



**2º Trabalho Prático - Dupla**

**Valor:** 50 pontos

**Entrega:** 29/06/2016

No Trabalho Prático 1 (TP1) foram implementadas as classes **Circulo** e **Quadrado** (subclasses de **FiguraGeometrica**). Foi implementada também a classe **ArvoreBinaria** para armazenar estes objetos em uma estrutura de árvore. Todas as implementações foram realizadas usando a linguagem C++.

O Trabalho Prático 2 consiste em codificar uma aplicação em Java que ofereça as mesmas funcionalidades do TP1 e também inclua:

- *Interface Gráfica:* Deverá existir uma janela com dois botões (um para inserir e outro para remover figuras da aplicação), além de um ListBox que permita ao usuário visualizar todas as figuras.
- *Salvar/Recuperar Informações em Arquivos:* Quando o usuário finalizar a aplicação todas as figuras deverão ser salvas em um arquivo. Estas figuras deverão ser recuperadas deste arquivo quando a aplicação for inicializada.

Deverão ser enviados para o email [fernandosantos@unifei.edu.br](mailto:fernandosantos@unifei.edu.br) até as 23:59h do dia 29/06: (i) código-fonte do programa e (ii) relatório descrevendo todas as implementações realizadas