



Distributed Hash Tables

Danielle Santos da Silva
Marcelo Borghetti Soares
Tiago Alves Macambira



Roteiro

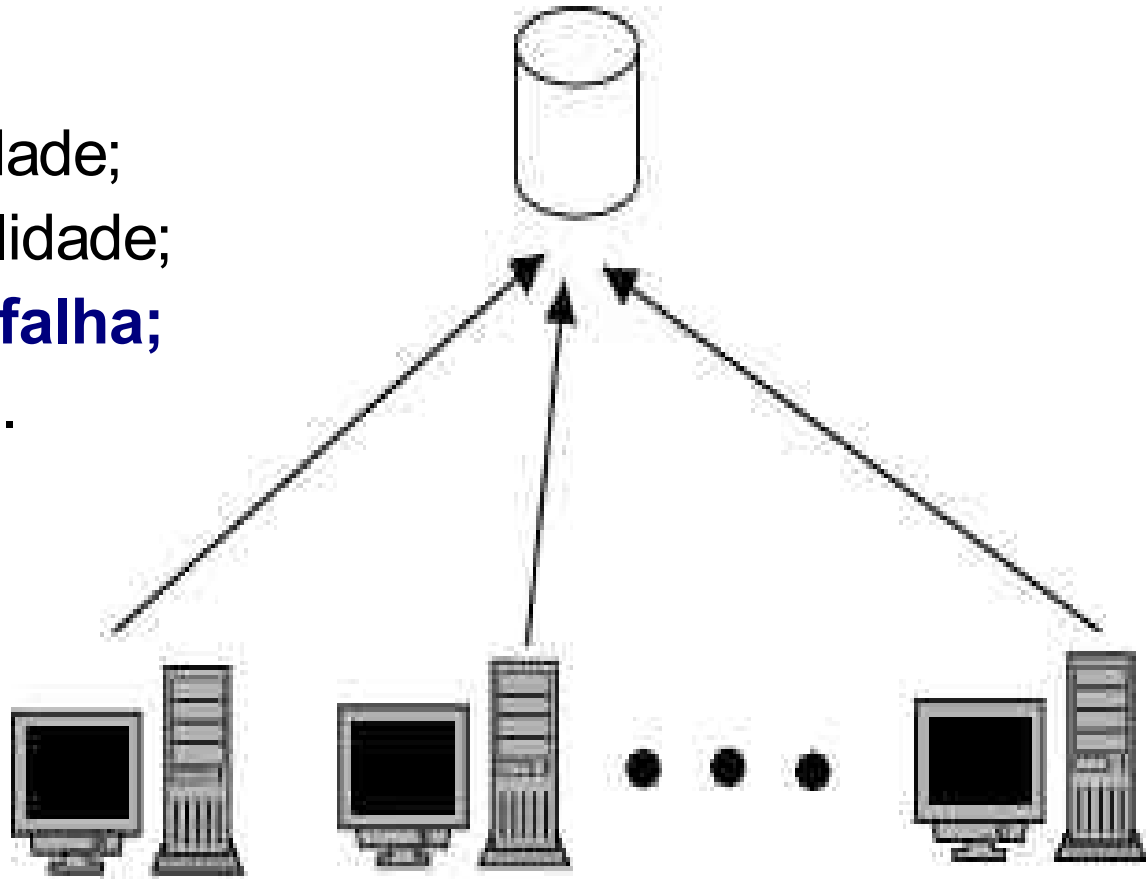
- ◆ Introdução
- ◆ DHTs
- ◆ Chord
- ◆ Outros algoritmos para DHT
- ◆ Aplicações usando DHT

Introdução

- ♦ Lookup Problem: Dado um conjunto de nós dinâmicos, como achar um determinado dado armazenado nesse sistema?
- ♦ Como solucionar o problema?
 - ★ Base de Dados Centralizada
 - ★ Sistemas Hierárquicos
 - ★ Sistemas Híbridos
 - ★ DHTs

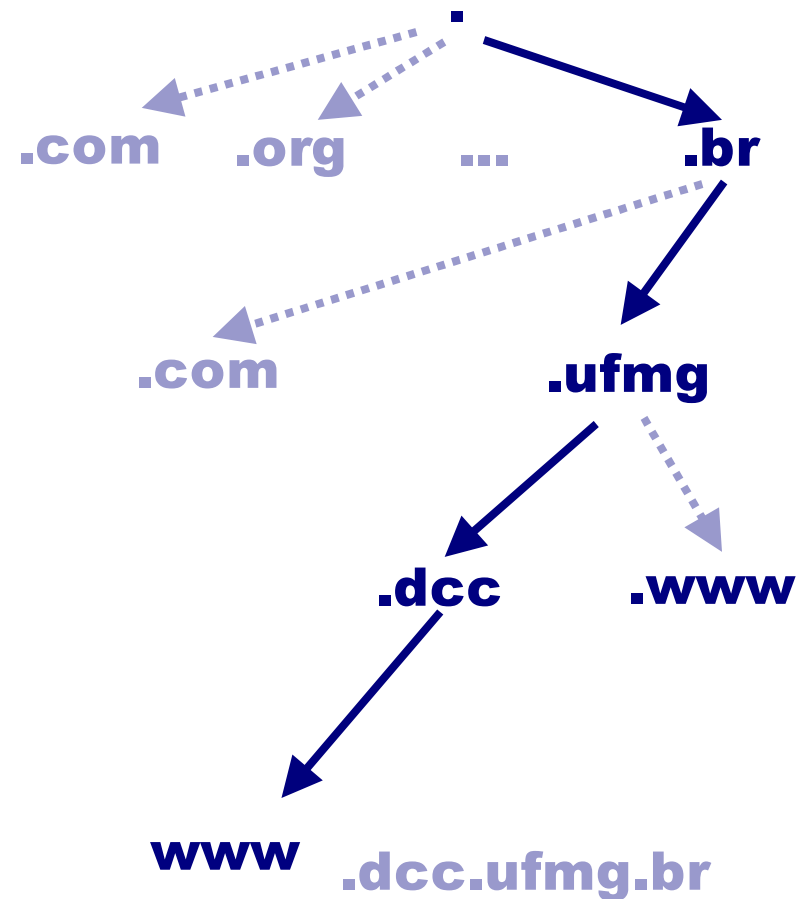
Introdução: Base de Dados Centralizada

- ♦ Características:
 - ★ Pouca escalabilidade;
 - ★ Problemas flexibilidade;
 - ★ **Ponto único de falha;**
 - ★ Caro e vulnerável.
- ♦ Ex.:
 - ★ Napster;
 - ★ Audiogalaxy;
 - ★ Google.



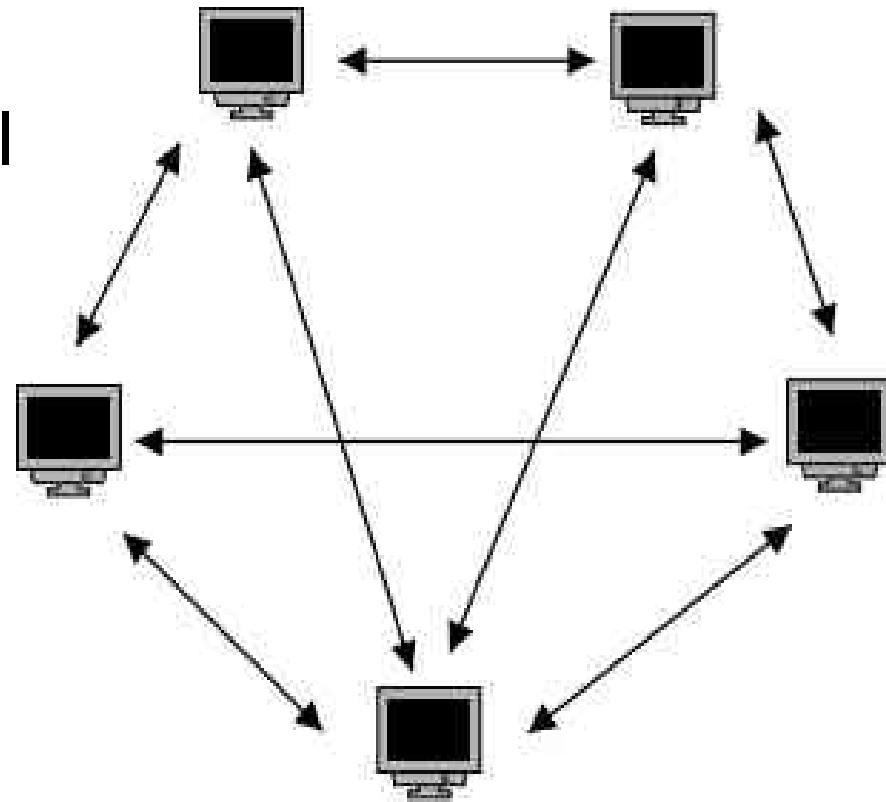
Introdução: Sistema Hierárquico

- ♦ Características:
 - ★ Escalabilidade;
 - ★ Balanceamento de carga desigual;
 - ★ Pontos críticos de falha: dependência dos elementos próximos à raiz.
- ♦ Ex.: DNS.



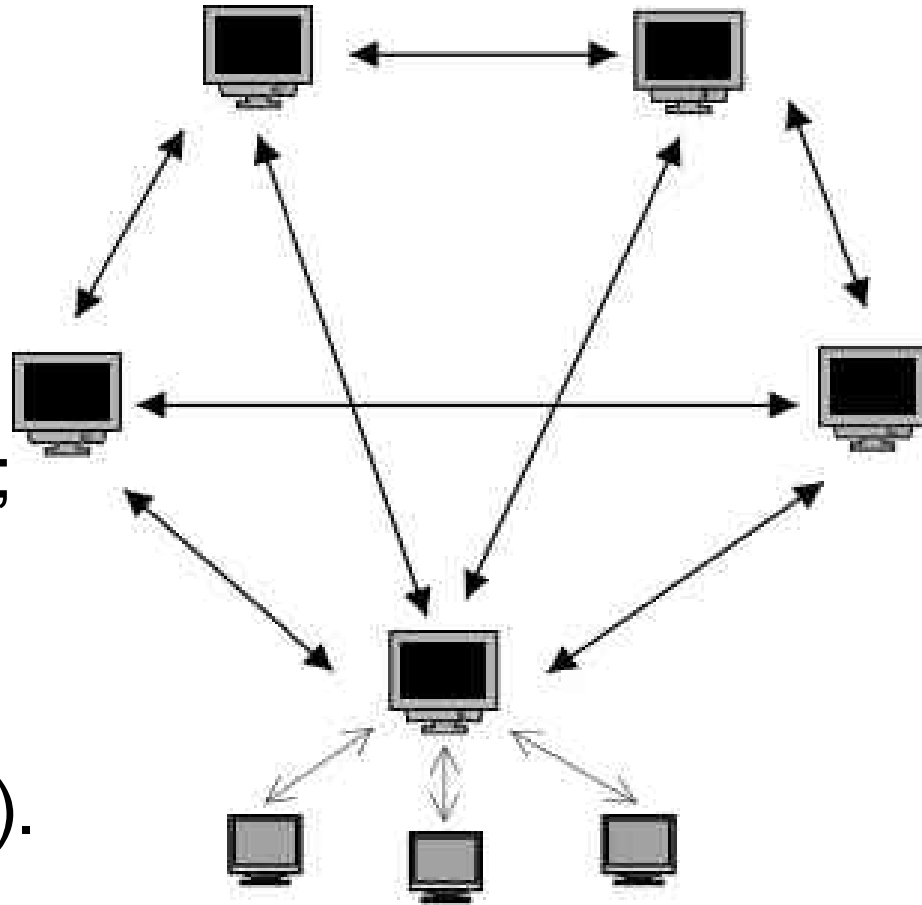
Introdução: Sistema Simétricos

- ♦ Características:
 - ★ Rede auto-organizável em uma estrutura de malha eficiente;
 - ★ Balanceamento do custo da busca;
 - ★ Abordagem de busca tipo “Broadcast”: sem escalabilidade.
- ♦ Ex.: Gnutella.



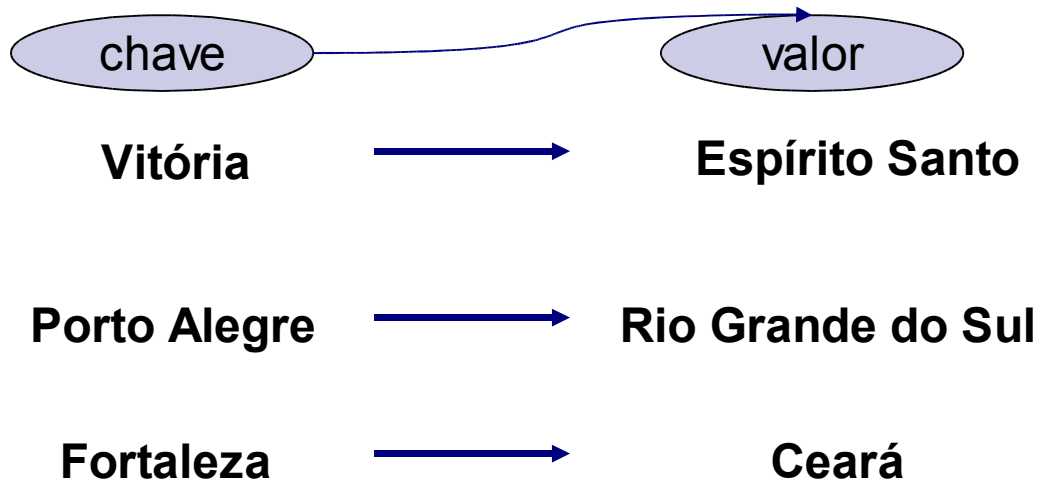
Introdução: Sistema Híbridos

- ♦ Características:
 - ★ Escalabilidade;
 - ★ Sem garantias de obtenção de objetos;
- ♦ Ex.:
 - ★ KaZaA (Supernode);
 - ★ Gnutella (Superpeer).



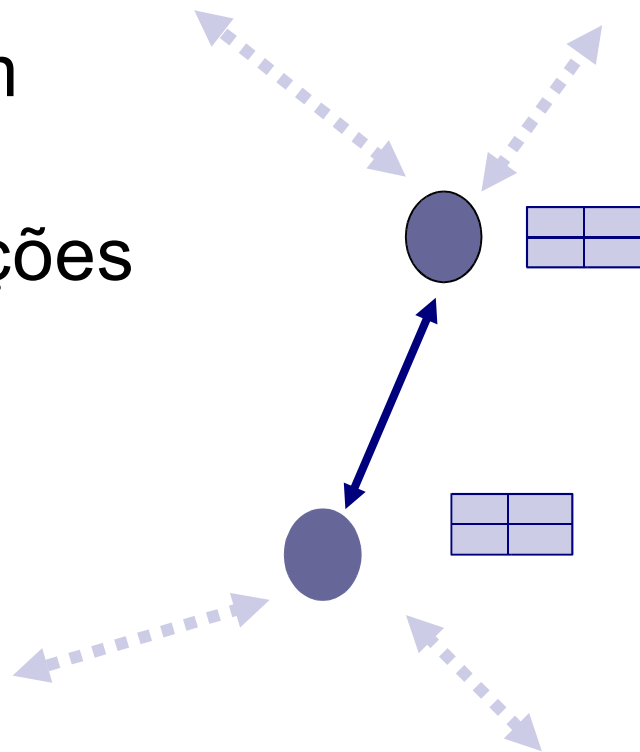
Tabelas Hash: Definição

- ◆ Tabelas Hash:
 - ★ Mapeiam chaves em valores (dados)



DHT: Definição

- ◆ Distributed Hash Tables
- ◆ Dados distribuídos em múltiplos nós
- ◆ Nós mantêm informações sobre seus vizinhos
- ◆ Operações
 - * Pesquisa
 - * Inserção
 - * Deleção

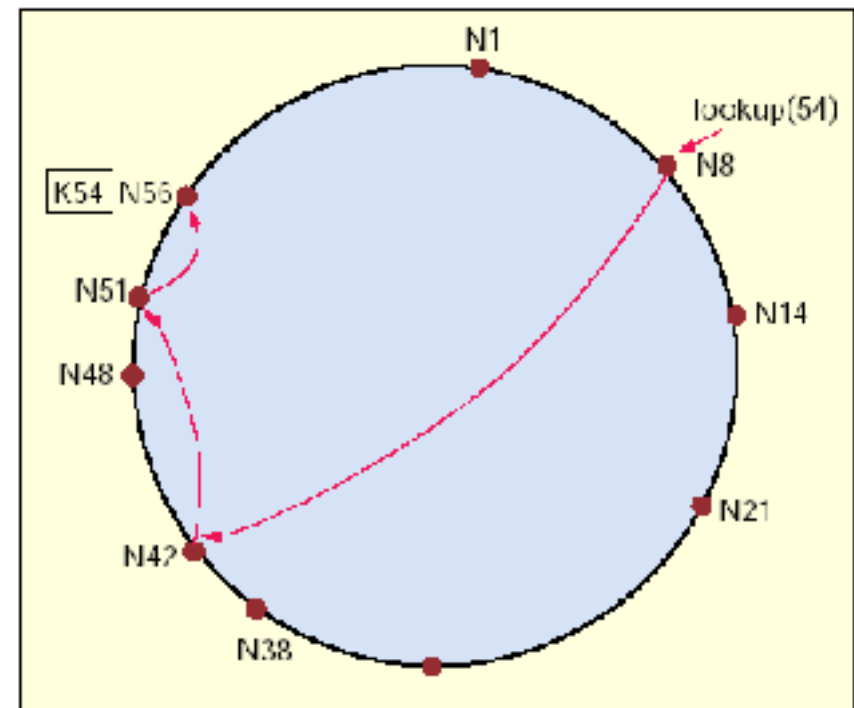


DHT: Definições

- ♦ Robusta
 - ★ Trabalham com redes muito grandes
- ♦ Escalável
 - ★ Mantêm poucas informações localmente
 - ★ Buscas percorrem nó máximo $O(\log N)$ nós
- ♦ Carga Balanceada

DHT: Funcionamento

- ◆ Operação *lookup(key)*
- ◆ Repassar uma consulta para nó apropriado
- ◆ Os nós mantem informações sobre outros nós em tabelas de roteamento.

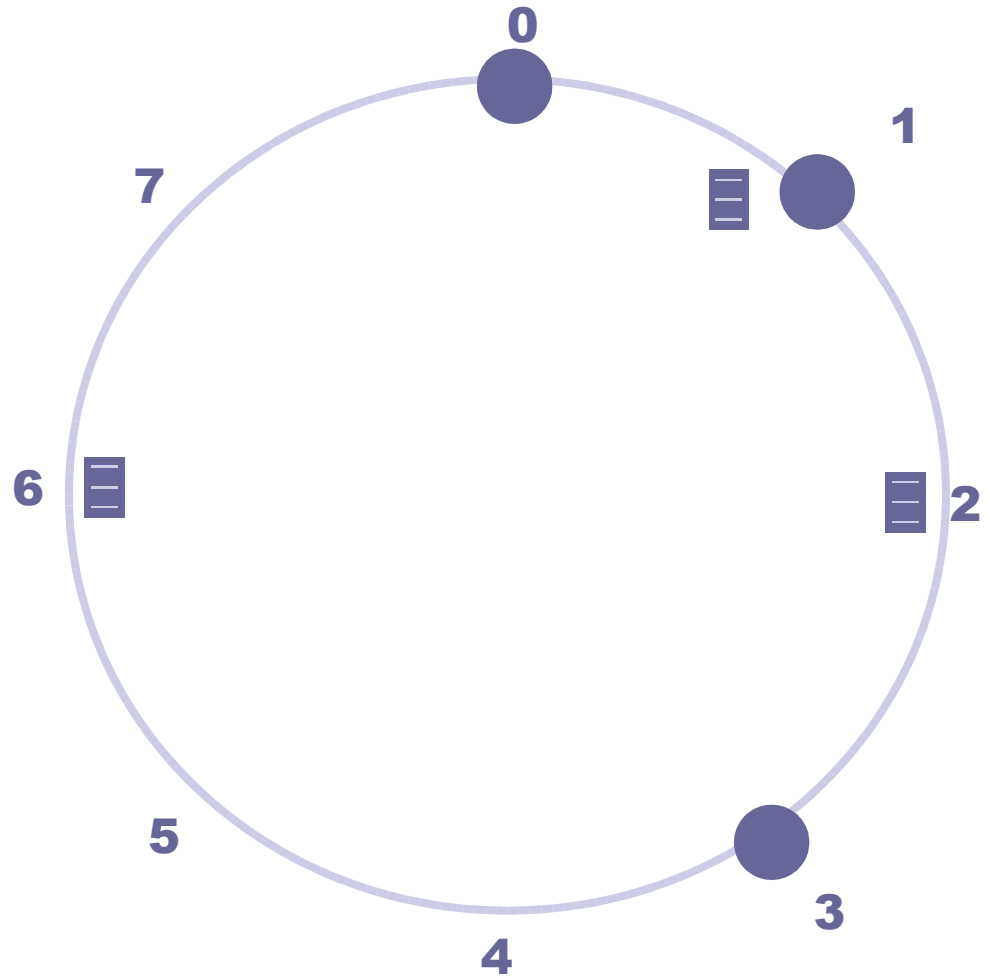


Chord

- ♦ Algoritmo para DHT
 - * Completamente descentralizado
 - * Simétrico
 - * Roteamento distribuído
- ♦ Custos:
 - * Buscas:
 $O(\log N)$ mensagens
 - * Manutenção/Estado:
 $O(\log N)$ entradas
- ♦ Application-Layer Overlay Network

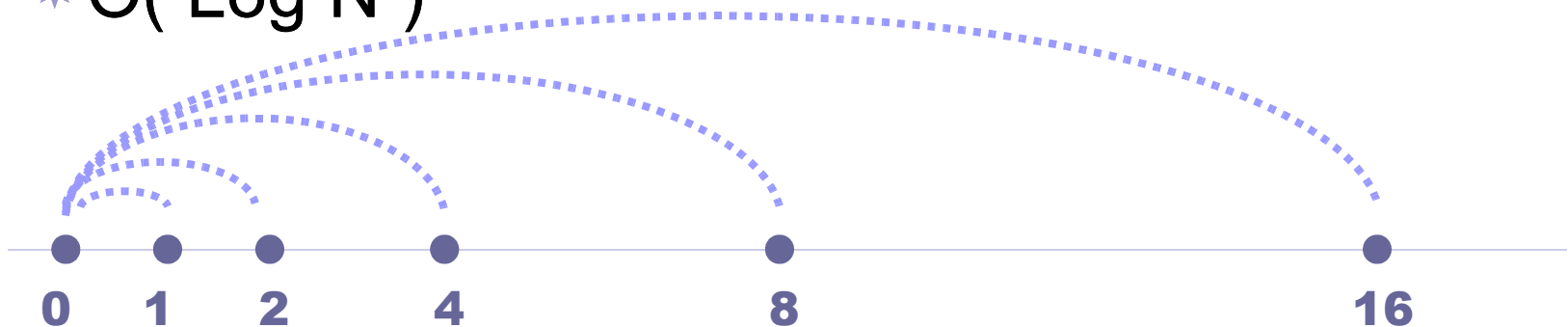
Identificandos Nós e Dados

- ◆ Identificadores de m -bits
 - ★ Hash
 - ★ SHA-1, MD5
- ◆ Espaço de m -bits
 - ★ Círculo de Identificadores



Finger-Table

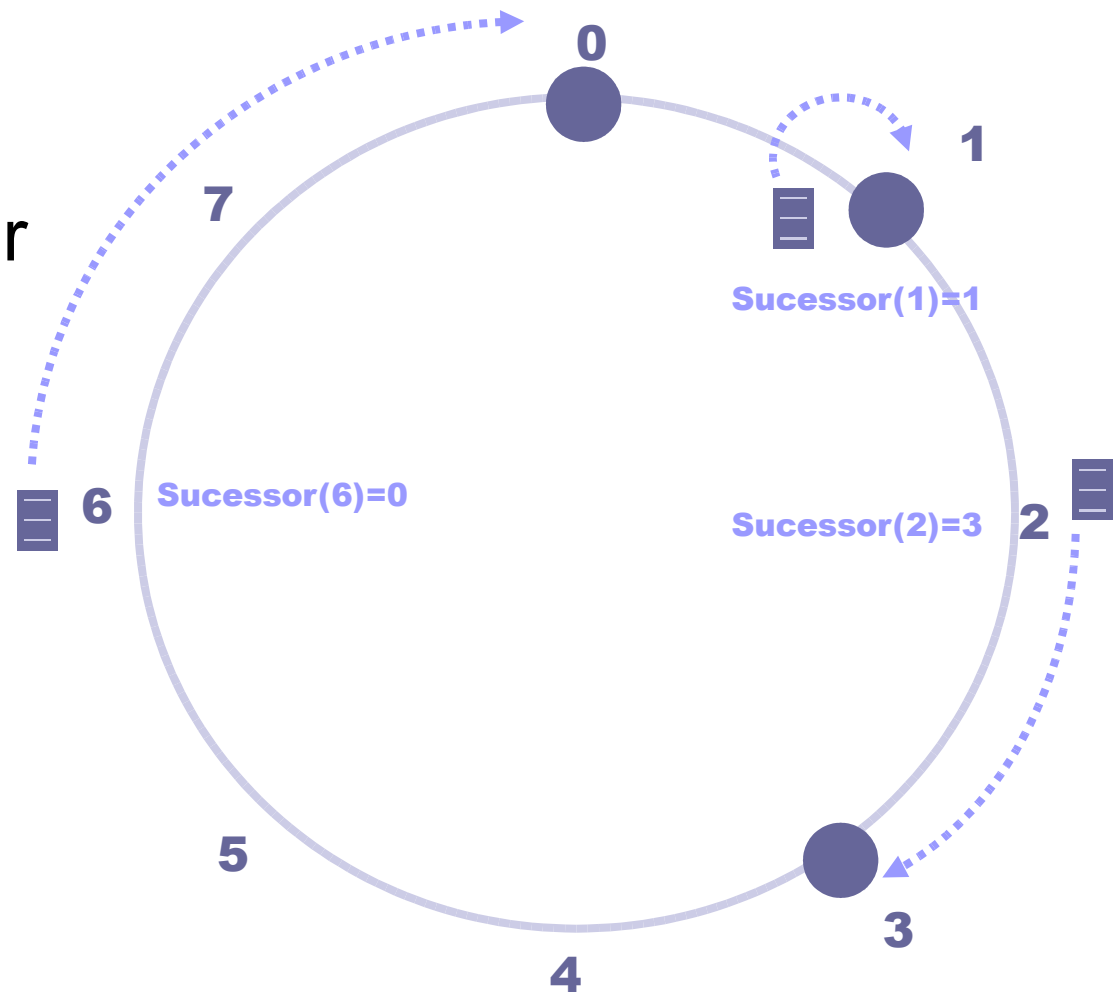
- ◆ Tabela de roteamento
- ◆ m -entradas
 - ★ Espaçamento Exponencial
 - ◆ Baseado em Skip Lists
 - ★ $O(\log N)$



$$f[i] = m + 2^{(i-1)}$$

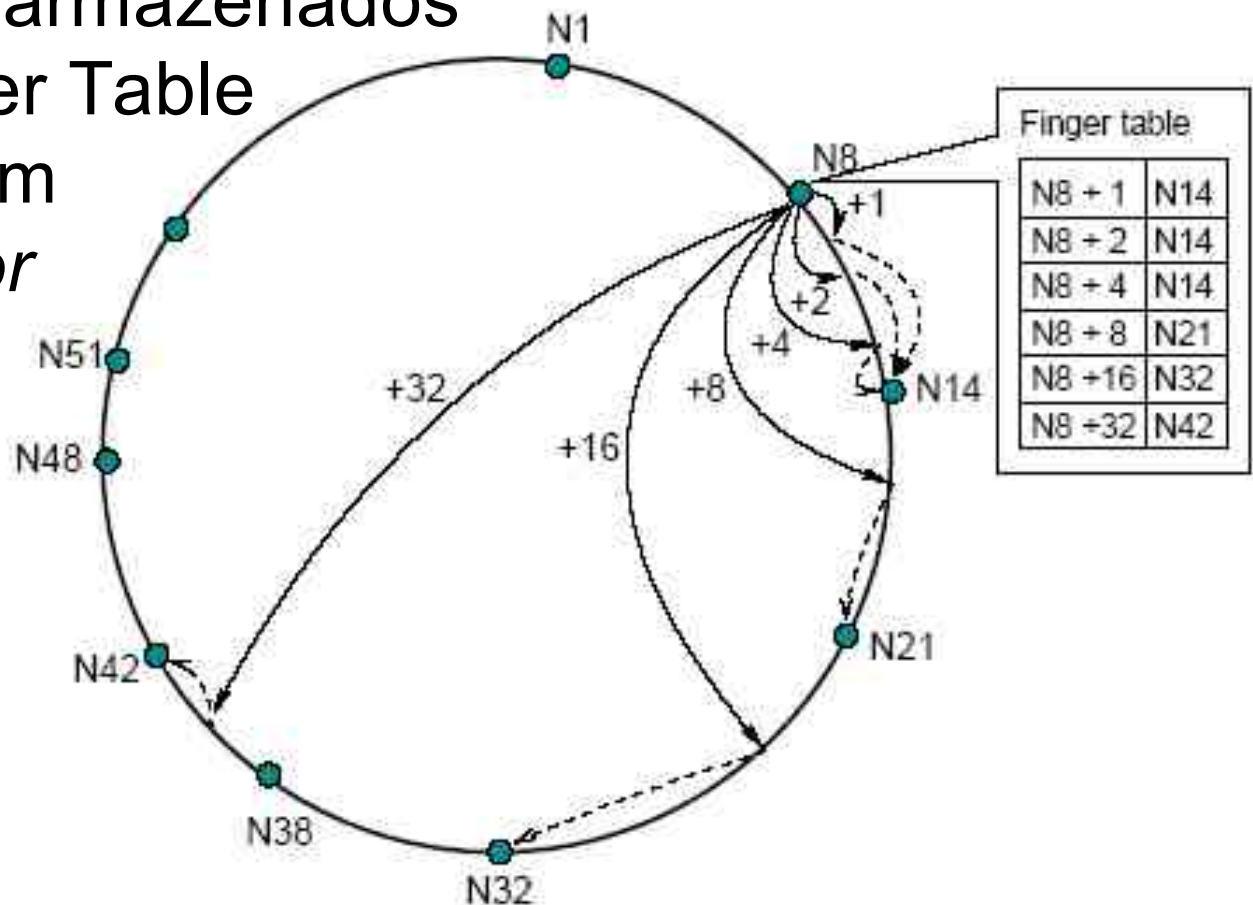
O sucessor

- ◆ Nó sucessor (k)
 - ★ Responsável por armazenar a chave K
- ◆ Proximo nó no sentido horário



Finger Table e *sucessor*

- ★ Valores armazenados na Finger Table respeitam *sucessor*



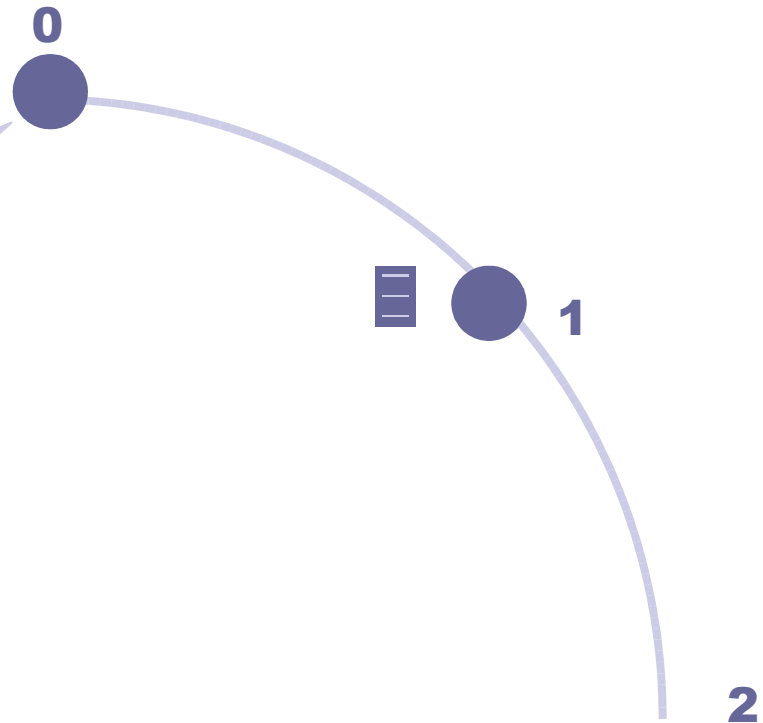
Localizando um dado (cont)

- ◆ Busca por k consiste em achar o *sucessor* (k)

- ★ Procura inicia na *Finger-table*

Finger Table

Start	Int.	Suc.
1	[1,2)	1
2	[2,4)	3



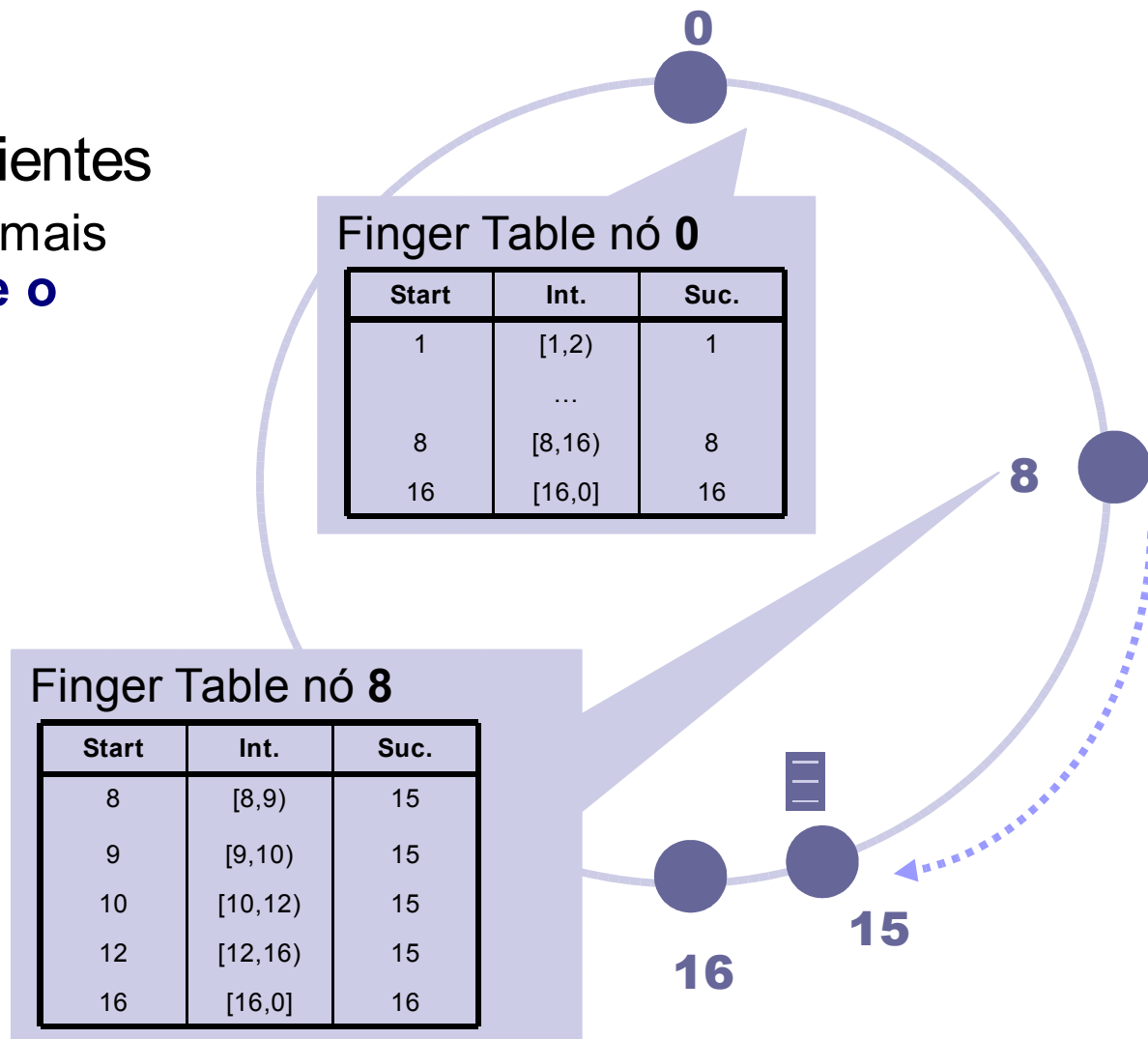
Localizando um dado (cont)

- ♦ Se o nó não tem informações suficientes

- ★ Recorre ao nó n' mais próximo de k **que o preceda**

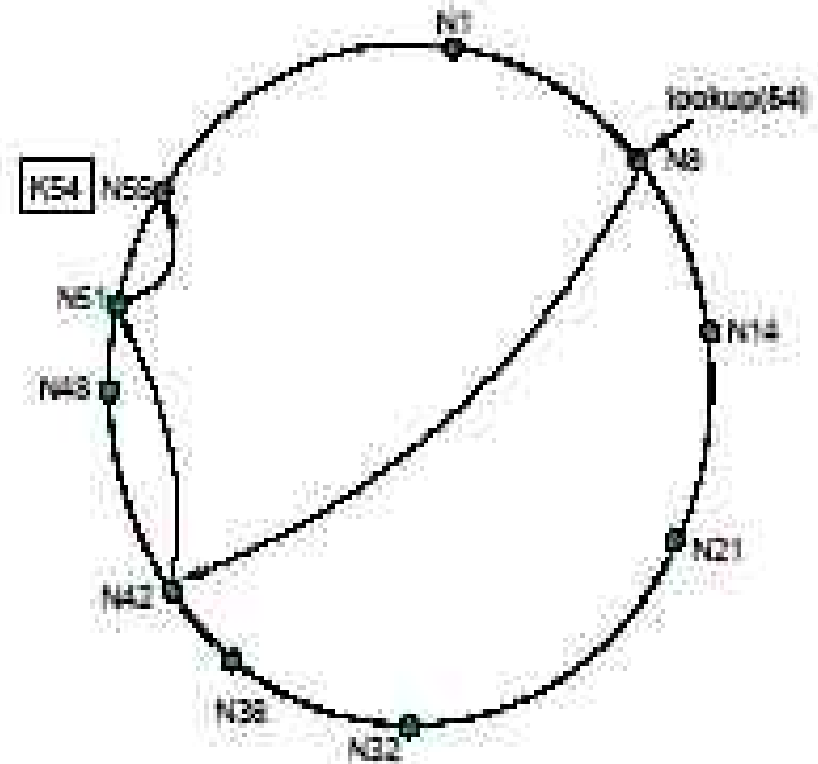
- ★ n' possui informações mais *localizadas* sobre k

- ★ n' *continua a busca ...*



Localizando um dado (cont)

- ◆ No máximo $O(\log N)$ Passos
 - ★ Expaçamento exponencial
 - ★ Distância cai pela metade a cada passo

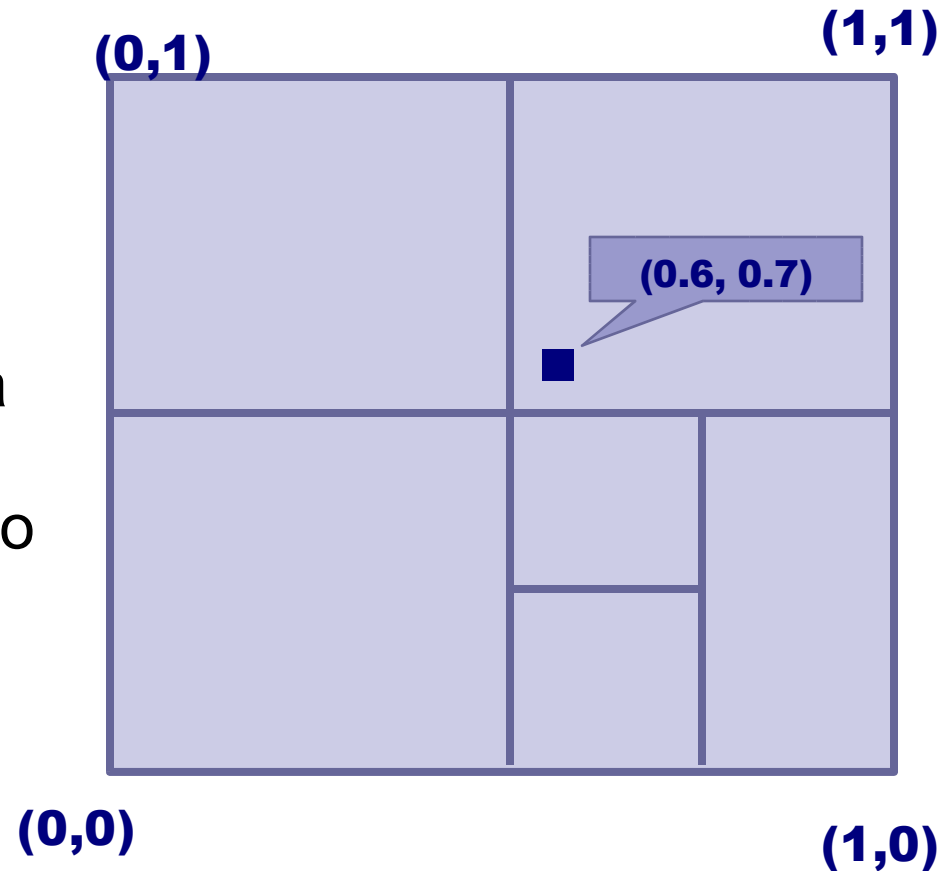


Outros Algoritmos para DHT

- ♦ A maior diferença entre os diversos algoritmos para DHT
 - ★ estrutura de dados usada para roteamento
 - ★ Chord : Skiplist
- ♦ Propriedades são muito semelhantes entre os diversos algoritmos
- ♦ Outros exemplos
 - ★ CAN;
 - ★ Pastry;
 - ★ Symphony;
 - ★ Koorde, etc

Outros Algoritmos: CAN

- ◆ Nodos Mapeados num espaço cartesiano d -dimensional
 - ★ Nó responsável por uma *área*
 - ★ Pesquisa repassada para vizinho mais próximo geometricamente do ponto
- ◆ Custos
 - ◆ Busca:
 $O(dN^{1/d})$
 - ◆ Manutenção/Estado:
 $O(d)$



Outros Algoritmos: Pastry

- ◆ Identificadores de **m**-bits em base 2^b
 - ★ Matriz de de vizinhança
 - ★ Repassa busca para vizinho com maior prefixo
- ◆ Custos:
 - ★ Busca:
 $O(\log N)$
 - ★ Manutenção/Estado
 $O(\log N)$

0
1
00
01
10
11
000

01001001

Aplicações

- ♦ Substitutos para o DNS
 - * *Serving DNS using a Peer-to-Peer Lookup Service* , Cox, Muthitachareon and Morris
- ♦ Sistemas de arquivos Distribuídos
 - * CFS, The Chord Project
- ♦ Application-level Multicast
 - * *Application-level Multicast using CAN*
- ♦ File-sharing
- ♦ Etc...

Referências

♦ Gerais

- ★ *Looking Up Data in P2P Systems*, Balakrishnan, Kaashoek, Stoica, Karger, Morris. Communications of the ACM – Feb/2003
- ★ Routing Algorithms for DHTs: Some Open Questions. Ratnasamy, Shenker, Stoica

♦ Chord

- ★ <http://www.pdos.lcs.mit.edu/chord/>
- ★ A Scalable Peer-to-peer Lookup Service for Internet Applications
- ★ Building Peer-to-Peer Systems With Chord, a Distributed Lookup Service

Anexo: Skip Lists

- ♦ Estrutura de dados probabilística
- ♦ Pode ser usada no lugar de árvores balanceadas
 - ★ A probabilidade de uma skiplist ser não-balanceada é irrelevante
- ♦ Algoritmos para fazer CRUD em Skip Lists são mais simples e eficientes
- ♦ Referência
 - ★ *A Probabilistic Alternative to Balanced Trees*, Bill Pugh



FIM

- ◆ Dúvidas?!



RESUMÃO

- Introdução
 - * Lookup Problem
 - Napster, gnutella, kaaza, DHT
- DHTs
 - * O que são
 - * características
 - * Aspectos comuns
 - * Aplicações
- Algoritmos para DHT
 - * CAN, Pastry
 - * Chord
 - Caracterização
 - * Limites inferiores para busca
 - * Roteamento
 - * Estrutura espacial para mapeamento das chaves
- Aplicações
 - * Application-layer multicast
 - * Etc...
- Questões em aberto...
 - * <http://citeseer.nj.nec.com/cache/papers/cs/25855/http:zSzzSzwww.cs.rice.eduzSzConferenceszSzlPTPS02zSz174.pdf/ratnasamy02routing.pdf>