

# Relembrando e Atualizando

Eduardo Figueiredo

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo>

dcc603@dcc.ufmg.br

03 Agosto 2020

# Bibliografia Principal

- Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 9a. Edição. 2011.
  - Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 10a. Edição. 2019. (*em breve*)
- Outros
  - G. Booch, J. Rumbaugh, I. Jacobson. UML, Guia do Usuário, 2a Edição. Editora Campus, 2005.
  - H. M. Deitel, P. J. Deitel. Java: Como Programar, 8a. Edição. Pearson, 2010.
  - Koscianski, A.; Soares, M. S. Qualidade de Software, 2a Edição. Novatec, 2007.
  - Outros.

# [ Site da Disciplina ]

- Publicação online do material da disciplina no meu website
  - Acesse “Teaching (pt)”

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo/disciplinas>

DCC603: Engenharia de Software

- Emails
  - [dcc603@dcc.ufmg.br](mailto:dcc603@dcc.ufmg.br)
  - [disciplina.eduardo@gmail.com](mailto:disciplina.eduardo@gmail.com)

# Método de Avaliação

- Três provas: **10 pts** cada

- Prova 1 (P1): **19/08**

- Prova 2 (P2): **14/09**

**Atualizado**

- Prova 3 (P3): **19/10**

- Um trabalho prático: **30 pts**

- Entrega final: **26/10**

- Exercícios e participação: **40 pts**

- Online e presenciais

# [ Prova Substitutiva ]

- O aluno que obtiver acima de 40 pontos poderá fazer uma prova substitutiva
  - Data: **04/11**
  - Valor: **10 pts**
  - Substitui: **(P1) ou (P2) ou (P3)**
- Matéria da prova substitutiva
  - A matéria será equivalente a da prova que deseja substituir (P1 ou P2 ou P3)

**Atualizado**

# [ Exame Especial ]

- O aluno pode fazer exame especial pelas normas da UFMG
  - Data: definida pelo ICEX
- Considerações
  - **Nunca** um aluno foi aprovado em exame especial em minhas disciplinas
  - Pretendo **manter** esta taxa de aprovação
  - Se quiser fazer exame especial, o aluno deve enviar um email solicitando-o

# Dificuldade das Provas

Provas online possivelmente terão mais questões que provas presenciais

## ■ Prova Normal

- ~~Aproximadamente 8 questões, sendo 3 fáceis + 4 médias + 1 difícil~~

## ■ Prova Substitutiva

- ~~Aproximadamente 10 questões, sendo 3 fáceis + 5 médias + 2 difíceis~~

## ■ Exame Especial

- ~~Aproximadamente 12 questões, sendo 2 fáceis + 4 médias + 6 difíceis~~

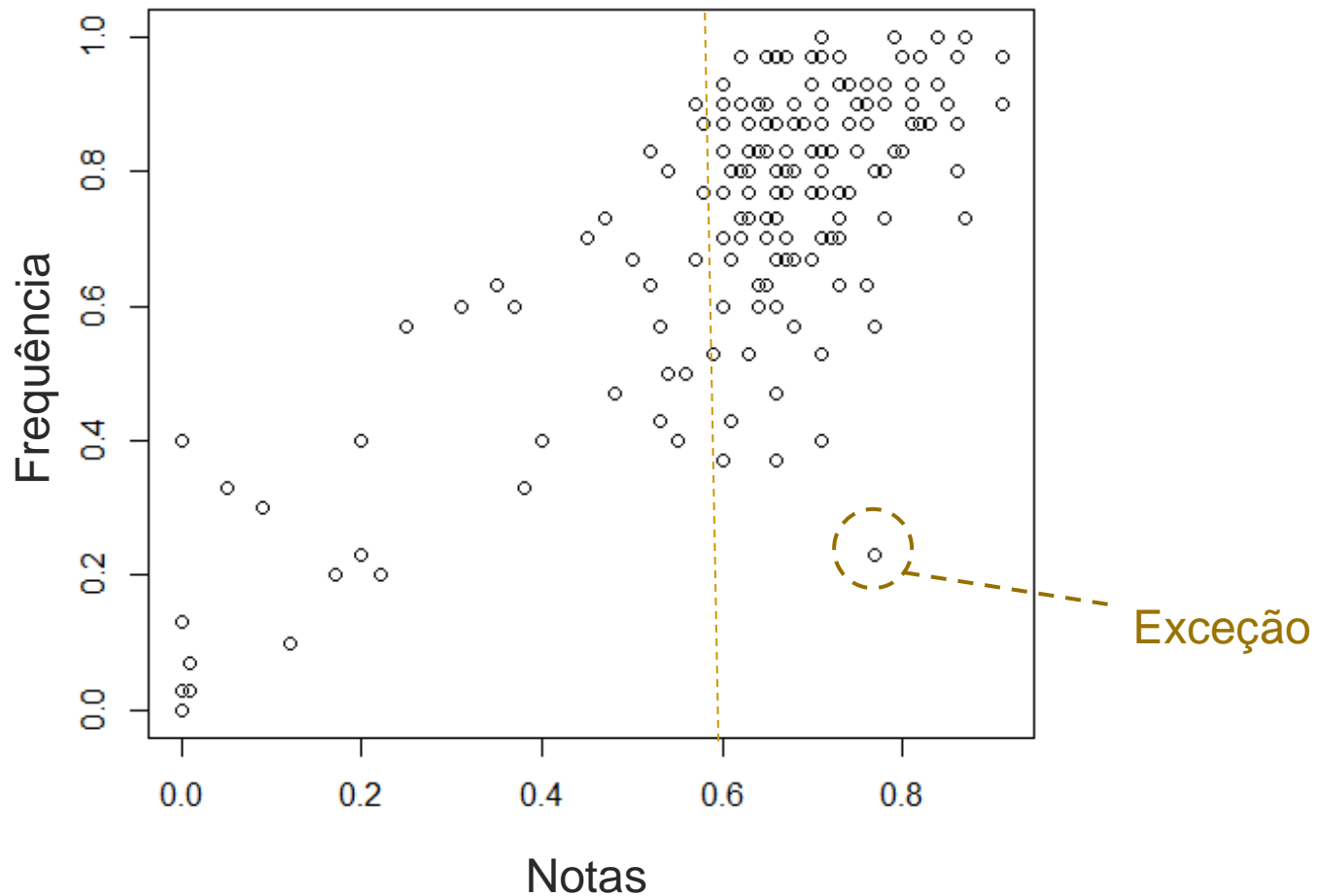
# [ Participação e Frequência ]

- Pontos de participação estão **Atualizado** incluídos nos **40 pts** de exercícios
  - Alguns fatores podem impedir que o aluno ganhe pontos de participação
  - Exemplos: chegar atrasado à aula, sair mais cedo, conversar durante a aula, etc.
- Eu não reprovoo aluno ~~só~~ por frequência
  - Caso o aluno atinja 60 pontos, ele será aprovado



# [ Notas por Frequência ]

Dados Históricos



# [ Participação Online ]

**online**

- Além das aulas ~~presenciais~~, os alunos devem responder questionários online
  - Para responder os questionários, você deve autenticar no Google (Forms)
- Além dos questionários online:
  - Eventuais Kahoot!
  - As aulas em vídeo no Youtube

**Atualizado**

# [ Para quando os exercícios? ]

- Quando devo responder os questionários?
  - Kahoot! apenas durante a aula
  - Google Forms até **o final do dia**
- Exercícios anteriores a 17/08 podem ser entregues até **18/08**
  - Q01 - Motivação e Conceitos Fundamentais
  - Q02 - Processos de Software
  - Processos de Software (\*)
  - Q03 - Métodos Ágeis (\*)
  - Q04 - Engenharia de Requisitos
  - Diagrama de Casos de Uso e Cenários

**Atualizado**

Penalidade de 20% se entregues em atraso

# [ *Gamefication* ]

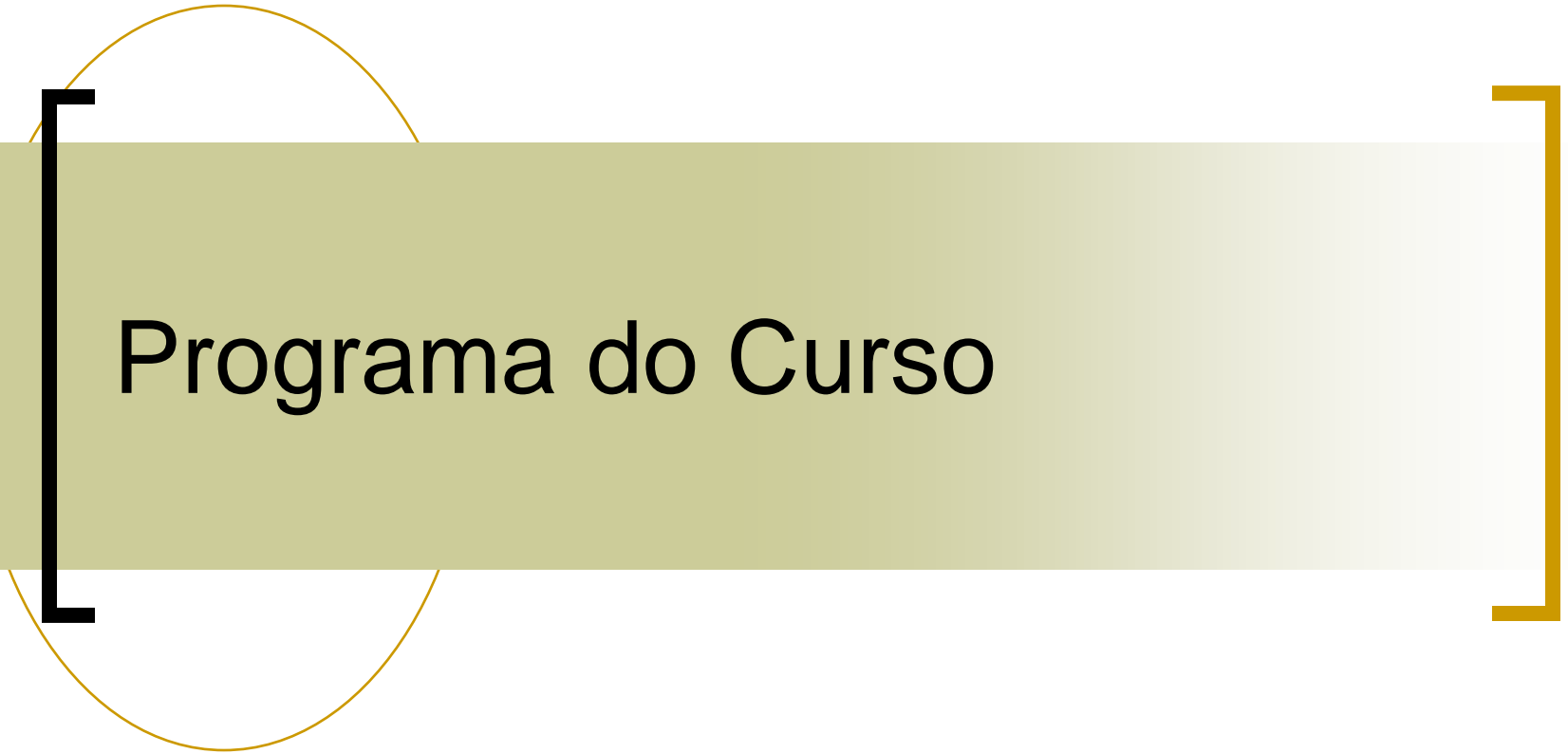
- Teoria sobre educação sugere que alunos são mais motivados por recompensas e competições
- 1. Hall da Fama (Troféus e Medalhas)
  - Os alunos com as três melhores notas vão para o “Hall da Fama”
- 2. Serão distribuídos distintivos ao longo do semestre (conquistas)

# [ Laboratório ]

- ~~Eventualmente, iremos ter aula em laboratório~~
  - ~~Aproximadamente cinco aulas~~
  - ~~Laboratórios ICEX 2011 e 2012~~
  - ~~A aula sempre começa na sala de aula (mesmo que continue no laboratório)~~
  - ~~Primeira aula em laboratório está prevista para 11/03~~

# [ Estagiário da Disciplina ]

- Daniel Vieira da Silva Cruz
  - [danielvsc@gmail.com](mailto:danielvsc@gmail.com)
- Irá ajudar
  - Eventualmente, pode dar algum exercício durante minha ausência
  - Estará disponível (via email) para tirar dúvidas sobre a matéria, exercícios, provas, trabalho prático, etc.



# Programa do Curso

# Tópicos a Abordar (Parte 1)

- Introdução a Engenharia de Software
- Processos de Software
- Métodos Ágeis
- Engenharia de Requisitos

**Prova 1**

# [ Tópicos a Abordar (Parte 2) ]

- Arquitetura de Software
  - Diagrama de Componentes

- Modelagem de Software (UML)

- Diagrama de Casos de Uso
- Diagrama de Classes
- Diagrama de Sequência
- Diagrama de Comunicação
- Diagrama de Atividades

**Prova 2**

# [ Tópicos a Abordar (Parte 3) ]

- Implementação
- Testes de Software
- Medição e Qualidade
- Melhoria do Processo de Software

**Prova 3**

# [ Próxima Aulas ]

## ■ Aulas Virtuais Síncronas

- Usarei o **Google Meet** (por enquanto)
  - Avaliando o Zoom e Microsoft Teams
- As aulas serão no horário da aula
  - Ou seja, 17:00 as 18:40 hr

## ■ Aulas Virtuais Assíncronas

- Assistir os vídeos das aulas no Youtube
  - Complemento: Ler o(s) capítulo(s) do livro
- Responder o questionário no Forms