

Sistema para Gestão de Apostas Esportivas

O objetivo deste sistema é gerenciar apostas para eventos esportivos. Por exemplo, em uma partida de futebol, cada aposta pode dizer qual será a equipe ganhadora da partida, qual será o placar exato da partida ou quantos cartões amarelos serão distribuídos durante a partida. Um apostador pode fazer até dez (10) apostas simultâneas no sistema para diferentes partidas. A probabilidade de uma aposta ser ganhadora deverá ser calculada por meio de dados históricos das partidas. Quanto maior a probabilidade de uma aposta ser ganhadora, menor deve ser o prêmio pago para aquela aposta. O sistema deve permitir relatórios de apostas por partida e por apostador.

Dica: *Você não precisa se restringir exclusivamente a esta descrição. Você pode usar seu conhecimento sobre o domínio para ampliar as informações sobre o sistema.*