

## Revisão de Programação Orientada a Características

Eduardo Figueiredo

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo>

## Definições

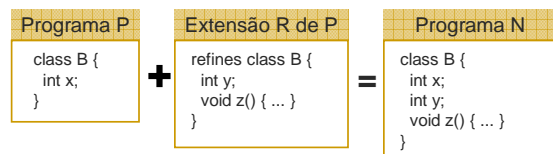
- Programação Orientada a Características (FOP) é um paradigma de programação para desenvolvimento de linha de produtos de software
- Uma característica é um incremento funcional no desenvolvimento do software

## Refinamento Sucessivo

- O processo que enfatiza a simplicidade e facilidade de compreensão
- Considere o produto  $p1 = j \cdot i \cdot h$ 
  - O desenvolvimento começa com o característica **h**
  - A característica **i** é adicionada refinando **h**
  - A característica **j** é adicionada refinando **i**

## Exemplo de Refinamento

- Considere o seguinte programa P
  - P possui apenas uma classe B



## Exemplo de AHEAD (MobileMedia)

```

public class PhotoListScreen extends List {
  public static final Command backCommand = new Command(...);
  ...
  public void initMenu() {
    this.addCommand(backCommand);
  }
}

public refines class PhotoListScreen {
  public static final Command viewFavoritesCommand = new Command(...);
  public void initMenu() {
    Super().initMenu();
    this.addCommand(viewFavoritesCommand);
  }
}

public refines class PhotoListScreen {
  public static final Command sortCommand = new Command(...);
  public void initMenu() {
    Super().initMenu();
    this.addCommand(sortCommand);
  }
}
  
```

...  
F  
S

## Bibliografia da Aula

- Don Batory. **A Tutorial on Feature Oriented Programming and the AHEAD Tool Suite**. GTTSE, 2006.