

Correção da Prova 1

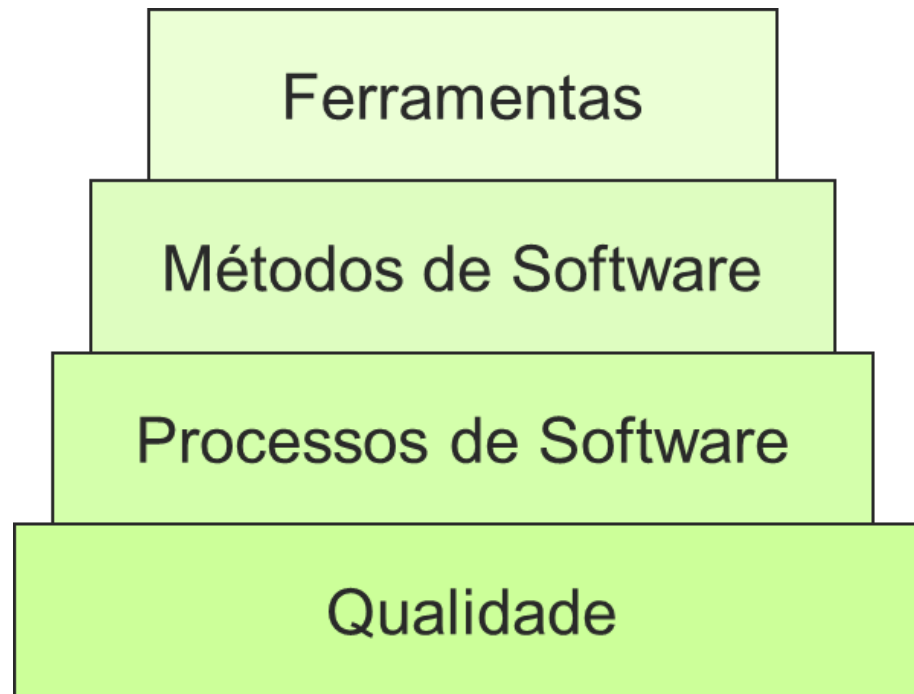
Eduardo Figueiredo

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo>

disciplina.eduardo@gmail.com

06 Abril 2026

[Questão 1]



- Vide Aula 2, Parte 2: Visão em camadas da Engenharia de Software

[Questão 2]

■ Solução

- Slides da Aula 2 e
- Página 6 do livro texto

G

Banco de dados

P

Sistemas de controle de tráfego aéreo

G

Processadores de texto

G

Ferramentas de gerenciamento de projetos

[Questão 3]

- Resposta
 - Gerenciamento de software.
- Nos slides
 - Aula 2, Partes 3 ou 4

Questão 4

■ Vide Aula 3

- Parte 2: Modelo Cascata
- Parte 3: Desenvolvimento Incremental
- Parte 4: Integração e Configuração

C

Reduz a quantidade de software a ser desenvolvido

B

Mais fácil obter feedback do cliente

A

Reflete abordagens adotadas em outras engenharias

A

Difícil se adequar a mudanças inevitáveis de requisitos

C

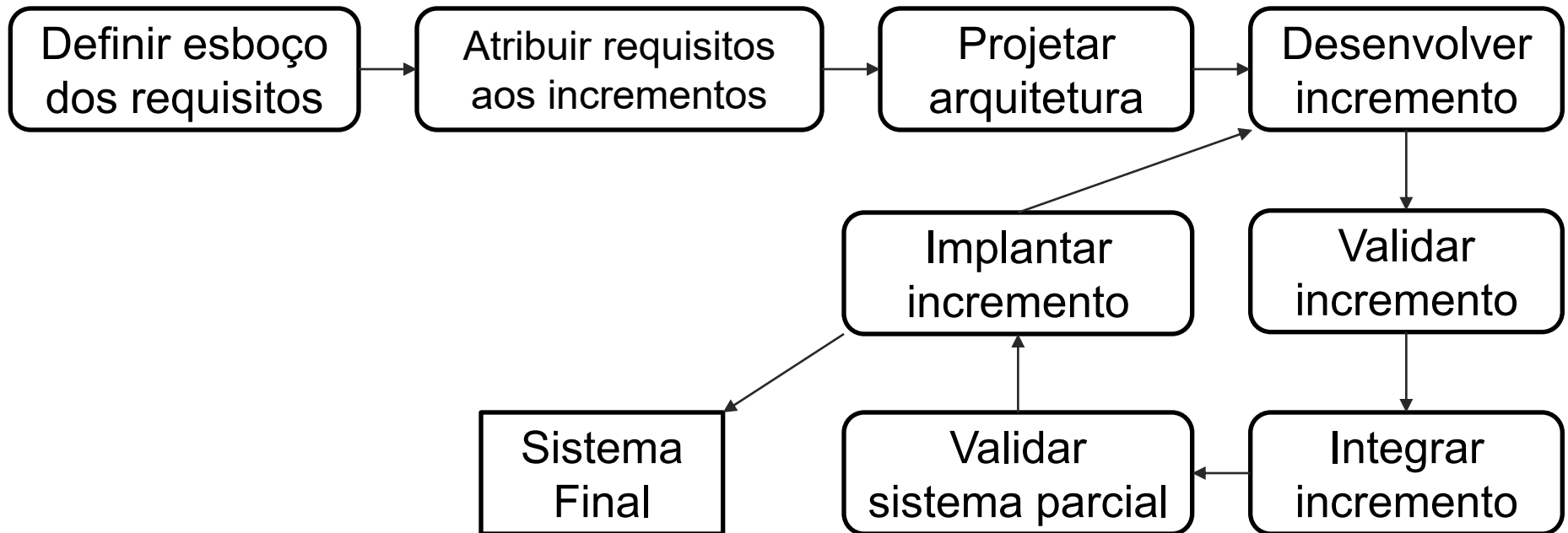
Pode-se desenvolver um produto que não atenda aos requisitos do cliente

B

O produto final pode se tornar mal estruturado

[Questão 5 (a)]

- Vide Aula 3, Parte 5: Processos de Software que Lidam com Mudanças



[Questão 5 (b)]

- Vide Aula 3, Parte 5: Processos de Software que Lidam com Mudanças

[Vantagens]

- Os clientes não precisam esperar a entrega final do sistema
 - Eles podem usar o sistema parcial
- Serviços de mais alta prioridade podem ser entregues primeiro
- O risco de falha global do projeto é menor que o Modelo Cascata

[Desvantagens]

- Difícil adoção pelos usuários quando um novo sistema (parcial) irá substituir um sistema antigo (completo)
- Pode ser difícil definir os recursos comuns e propriedades globais dos sistema
- Pode causar dificuldades no fechamento do contrato
 - Não há especificação completa a priori

[Questão 6]

- Resposta (Aula 4)
 - Valorizamos satisfação do cliente mais que modelos de software.

[Manifesto Ágil]

- Passamos a valorizar:
 - **Indivíduos e interações** mais que processos e ferramentas
 - **Software em funcionamento** mais que documentação abrangente
 - **Colaboração com o cliente** mais que negociação de contratos
 - **Responder a mudanças** mais que seguir um plano

[Questão 7]

- Resposta
 - Reuniões diárias

[Práticas de XP (1 de 2)]

- Propriedade coletiva do código
 - Qualquer um pode modificar qualquer coisa (não há ilha de conhecimento)
- Integração contínua
- Planejamento incremental
- Representante do cliente disponível
- Programação por pares

[Práticas de XP (2 de 2)]

- Refatoração
 - Reestruturação constante de código
- Projeto simples
- Lançamentos (*releases*) pequenos
- Ritmo sustentável
- Desenvolvimento dirigido por testes

- Vide Aula 4, Parte 3: Programação Extrema (XP)

[Questão 8]

- Resposta
 - Requisitos éticos
 - Requisitos regulatórios
 - Requisitos legais

- Vide Aula 6, Parte 2: Requisitos Funcionais e Requisitos Não Funcionais

[Questão 9]

a. Robustez (Aula 6)

- Tempo de reinício após uma falha
- Porcentagem de eventos causando falhas
- Probabilidade de corromper dados na falha

b. Portabilidade (página 94 do livro texto)

- Percentual de declarações dependentes do sistema-alvo
- Número de sistemas-alvo

[Atenção!]

- **Todos:** Devolver a prova
- O que fazer se tiver reclamação?
 - Enviar a reclamação por email explicando os seus argumentos
- Protocolo de revisão
 - Irei avaliar se a reclamação procede
 - Se a reclamação procede, irei corrigir a prova novamente por completo
 - A nota pode aumentar ou diminuir