

## Processos que Lidam com Mudanças

Eduardo Figueiredo

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo>

## Lidando com Mudanças

- Prototipação
- Entrega Incremental
- Modelo Espiral

## Prototipação

## Prototipação

- É geralmente usada junto com outro modelo de processo
- Planeja e modela rapidamente um protótipo
  - Mais comum na definição de interfaces com os usuários (telas)
- Começa com os requisitos menos compreendidos
  - Objetivo: entender os requisitos

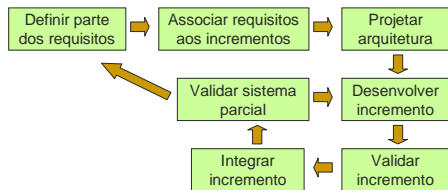
## Prototipação

- O protótipo deveria ser descartado
  - E o sistema re-implementado usando outro processo (exemplo, Cascata)
- Principal vantagem
  - Auxilia o engenheiro de software e o cliente a entenderem melhor o que deve ser construído

## Entrega Incremental

## Entrega Incremental

- Combina elementos do modelo cascata aplicados de maneira iterativa



## Vantagens

- Os clientes não precisam esperar a entrega final do sistema
  - Eles podem usar o sistema parcial
- Serviços de mais alta prioridade podem ser entregues primeiro
- O risco de falha global do projeto é menor que o Modelo Cascata

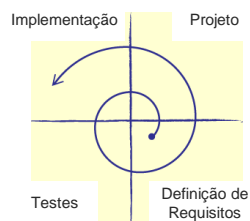
## Desvantagens

- Pode ser difícil definir os recursos comuns e propriedades globais dos sistema
- Difícil adoção pelos usuários quando um novo sistema (parcial) irá substituir um sistema antigo (completo)
- Pode causar dificuldades no fechamento do contrato
  - Não há especificação completa a priori

## Modelo Espiral

## Modelo Espiral

- Combina elementos dos modelos incrementais e de Prototipagem
  - E sequência adotada do Modelo Cascata
- Software é desenvolvido em versões
  - Prototipagem nas primeiras versões
  - Incremental nas últimas versões



## Bibliografia

- Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 9ª Edição. Pearson Education, 2011.
  - Seção 2.3 Lidando com Mudanças