

Tópico 5 – exercícios

funções e passagem de parâmetro

1. O que imprime na tela

```
void saudacao() {  
    printf("UH");  
}  
  
int main() {  
    saudacao();  
    return 0;  
}
```

2. O que imprime na tela

```
void teste(int x) {  
    x *= 2;  
}  
  
int main() {  
    int x = 10;  
    printf("A: x=%d\n", x);  
    teste(x);  
    printf("B: x=%d\n", x);  
    return 0;  
}
```

3. O que imprime na tela

```
= void teste(int *x) {  
    *x = *x + 2;  
}  
  
= int main() {  
    int x = 10;  
    printf("A: x=%d\n", x);  
    teste(&x);  
    printf("B: x=%d\n", x);  
    return 0;  
}
```

4. O que imprime na tela

```
void teste(int *x) {  
    int temp = *x * 2;  
    *x = temp;  
}  
  
int main() {  
    int x = 10;  
    printf("A: x=%d\n", x);  
    teste(&x);  
    printf("B: x=%d\n", x);  
    return 0;  
}
```

5. O que imprime na tela

```
#include <stdio.h>

void teste(int *x) {
    int i, temp = *x;
    for (i=0; i<6; i++)
        temp = temp + i;
    *x = temp;
}

int main() {
    int x = 10;
    printf("A: x=%d\n", x);
    teste(&x);
    printf("B: x=%d\n", x);
    return 0;
}
```

6. O que imprime na tela

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int x = 10;
    printf("A: x=%d\n", x);

    if (x == 10)
    {
        int x = 2;
        printf("B: x=%d\n", x);
    }

    printf("C: x=%d\n", x);
    return 0;
}
```