

Manifesto Ágil

Eduardo Figueiredo

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo>

[Manifesto Ágil]

- Passamos a valorizar:
 - **Indivíduos e interações** mais que processos e ferramentas
 - **Software em funcionamento** mais que documentação abrangente
 - **Colaboração com o cliente** mais que negociação de contratos
 - **Responder a mudanças** mais que seguir um plano

[Exemplos de Princípios]

Os clientes devem ser envolvidos em todo o processo de desenvolvimento...

Tenha em mente que os requisitos do sistema mudam e, portanto, deve-se projetar o sistema para acomodar mudanças.

O sistema é desenvolvido em incrementos, e o cliente especifica os requisitos em cada um deles.



[Resumo dos Princípios]

- Envolvimento do cliente
- Acolher as mudanças
- Entrega Incremental
- Manter a simplicidade
- Pessoas, não processos

[Cliente está engajado?]

↑ Envolvimento do cliente

- É atrativo

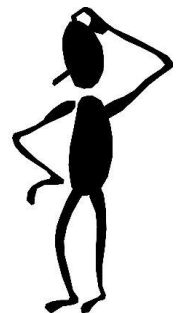
↓ Mas,

- Depende de um cliente disponível
- O cliente deve ser capaz de transmitir seu conhecimento à equipe de desenvolvimento



Mudanças x Simplicidade

- Priorizar mudanças é complicado
 - O que implementar primeiro?
 - Quando tem vários interessados, quem deve ser priorizado?
- Manter a simplicidade requer trabalho (intelectual) extra
 - Como lidar com a pressão do cronograma de entregas



Problemas de Comunicação

- ↑ Foco na pessoa, não no processo
 - Valorização da equipe



- ↓ Mas,
 - Os membros da equipe devem ter perfil adequado para trabalho intenso e colaborativo
 - Exige muita comunicação

[Bibliografia]

- Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 10ª Edição. Pearson Education, 2019.
 - Cap. 3 (Seção 3.1)
- Manifesto Ágil.
 - <http://agilemanifesto.org/>