

Visão Geral da Engenharia de Software em Camadas

Eduardo Figueiredo

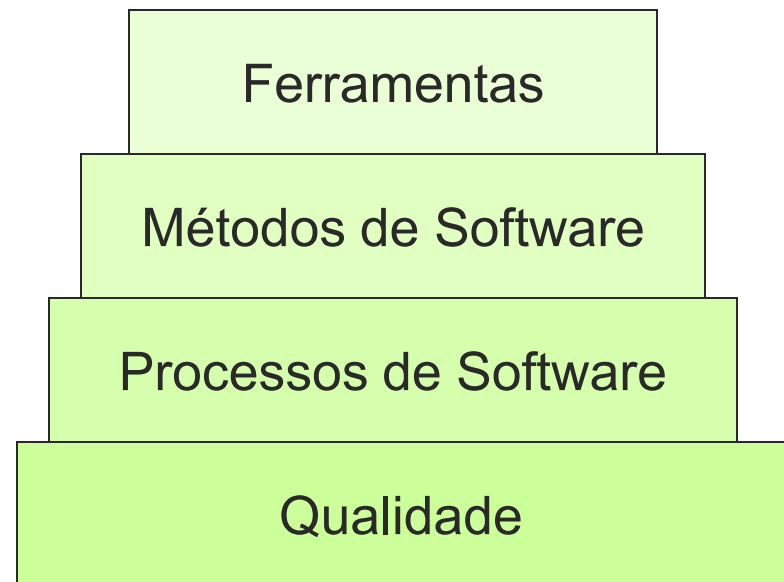
<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo>

Engenharia de Software

- Pode ser organizada em camadas com foco em qualidade

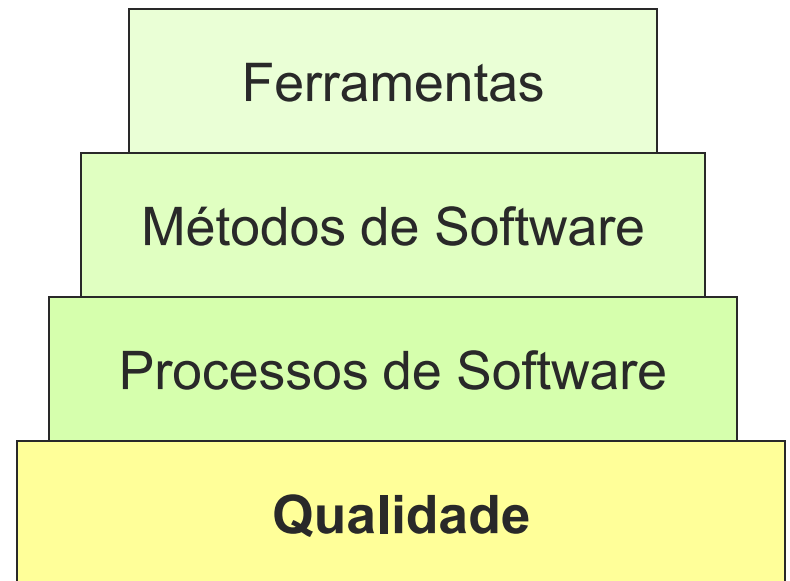
- A engenharia de software inclui

- Processos
- Métodos
- Ferramentas



Qualidade de Software

- Atributos de um bom software
 - Facilidade de manutenção
 - Confiança
 - Eficiência
 - Usabilidade, etc.



Processos de Software

- Atividades (e seus resultados) para o desenvolvimento de software

- O que fazer?

- Atividades principais

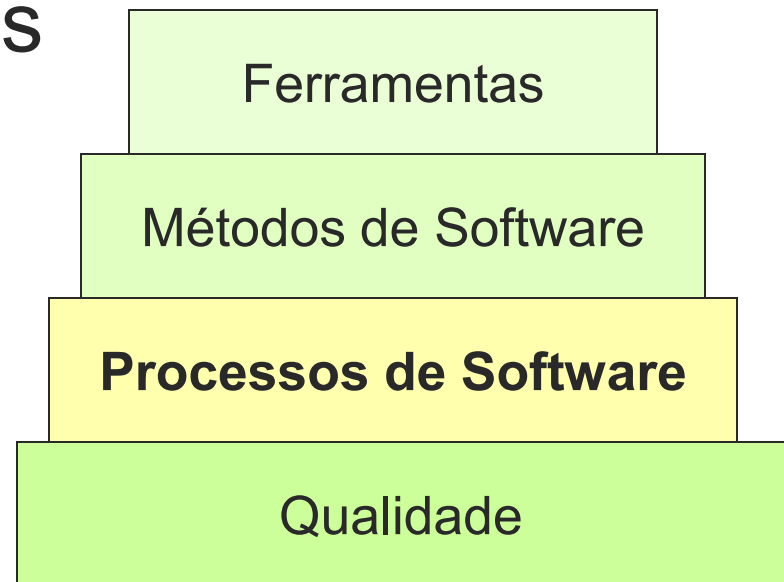
- Especificação

- Modelagem

- Implementação

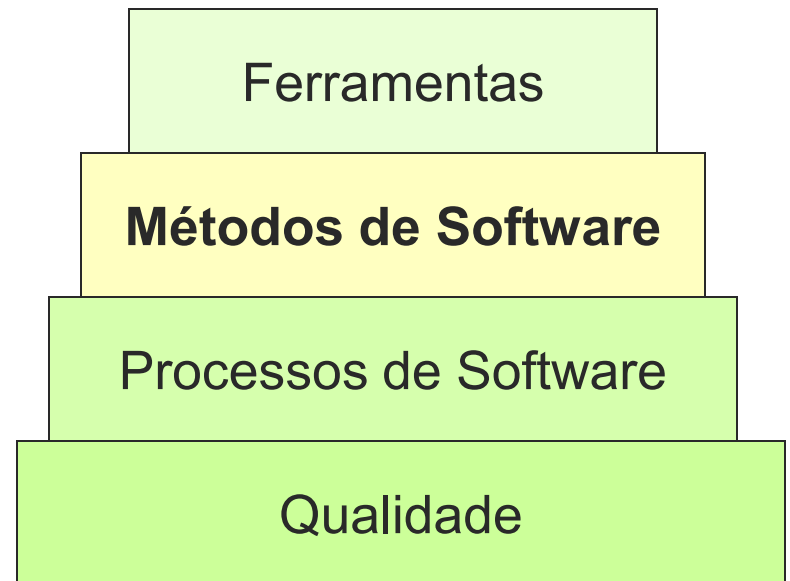
- Verificação

- Evolução



Métodos de Software

- Técnicas para desenvolvimento de software
 - Como fazer?
- Métodos incluem
 - Modelos
 - Notações
 - Regras, etc.

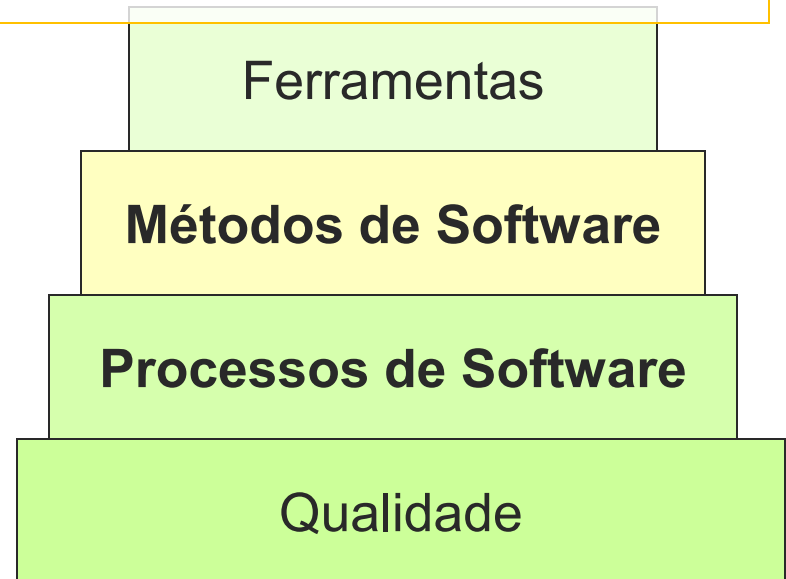


Métodos de Software

Veremos mais detalhes sobre métodos e processos de software nas próximas aulas

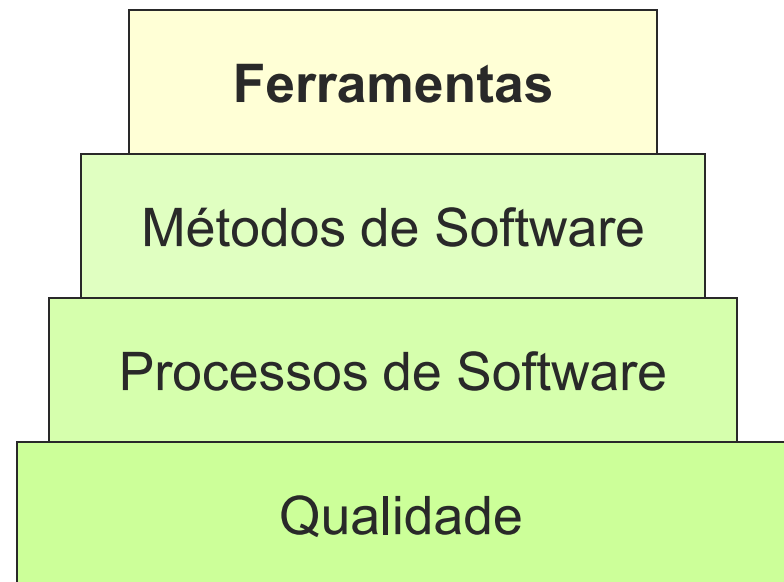
■ Métodos incluem

- Modelos
- Notações
- Regras, etc.



[Ferramentas]

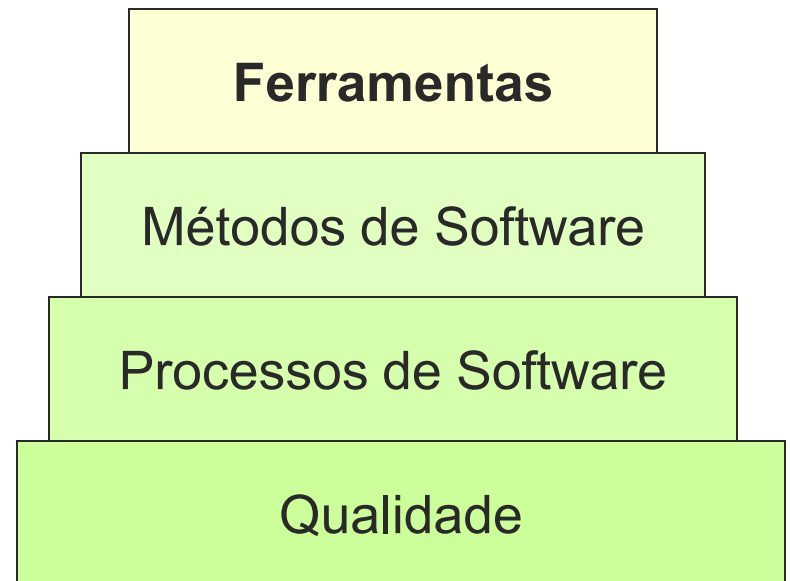
- Fornecem apoio automatizado (ou semi-automatizado) para o processo e para os métodos
- Exemplo: ferramentas de modelagem do processo
 - Permitem definir ações, tarefas, produtos, etc. de um processo



Ferramentas

- **Veremos algumas ferramentas nos exercícios da disciplina**

- Exemplo: ferramentas de modelagem do processo
 - Permitem definir ações, tarefas, produtos, etc. de um modelo de processo



[Bibliografia]

- Roger Pressman. Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional, 9a Edição. McGraw-Hill, 2021.
 - Capítulo 1