

# Apresentação da Disciplina

Eduardo Figueiredo

Adriano Santos

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo>

[dcc603@dcc.ufmg.br](mailto:dcc603@dcc.ufmg.br) ou [disciplina.eduardo@gmail.com](mailto:disciplina.eduardo@gmail.com)

**5 Março de 2018**

# Bibliografia Principal

- Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 9a. Edição. 2011.
  - Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 8a. Edição. 2007.
- Outros
  - G. Booch, J. Rumbaugh, I. Jacobson. UML, Guia do Usuário, 2a Edição. Editora Campus, 2005.
  - H. M. Deitel, P. J. Deitel. Java: Como Programar, 8a. Edição. Pearson, 2010.
  - Koscianski, A.; Soares, M. S. Qualidade de Software, 2a Edição. Novatec, 2007.
  - Outros.

# [ Site da Disciplina ]

- Publicação online do material da disciplina no meu website
  - Acesse “Teaching (pt)”

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo/disciplinas>

- Emails
  - [dcc603@dcc.ufmg.br](mailto:dcc603@dcc.ufmg.br)
  - [disciplina.eduardo@gmail.com](mailto:disciplina.eduardo@gmail.com)

# Método de Avaliação

- Três provas: 20 pts cada
  - Prova 1 (P1): 11/04
  - Prova 2 (P2): 16/05
  - Prova 3 (P3): 11/06
- Um trabalho prático:
- Definição do tema: 11/04
- Entrega final do TP: 18/06
- Exercícios e participação:
  - Presenciais

**As datas  
podem mudar**

# [ Prova Substitutiva ]

- O aluno que obtiver acima de 40 pontos poderá fazer uma prova substitutiva
  - Data: 18/06
  - Valor: 20 pts
  - Substitui: (P1) ou (P2) ou (P3) ou (TP)
- Matéria da prova substitutiva
  - Será a matéria equivalente a prova que deseja substituir (P1 ou P2 ou P3)
  - Substituir TP: toda a matéria do semestre

# [ Exame Especial ]

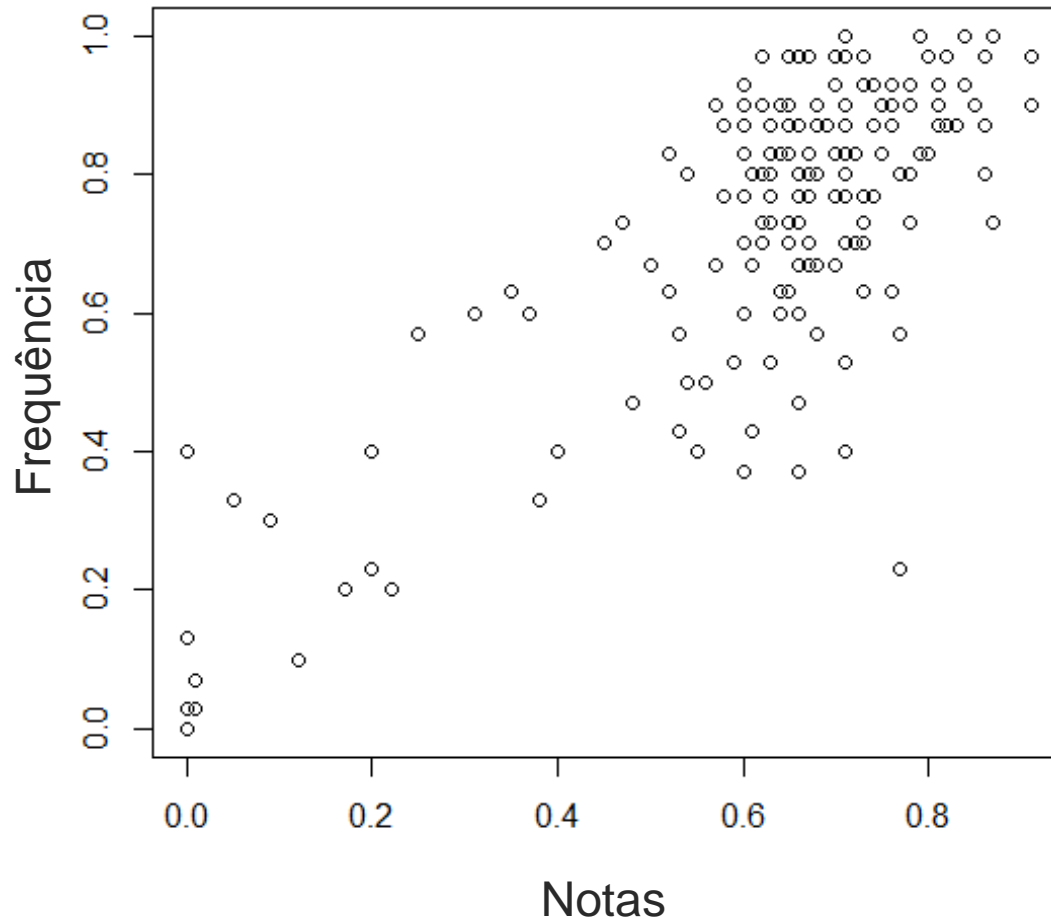
- O aluno tem o **direito** de fazer exame especial pelas normas da UFMG
  - Data: definida pelo ICEX
- Considerações
  - **Nunca** um aluno foi aprovado em exame especial em minhas disciplinas
  - Pretendo **manter** esta taxa de aprovação
  - Se quiser fazer exame especial, o aluno deve enviar um email solicitando-o

# [ Participação e Frequência ]

- Pontos de participação estão incluídos nos 20 pts de exercícios
  - Alguns fatores podem impedir que o aluno ganhe pontos de participação
  - Exemplos: chegar atrasado à aula, sair mais cedo, **conversar durante a aula**, etc.
- Eu não reprovoo aluno só por frequência
  - Caso o aluno atinja 60 pontos, ele será aprovado

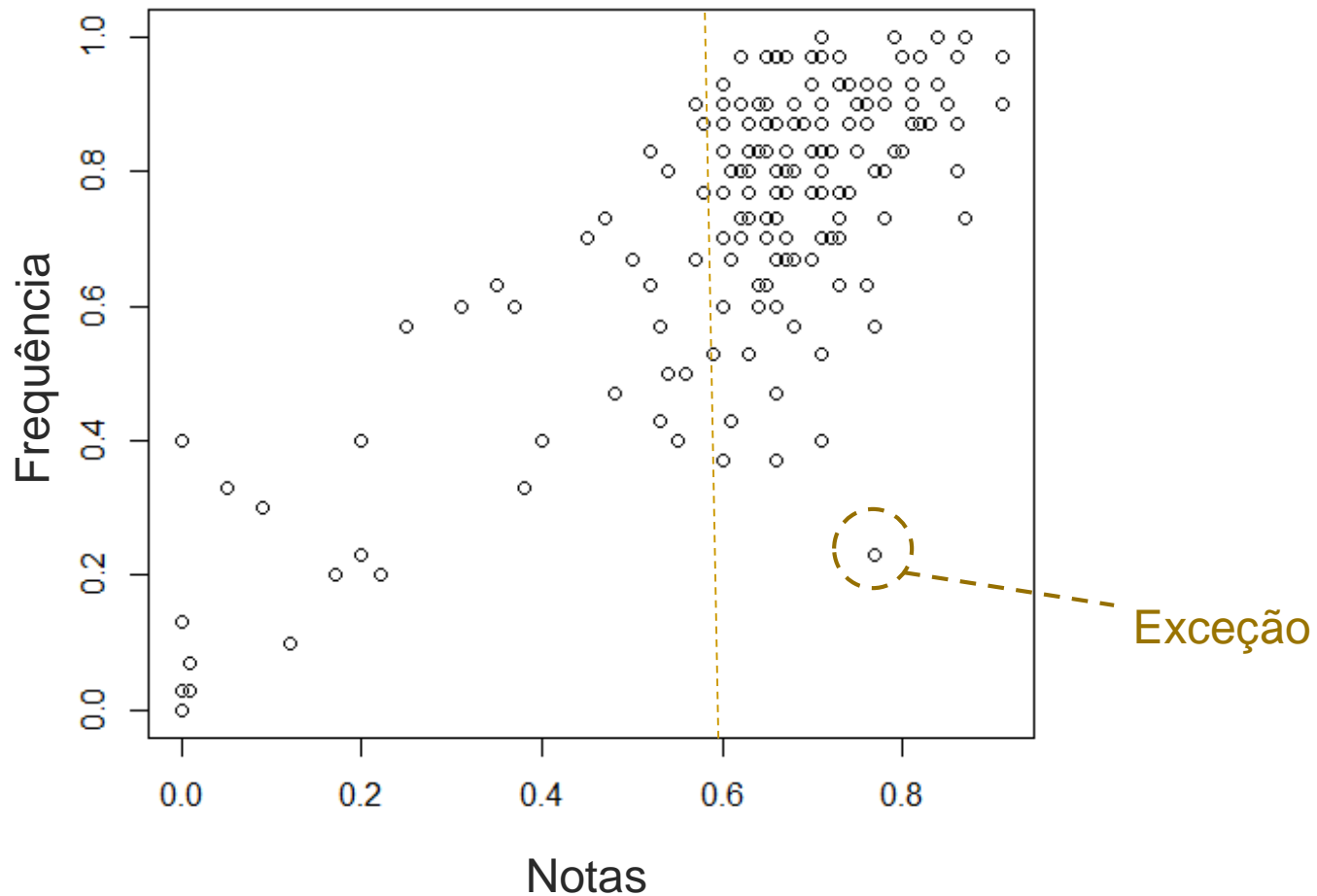
# [ Notas por Frequência ]

Dados Históricos de 2013 a 2015



# [ Notas por Frequência ]

Dados Históricos de 2013 a 2015

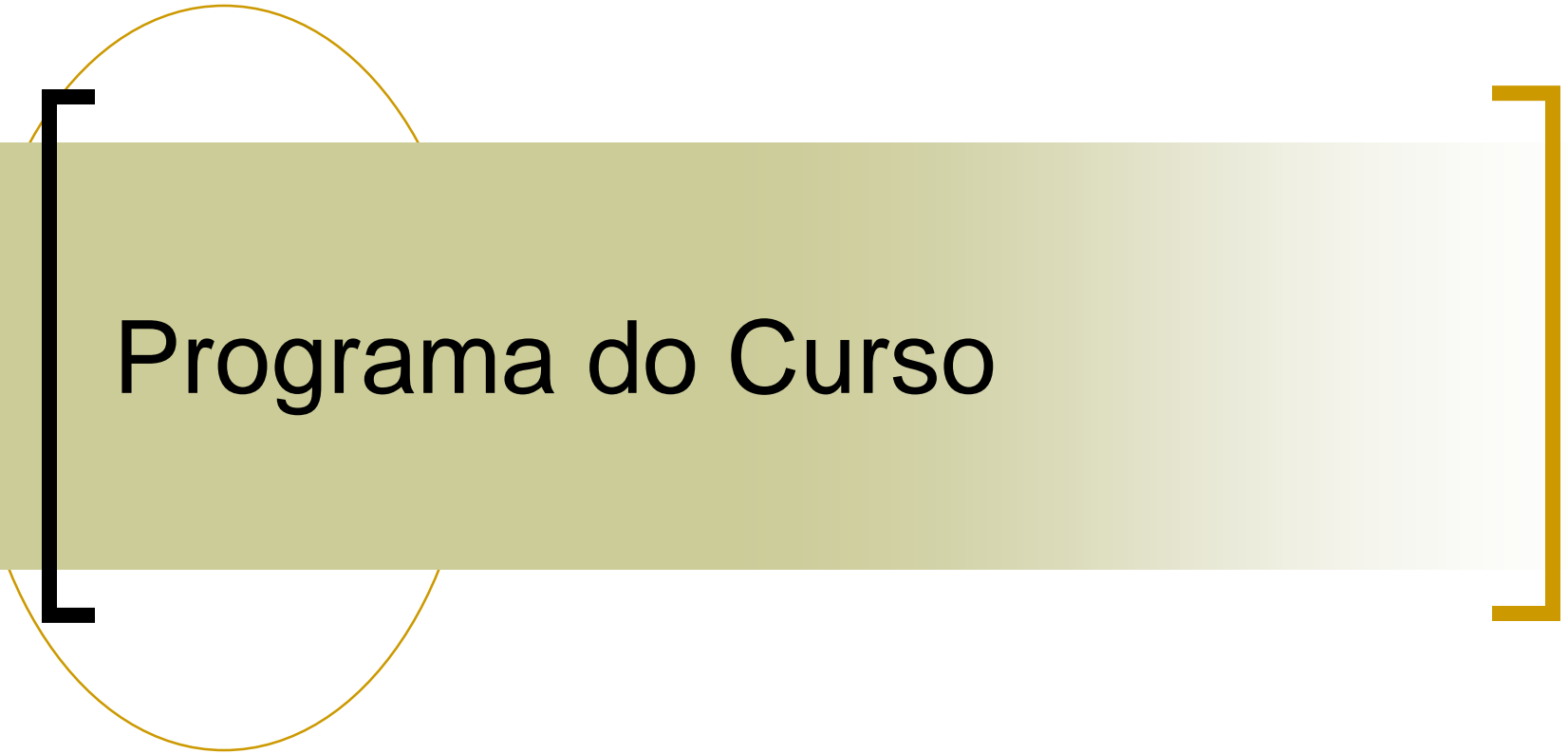


# [ Laboratório ]

- Eventualmente, iremos ter aula em laboratório
  - Aproximadamente seis aulas
  - Laboratório ICEX 2011 e 2012
  - A aula sempre começa na sala de aula (mesmo que continue no laboratório)
  - Primeira aula em laboratório está prevista para

# [ Estagiário da Disciplina ]

- Possivelmente, teremos estagiário (*à confirmar*)
- Irá ajudar
  - Nas aulas em laboratório
  - Eventualmente, pode dar algum exercício durante minha ausência
  - Estará disponível (via email) para tirar dúvidas sobre a matéria, exercícios, provas, trabalhos práticos, etc.



# Programa do Curso

# Tópicos a Abordar (Parte 1)

- Introdução a Engenharia de Software
- Processos de Software
- Métodos Ágeis
- Engenharia de Requisitos

**Prova 1**

# [ Tópicos a Abordar (Parte 2) ]

- Modelagem de Software (UML)
- Implementação
- Testes de Software

**Prova 2**

# [ Tópicos a Abordar (Parte 3) ]

- Reutilização de Software
- Desenvolvimento Orientado a Aspectos
- Medição e Qualidade
- Melhoria do Processo de Software

**Prova 3**

# [ Agenda Preliminar (Parte 1) ]

1. Apresentação da disciplina
2. Introdução à Engenharia de Software
3. Processos de software (aula virtual)
4. **Laboratório: exercício prático.**
5. Métodos Ágeis
6. **Laboratório: exercício prático.**
7. Engenharia de Requisitos
8. Diagrama de Casos de Uso
9. **Laboratório: exercício prático**

# [ Agenda Preliminar (Parte 2) ]

12. Prova 1
13. UML (modelagem OO, Diagrama de classes)
14. **Laboratório: exercício prático**
15. Arquitetura de Software, Padrão arquiteturais.
16. **Laboratório: exercício prático**
17. Laboratório: exercício prático
18. Testes de Software

# Questionário de Caracterização

- Responder o questionário é opcional
- Não será feita análise individual
  - Os dados serão usados apenas para estatística coletiva de forma anônima
  - [https://docs.google.com/forms/d/1YFfDct5Zf8Wf-PrAuMtVISTo7-CrDVYr6HVg1Alxj\\_8/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/forms/d/1YFfDct5Zf8Wf-PrAuMtVISTo7-CrDVYr6HVg1Alxj_8/edit?usp=sharing)

# [ Próxima Aula ]

- Introdução à Engenharia de Software
- Entrega dos temas do TP.
- Bibliografia:
  - Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 9a. Edição. 2011.
    - Capítulo 1