

DCC / ICEx / UFMG

Manifesto Ágil

Eduardo Figueiredo
<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo>

Manifesto Ágil

- Passamos a valorizar:
 - **Indivíduos e interações** mais que processos e ferramentas
 - **Software em funcionamento** mais que documentação abrangente
 - **Colaboração com o cliente** mais que negociação de contratos
 - **Responder a mudanças** mais que seguir um plano

<http://agilemanifesto.org/>

Exemplos de Princípios

Nossa maior prioridade é satisfazer o cliente através da entrega contínua e adiantada de software com valor agregado.

Pessoas de negócio e desenvolvedores devem trabalhar diariamente em conjunto por todo o projeto.

O método mais eficiente e eficaz de transmitir informações para e entre uma equipe de desenvolvimento é através de conversa face a face.

Resumo dos Princípios

- Envolvimento do cliente
- Entrega Incremental
- Pessoas, não processos
- Aceite as mudanças
- Manter a simplicidade

Cliente está engajado?

- Envolvimento do cliente
 - É atrativo
- Mas,
 - Depende de um cliente disponível
 - O cliente deve ser capaz de transmitir seu conhecimento a equipe de desenvolvimento

Problemas de Comunicação

- Foco na pessoa, não no processo
 - Valorização da equipe
- Mas,
 - Os membros da equipe devem ter perfil adequado para trabalho intenso e colaborativo
 - Exige muita comunicação

[Mudanças x Simplicidade]

- Priorizar mudanças é complicado
 - O que implementar primeiro?
 - Quando tem vários *stakeholders*, quem deve ser priorizado?
- Manter a simplicidade requer trabalho (intelectual) extra
 - Como lidar com a pressão do cronograma de entregas

[Bibliografia]

- Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 9ª Edição. Pearson Education, 2011.
 - Cap. 3 (Seção 3.1)
- Manifesto Ágil.
 - <http://agilemanifesto.org/>