10
 - Prova 3 (P3): 23/11
- Um trabalho prático: 20pts
 - Data de entrega variadas
- Exercícios e participação: 20 pts
 - Online e presenciais

**As datas
podem mudar**

[Prova Substitutiva]

- O aluno que obtiver acima de 40 pontos poderá fazer uma prova substitutiva
 - Data: 30/11
 - Valor: 20 pts
 - Substitui: (P1) ou (P2) ou (P3) ou (TP)
- Matéria da prova substitutiva
 - Será a matéria equivalente a prova que deseja substituir (P1 ou P2 ou P3)
 - Substituir TP: toda a matéria do semestre

[Exame Especial]

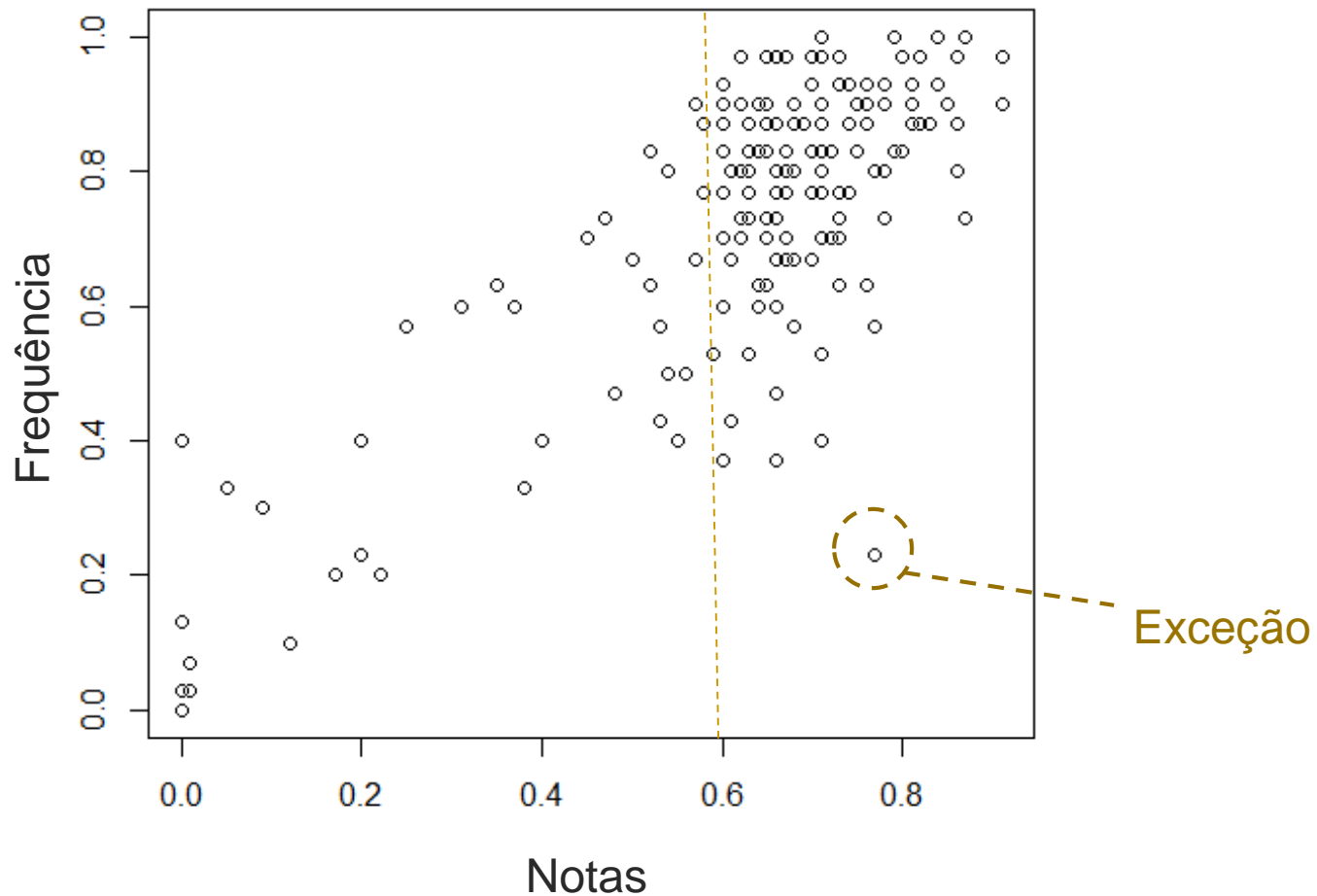
- O aluno tem o **direito** de fazer exame especial pelas normas da UFMG
 - Data: definida pelo ICEX
- Considerações
 - **Nunca** um aluno foi aprovado em exame especial em minhas disciplinas
 - Pretendo **manter** esta taxa de aprovação
 - Se quiser fazer exame especial, o aluno deve enviar um email solicitando-o

[Participação e Frequência]

- Pontos de participação estão incluídos nos 20 pts de exercícios
 - Alguns fatores podem impedir que o aluno ganhe pontos de participação
 - Exemplos: chegar atrasado à aula, sair mais cedo, **conversar durante a aula**, etc.
- Eu não reprovoo aluno só por frequência
 - Caso o aluno atinja 60 pontos, ele será aprovado

[Notas por Frequência]

Dados Históricos de 2013 a 2015



[Participação Online]

- Além das aulas presenciais, os alunos devem participar do curso online
 - <http://www.udemy.com/engenharia-de-software-ufmg/>
- O que é participação online?
 - Responder aos questionários online
 - Postar nos fóruns de discussão
 - Assistir as aulas em vídeo

[1 - Registro no Udemy]

- Acessar e se cadastrar no portal de cursos online
 - <http://www.udemy.com/>
- Se registrar no curso Engenharia de Software da UFMG
 - <http://www.udemy.com/engenharia-de-software-ufmg>

2 - Responder aos Questionários

- Os primeiros 5 questionários devem ser entregues até **12/09**
 - Revisão para a primeira prova
- Necessário enviar uma figura com a cópia da tela (resultado do questionário)
 1. Enviar as respostas por email para **dcc603@dcc.ufmg.br**
 2. Nomear cada arquivo como “QUIZ-SeuNome”

Exemplo: 01-Eduardo.png

Review the course materials to expand your learning.

You got 2 out of 10 correct on the first attempt.

✓ What you know ⓘ

Um componente é uma unidade de software independente que pode ser composta ...

Em qual tipo de composição de componentes a interface provedora de um compone...

✗ What you should review

A Engenharia de Software Baseada em Componentes (CBSE) é um processo de defini...

Qual das seguintes opções não é uma característica da CBSE?

Qual das seguintes opções não é um princípio básico de desenvolvimento de softwar...

Qual dos seguintes elementos não faz parte da representação de um componente?

[Troféus e Medalhas]

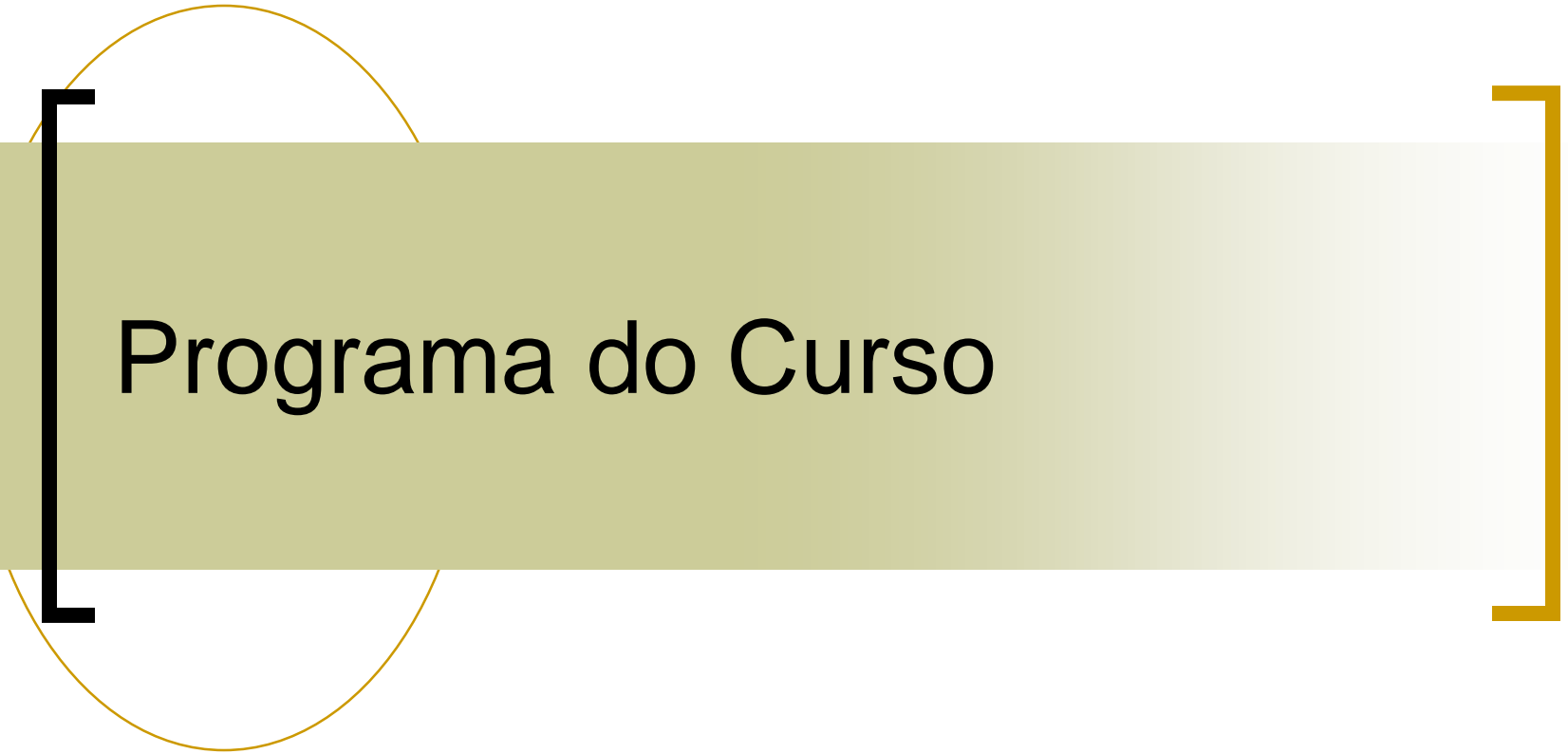
- Teoria sobre educação sugere que alunos são mais motivados por recompensas e competições
- Este semestre, criei o “Hall de Troféus e Medalhas”
 - Serão distribuídas 6 medalhas (surpresas) ao longo do semestre
 - Os alunos com as três melhores notas vão para o Hall de Medalhas

[Laboratório]

- Eventualmente, iremos ter aula em laboratório
 - Aproximadamente seis aulas
 - Laboratório ICEx 2011 e 2012
 - A aula sempre começa na sala de aula (mesmo que continue no laboratório)
 - Primeira aula em laboratório está prevista para 22/08

[Estagiário da Disciplina]

- Possivelmente, teremos estagiário (*à confirmar*)
- Irá ajudar
 - Nas aulas em laboratório
 - Eventualmente, pode dar algum exercício durante minha ausência
 - Estará disponível (via email) para tirar dúvidas sobre a matéria, exercícios, provas, trabalhos práticos, etc.



Programa do Curso

[Tópicos a Abordar (Parte 1)]

- Introdução a Engenharia de Software
- Processos de Software
- Métodos Ágeis
- Engenharia de Requisitos

Prova 1

[Tópicos a Abordar (Parte 2)]

- Modelagem de Software (UML)
- Implementação
- Testes de Software

Prova 2

[Tópicos a Abordar (Parte 3)]

- Reutilização de Software
- Desenvolvimento Orientado a Aspectos
- Medição e Qualidade
- Melhoria do Processo de Software

Prova 3

[Agenda Preliminar (Parte 1)]

1. Apresentação da disciplina
2. Introdução à Engenharia de Software
3. Processos de software (aula virtual)
4. Métodos ágeis
5. **Laboratório: exercício prático**
6. Requisitos de software
7. Palestra da UFMG
8. Diagrama de Casos de Uso
9. **Laboratório: exercício prático**

[Agenda Preliminar (Parte 2)]

12. Diagrama de Classes
13. Diagramas de Interação e Atividades
14. **Laboratório: exercício prático**
15. Implementação (POO)
16. **Laboratório: exercício prático**
17. Testes de software
18. **Laboratório: exercício prático**

[Agenda Preliminar (Parte 3)]

21. Reutilização de software
22. Programação orientada a aspectos
23. **Laboratório: exercício prático**
24. Medição e qualidade de software
25. Melhoria do processo de software
26. **Exercício prático**

[Questionário de Caracterização]

- Responder o questionário é opcional
- Não ser feita análise individual
 - Os dados serão usados apenas para estatística coletiva de forma anônima

[Próxima Aula]

- Introdução à Engenharia de Software

- Bibliografia
 - Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 9a. Edição. 2011.
 - Capítulo 1

 - Roger Pressman. **Engenharia de Software**, 7a. Edição. 2011.
 - Capítulo 1