Bacharelado em Ciência da Computação DCC/ICEx/UFMG
Inteligência Artificial 2º semestre de 2001
Prof.: Newton José Vieira Sala 4023/ICEx; e-mail: nvieira@dcc.ufmg.br
Plano de Curso

1 Objetivo

Ao final da disciplina o aluno deverá estar dominando as técnicas básicas utilizadas na área de Inteligência Artificial (IA), tanto do ponto de vista teórico quanto prático.

2 Ementa

Serão cobertos os seguintes assuntos:

- O que é IA.
- Prolog.
- Resolução de problemas por busca heurística.
- Jogos.
- Representação de conhecimento.
- Planejamento.
- Raciocínio com incerteza.
- Aprendizagem.

3 Bibliografia

Será usado como livro texto:

- Rusell, S., Norvig, P. *Artificial Intelligence: A Modern Approach*, Morgan Kaufmann, 1995.

Pretende-se abordar pelo menos os capítulos 1 a 11, 14, 15, 18, 19. Existe uma página na *web* relativa ao livro:

http://www.cs.berkeley.edu/~russell/aima.html

Para a parte relativa à linguagem Prolog, recomenda-se o livro:

- Bratko, I. *PROLOG Programming for Artificial Intelligence*, 3rd edition, Addison-Wesley, 2001.

A seguinte bibliografia pode ser consultada para melhor esclarecimento de um tópico ou outro:

- Barreto, J.M. *Inteligência Artificial no Limiar do Século XXI*, Duplic, 2001. (ver www.inf.ufsc.br/~barreto/LivIA.htm)
- Bittencourt, G. *Inteligência Artificial: Ferramentas e Teorias*, Segunda edição, Editora da UFSC, 2001. (ver www.lcmi.ufsc.br/gia/iaft)
- Cawsey, A. *The Essence of Artificial Intelligence*, Prentice Hall, 1998.
- Clocksin, W., Mellish, C., *Programming in Prolog*, 3rd edition, Springer-Verlag, 1987.
- Dean, T., Allen, J., Aloimonos, Y. *Artificial Intelligence: Theory and Practice*, Benjamin/Cummings, 1995.
- Ginsberg, M. *Essentials of Artificial Intelligence*, Morgan Kaufmann, 1993.
- Luger, G. L., Stubblefield, W. A., *Artificial Intelligence: Structures and Strategies for Complex Problem Solving*, 2nd edition, Benjamin Cummings, 1993.
- Mitchell, T.M. *Machine Learning*, WCB/McGraw-Hill, 1997.
- Nilsson, N.J. *Artificial Intelligence: A New Synthesis*, Morgan Kaufmann, 1998.
- Norvig, P. *Paradigms fo Artificial Intelligence Programming: Case Studies in Common LISP*, Morgan Kaufmann, 1992.
- Rich, E., Knight, K. *Artificial Intelligence*, 2nd edition, McGraw-Hill, 1991.
- Shoham, Y. *Artificial Intelligence Programming in Prolog*, Morgan Kaufmann, 1994.
- Stefik, M. *Introduction to Knowledge Systems*, Morgan Kaufmann, 1995.
- Sterling, L., Shapiro, E. *The Art of Prolog*, MIT Press, 1986.

4 Avaliação

A avaliação será feita com base em provas, exercícios e trabalhos práticos. A distribuição dos pontos será feita segundo a seguinte tabela:

Provas	40%
Exercícios	20%
Trabalhos	40%

Cada trabalho prático poderá ser feito por um grupo de, no máximo, 2 alunos.

As datas de cada prova, assim como os enunciados dos exercícios e trabalhos práticos estarão disponíveis em breve na página

http://www.dcc.ufmg.br/~nvieira

na entrada

Cursos/Cursos de graduação/Inteligência Artificial/[2001/2].