

# Apresentação da Disciplina

Eduardo Figueiredo

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo>

dcc603@dcc.ufmg.br

11 Março 2019

# [ Bibliografia Principal ]

- Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 9a. Edição. 2011.
  - Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 8a. Edição. 2007.
- Outros
  - G. Booch, J. Rumbaugh, I. Jacobson. UML, Guia do Usuário, 2a Edição. Editora Campus, 2005.
  - H. M. Deitel, P. J. Deitel. Java: Como Programar, 8a. Edição. Pearson, 2010.
  - Koscianski, A.; Soares, M. S. Qualidade de Software, 2a Edição. Novatec, 2007.
  - Outros.

# [ Site da Disciplina ]

- Publicação online do material da disciplina no meu website
  - Acesse “Teaching (pt)”

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo/disciplinas>

<http://classroom.google.com/> (Código: cpyl8vq)

## ■ Emails

- [dcc603@dcc.ufmg.br](mailto:dcc603@dcc.ufmg.br)
- [disciplina.eduardo@gmail.com](mailto:disciplina.eduardo@gmail.com)

# Método de Avaliação

- Três provas: 20 pts cada
  - Prova 1 (P1): 10/04
  - Prova 2 (P2): 22/05
  - Prova 3 (P3): 19/06
- Um trabalho prático: 20pts
  - Entrega final: 14/06
- Exercícios e participação: 20 pts
  - Online e presenciais

**As datas  
podem mudar**

# [ Prova Substitutiva ]

- O aluno que obtiver acima de 40 pontos poderá fazer uma prova substitutiva
  - Data: 26/06
  - Valor: 20 pts
  - Substitui: (P1) ou (P2) ou (P3) ou (TP)
- Matéria da prova substitutiva
  - A matéria será equivalente a da prova que deseja substituir (P1 ou P2 ou P3)
  - Substituir TP: toda a matéria do semestre

# [ Exame Especial ]

- O aluno pode fazer exame especial pelas normas da UFMG
  - Data: definida pelo ICEX
- Considerações
  - **Nunca** um aluno foi aprovado em exame especial em minhas disciplinas
  - Pretendo **manter** esta taxa de aprovação
  - Se quiser fazer exame especial, o aluno deve enviar um email solicitando-o

# [ Nível das Provas ]

## ■ Prova Normal

- Aproximadamente 8 questões, sendo 3 fáceis + 4 médias + 1 difícil

## ■ Prova Substitutiva

- Aproximadamente 10 questões, sendo 3 fáceis + 5 médias + 2 difíceis

## ■ Exame Especial

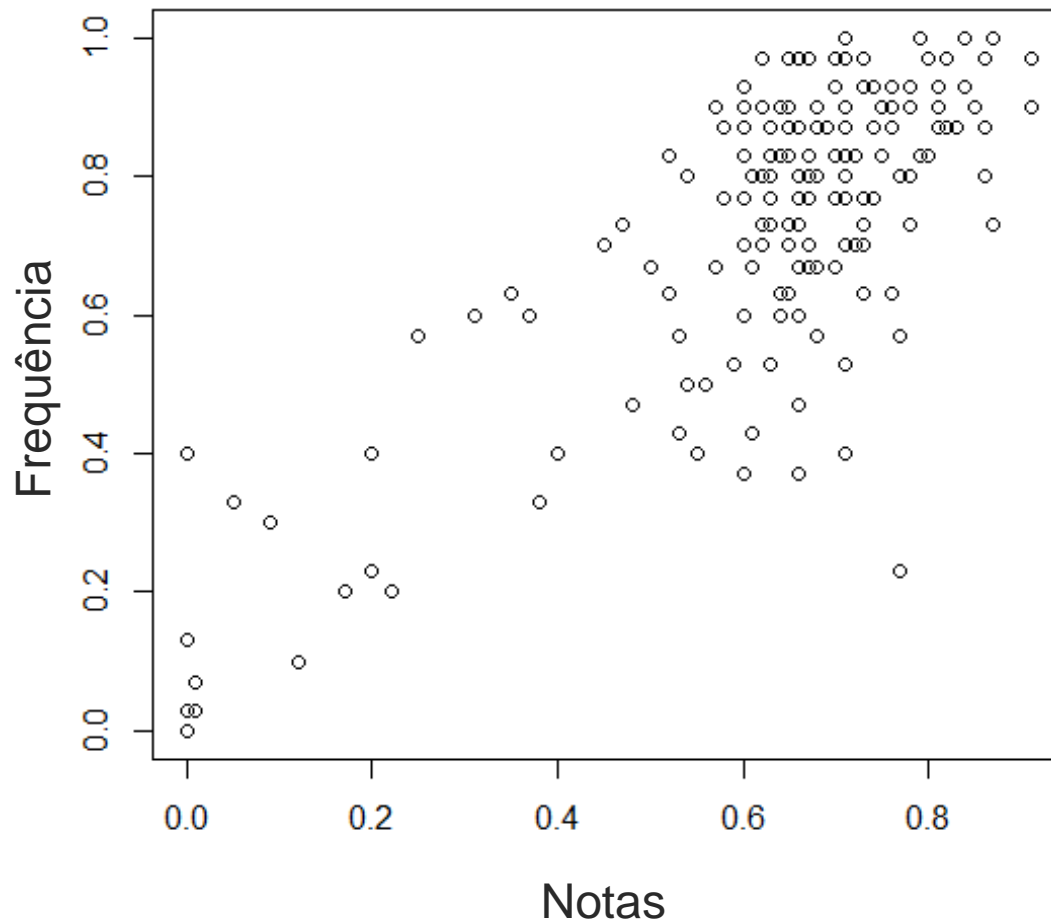
- Aproximadamente 12 questões, sendo 2 fáceis + 4 médias + 6 difíceis

# [ Participação e Frequência ]

- Pontos de participação estão incluídos nos 20 pts de exercícios
  - Alguns fatores podem impedir que o aluno ganhe pontos de participação
  - Exemplos: chegar atrasado à aula, sair mais cedo, conversar durante a aula, etc.
- Eu não reprovoo aluno só por frequência
  - Caso o aluno atinja 60 pontos, ele será aprovado

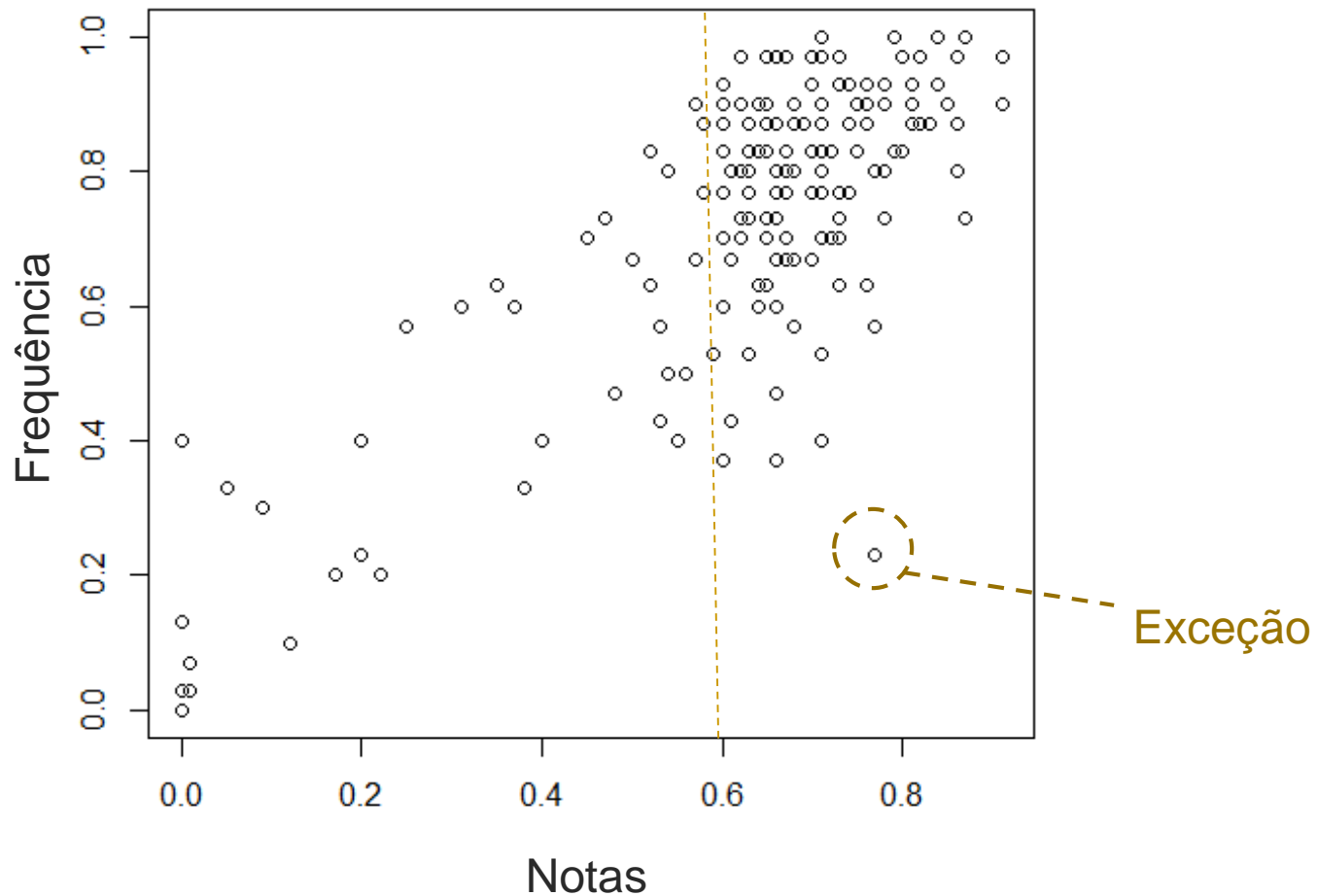
# [ Notas por Frequência ]

Dados Históricos de 2013 a 2015



# [ Notas por Frequência ]

Dados Históricos de 2013 a 2015



# [ Participação Online ]

- Além das aulas presenciais, os alunos devem participar do curso online
  - <http://classroom.google.com/> (Código: cpyl8vq)
- O que é participação online?
  - Responder aos questionários online
  - Assistir as aulas em vídeo

# 1 - Registro no Classroom

- Acessar o endereço
  - <http://classroom.google.com/>
  - Código do Curso: cpyl8vq
- Você precisa se cadastrar no Google caso não tenha conta ou queira usar uma conta diferente
  - Use um nome que permita a fácil identificação pelo professor

# [ Tela Geral do Curso Online ]



Engenharia de Software  
2019-1

Stream

Classwork

People



View your work



Google Calendar



Class Drive folder

## I - Introdução a Engenharia de Software



01 - Motivação e Introdução a Engenharia d...

Posted Dec 2, 2018



02 - Desenvolvimento e Evolução de Softwa...

Posted Dec 2, 2018



03 - Atividades Comuns do Desenvolvement...

Posted Dec 2, 2018 (Edited Dec 2, 2018)



Q01 - Motivação e Conceitos Fundamentais

Posted Dec 2, 2018 (Edited Dec 2, 2018)

No due date

# Tela Geral do Curso Online



Engenharia de Software  
2019-1

Stream

Classwork

People



View your work



Google Calendar



Class Drive folder

## I - Introdução a Engenharia de Software



01 - Motivação e Introdução a Engenharia d...

Posted Dec 2, 2018



02 - Desenvolvimento e Evolução de Softwa...

Posted Dec 2, 2018



03 - Atividades Comuns do Desenvolvement...

Posted Dec 2, 2018 (Edited Dec 2, 2018)

**Vídeo Aula**



Q01 - Motivação e Conceitos Fundamentais

Posted Dec 2, 2018 (Edited Dec 2, 2018)

No due date

**Questionário**

## [ 2 - Responder aos Questionários ]

- Quando devo responder os questionários?
  - Até a aula de revisão para a referida prova
  - Exemplo: questionários referentes a matéria da Prova 1 devem ser respondidos até 08/04
- Questionários da Prova 1
  - Q01 - Introdução a Engenharia de Software
  - Q02 - Processos de Software
  - Q03 - Métodos Ágeis
  - Q04 - Engenharia de Requisitos
  - Q05 - Diagrama de Casos de Uso

# [ *Gamefication* ]

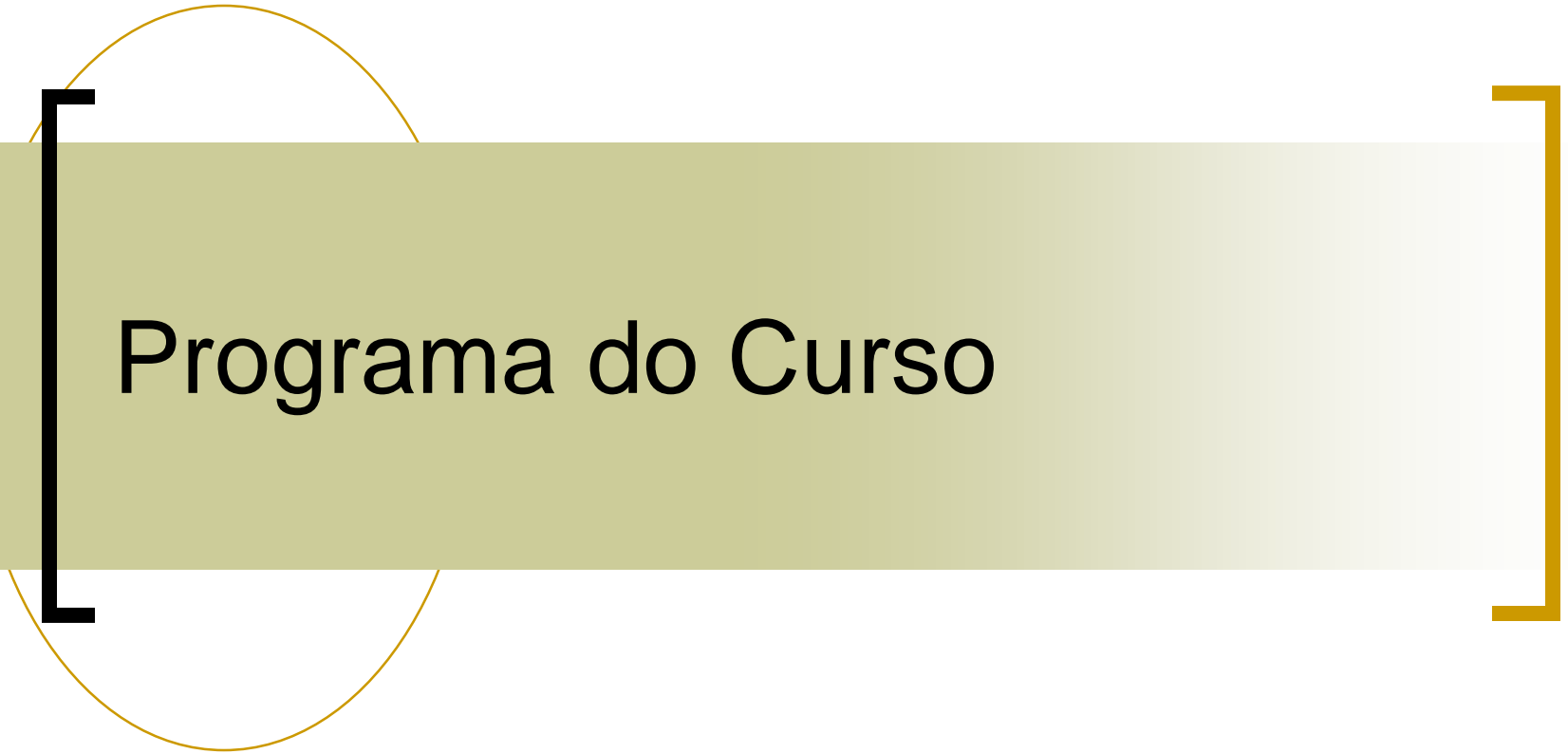
- Teoria sobre educação sugere que alunos são mais motivados por recompensas e competições
- 1. Hall da Fama (Troféus e Medalhas)
  - Os alunos com as três melhores notas vão para o “Hall da Fama”
- 2. Serão distribuídos distintivos surpresas ao longo do semestre

# [ Laboratório ]

- Eventualmente, iremos ter aula em laboratório
  - Aproximadamente cinco aulas
  - Laboratórios ICEX 2011 e 2012
  - A aula sempre começa na sala de aula (mesmo que continue no laboratório)
  - Primeira aula em laboratório está prevista para 20/03

# [ Estagiário da Disciplina ]

- Possivelmente, teremos estagiário (*à confirmar*)
- Irá ajudar
  - Nas aulas em laboratório
  - Eventualmente, pode dar algum exercício durante minha ausência
  - Estará disponível (via email) para tirar dúvidas sobre a matéria, exercícios, provas, trabalhos práticos, etc.



# Programa do Curso

# Tópicos a Abordar (Parte 1)

- Introdução a Engenharia de Software
- Processos de Software
- Métodos Ágeis
- Engenharia de Requisitos

**Prova 1**

# [ Tópicos a Abordar (Parte 2) ]

- Arquitetura de Software
- Modelagem de Software (UML)
- Implementação
- Testes de Software

**Prova 2**

# [ Tópicos a Abordar (Parte 3) ]

- Evolução de Software
- Reutilização de Software
- Medição e Qualidade
- Melhoria do Processo de Software

**Prova 3**

# [ Próxima Aula ]

- Introdução à Engenharia de Software
  
- Bibliografia
  - Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 9a. Edição. 2011.
    - Capítulo 1
  - Roger Pressman. **Engenharia de Software**, 7a. Edição. 2011.
    - Capítulo 1